

Корнор всегда был выдающимся воином. Через упорные тренировки, множественные бои и отличную службу он добился многого и терять это не собирался из-за каких-то взбесившихся монстров. Сейчас его поставили командовать одной сотней воинов для эвакуации деревень.— Эта последняя! Давайте живей! Отряд двигался в сторону последней деревни, что находилась ближе всего к Магическому лесу. Она была защищена всего лишь деревянным заборчиком и то не самым крепким. Возможно, гоблинов это и остановило бы, но не адских псов. Эти твари поджигали всё, чего касалось их тел. Деревянный заборчик просто не выдержал бы их пламени и мгновенно испепелился. Корнор первым вбежал в деревню, желая направить паникующих людей к повозке, но...

— Что за... Ребята, разворачивайте повозку!— Командир, а как же жители деревни Лесного оплота?— Так иди и вытащи их из пасти этих чудовищ, раз уж такой смелый! Они опоздали. Деревня полыхала в пламени, а жители кидались прямо в объятья огня, дабы избежать участи быть съеденными и растерзанными заживо смертоносными клыками псов. Конор понимал, что его остатками отряда с псами не справиться. Остальных эвакуированных он уже направил в ближайший город.— Эта деревня обречена, тут ловить нечего! Воины развернули коней и направились обратно. Желудки адских псов должны быть уже переполнены человеческим мясом и не только, значит сбежать на конях становится хоть капельку возможным. К счастью, они даже не бросились их догонять.

— Направляемся в Алендор!

Алендор - это город - крепость, куда и были отправлены жители других деревень. Он также был одним из самых больших городов Небесного королевства. Там даже была церковь, но особой власти она там не имела.— Командир Коннор, тут выживший! Воин указал на человека, чей вид прямо кричал "не вызывающий доверия", но выбора у Коннора особо не было. Он схватил парня на ходу и закинул в ближайшую повозку, что была наполовину пустой. Людей в прошлой деревне не набралось, вот и решили взять остатки с собой. У Коннора была мысль скинуть их псам, если те погонятся за ними, ведь приходилось совершать и такое, чтобы сохранить свою жизнь.

* * *

Деревья, трава и столб дыма, исходящий от горящей деревни, предстали перед моими глазами, а одежда на мне ощущалась, мягко говоря, не очень - противные, все в грязи и траве одежды полевого крестьянина. Я не обману, если скажу, что вообще не понимаю, что здесь происходит. Сильная головная боль не давала привести мысли в порядок. «Это то, что называют другим миром, да?». Тело не двигалось, а глаза еле-еле открывались. Я читал похожие истории, но они были про героев, что спасали миры, а мне кого спасать в таком состоянии? Головную боль прибавил шум копыт и криков. Я даже не успел возмутиться, как меня закинули в подобие повозки. Рядом со мной сидело ещё несколько таких же неудачников. Они дрожали от страха и перешёптывались. Что—то мне уже не нравится это подобие перерождения. Головная боль отступила лишь где-то через час и только тогда в голову пришла приятная ясность.

— Эй, ты! Ты же из деревни Лесного оплота? Как ты выжил? — Спросил дрожащим голосом один из воинов.— Я не знаю, я ничего не знаю. И я не соврал, я правда ничего не знал. Если это банальное перерождение, то мне нужна хоть какая-то информация. Как я понял по бешеной спешке, мы от кого-то убегаем. Мужчина, который меня закинул, был впереди повозки, а вот остальные войны по разные стороны от неё. Их язык я прекрасно понимал, он даже казался мне родным. И на этом всё. Больше никакой информации.— Отлично, мы совсем близко!— Чёрт, они бросились нас догонять! Неужели они уже прикончили всех в деревне?— Я не верю!

Может, они просто на экипировку клюнули?

На дороге показалась огромная стая уродливых собак. У них не было шерсти, а через кожу можно было увидеть все внутренности. Их морды были в крови, а из пастей шёл дым. Лишь от одного этого вида меня бросало в дрожь. Их скорость явно превышала нашу.

— Мы успеем! Я уже вижу стены Алендора!

Яркая вспышка ослепила всех в округе. Оказалось, что один из адских псов самовоспламенился и ускорился. Некоторые воины потеряли управление ослеплёнными лошадьми и упали, но псы проигнорировали их. А у меня в глазах был лишь огонь. Огонь, что пожирал всё, чего касался.

Неожиданно передо мной возникло сообщение оповещения, при этом оно не мешало обзору и было полностью читабельно:

Добавлен новый негативный эффект: «Страх огня» – вы начали испытывать страх перед огнём. Все атаки огненного типа наносят вам на 25% больше урона. От вида вражеского огня активируется "Ужас" первой стадии.

В голове моей стали появляться странные образы, где меня медленно и верно пожирает огонь, кожа кусками отрывается от мышц и вся эта боль, что испытывает моё тело, в одно мгновение достигает моего разума. В глазах от этого потемнело, и я потерял сознание.

Незнакомая комната встретила меня после пробуждения. Я лежал в одной из многих кроватей, что находились в комнате. Из приоткрытой двери я мог ясно слышать разговор неизвестных мне людей.

— И что нам теперь делать? Эти твари окружили весь город, нам не сбежать!

— Ожидание - единственный выход, друг мой.

— Ожидание? У нас кончится еда раньше, чем эти твари захватят город!

— Столица уже отправила людей, они придут через несколько дней. Так что тебе следует успокоиться и ждать помощи.

— ... Простите. А что делать с тем парнем? Он не приходит в сознание. Опять ожидание, да?

— Всему своё время. Будь осторожен со словами, он потерял сегодня всё, что у него было из-за этих монстров. Иди и принеси ему воды. Он уже очнулся.

— Да, мастер.

« Удивительно! Он смог это понять, не взглянув на меня. У него очень сильное восприятие происходящего или же это его уникальная способность, ведь второй этого не заметил, а может быть это что-то вроде магии? Я не удивлюсь, если окажется, что всё вместе. »

— А ты везунчик! — Прокричал парень мне прямо в ухо. При этом на его лице была изображена довольная улыбка. — Я - Эрнер, а тебя как звать?

Пока я размышлял о своём, ко мне незаметно подобрался этот парень, что не знает понятия "личное пространство". Его улыбка вызвала у меня лишь раздражение и, если очень хорошо вглядеться, она не выглядит естественной, хотя... может мне просто кажется?

— Так ты ответишь мне или же дальше будешь молчать и прожигать во мне дыру?

— Я не знаю. Да, и вообще ничего не помню. И не надо мне в уши кричать - я не слабослышащий. — Ответил я, надеясь, что с его лица исчезнет эта счастливая улыбка. Она меня безумна бесила.

— Вообще ничего не помнишь? Даже кристалла нет? У меня вроде где-то завалился один! Я сейчас, только никуда не уходи!

Наконец-то этот ходячий позитив ушёл. Долгожданная тишина давала мне возможность подумать о своём. « Похоже, я нахожусь в городе, окружённым монстрами, от вида которых падаю в обморок. Весело. Надо его расспросить обо всём, что только можно и нужно », - но вот и слышались не самые долгожданные шаги.

— А вот и я! Прости, но ничего не нашёл, поэтому и имени своего ты даже пока не узнаешь, но ты можешь получить один бесплатно в гильдии!

«Ну, пока всё идёт по накатанной - перерождение, гильдия, недалеко и герои со спасением человечества... Не хватало мне тут ещё и помереть потом со скуки в путешествии. А? Откуда у меня вообще такие вопросы появляются в голове?! »

— Можно задать несколько вопросов?

— Конечно, помогу, чем смогу! Я даже и представить не могу как ты себя сейчас чувствуешь: потерял память, временно не можешь даже имя своё узнать, но при этом сидишь себе спокойно и не жалуешься, поэтому можешь спрашивать всё, что душе твоей угодно! — Его радостный голос всё больше и больше действует мне на нервы.

— Что здесь происходит?

— Хмм... сейчас идёт вторая стадия призыва. Монстры собирают преподношения своему господину. — Его лицо резко стало грустным. — Броня, драгоценности и даже люди попадают в лапы этим тварям. Я слышал, что Золотая империя решила заключить контракт с Повелителем, дабы монстры их не трогали.

— Повелитель?

— Угу, Король монстров. Тот, кто ими правит. Я с удовольствием тебе всё расскажу!

Эрнер ответил лишь только на часть вопросов, так как больше я не мог запомнить что-либо из-за неожиданно начавшей болеть головы и ноющего тела. Но и этого пока хватит, потому что до нашего спасения осталось несколько дней, а за это время я успею получить ответы на большинство волнующих меня тем. Из всего, что рассказал Эрнер, я понял несколько вещей: те твари, гнавшиеся за нами и окружившие город, зовутся Псами пламени, кристаллы позволяют увидеть характеристики надевшего его, а сам Эрнер является учеником паладина, что охраняют эту страну от различных опасностей, угрожающих ей и её народу.

— Эрнер, помоги, пожалуйста, встать с кровати. — Протянув руку, я ждал помощи юного ученика паладина. — Мне нужно размять мышцы и подышать свежим воздухом, а здесь

сыровато и темно.

—Нет!— С серьёзным лицом сказал он.—Хоть у тебя и нет сильных повреждений, но тебе нужно полежать ещё денёк - другой.И знай ,как только ты покинешь это здание, моя помощь тебе закончится.

—Ничего со мной не случится.И я не младенец, чтобы обо мне так беспокоиться.Я всё прекрасно понимаю, так что подай мне руку, нянька.

—Ну... как знаешь.В моих обязанностях нет пункта о насильственном удержании тебя здесь, а ты, похоже, с трудом, но и без меня встанешь с кровати.— Протянутая рука начала уже неметь, но я всё-таки дождался помощи, а моё горизонтальное положение изменилось с горизонтального на вертикальное.

—Благодарю.

—Да не за что, но это ещё не всё.Подожди немного.—Эрнер протянул свою правую руку к моей груди и прикрыл глаза.

—Да благословят тебя боги и помогут преодолеть препятствия на пути твоём!

* * *

Добавлено временное благословение ученика паладина.Ваша удача поднялась на 5%.Активное время благославления 7с:00ч:00м:00с

* * *

«Всё-таки магия в этом мире существует».

Перед тем как выйти, Эрнер пытался дать мне ещё и церковную мантию, но , не желая хоть как-то относиться к какой-либо религии, я пытался отказать от сего дара,при этом его попытки втюхать мне усилились и он ещё прибавил , что она защитит меня от "нежеланных встреч".Я всё же сдался и накинул эту чёртову мантию церкви. Напоследок вновь пожелав мне удачи, Эрнер показал мне направление куда стоит идти, чтобы прийти в местную гильдию, зарегистрироваться там и получить кристалл.

Город же был похож на обычный средневековый город, что изображали и описывали в учебниках по истории.Улицы были очень оживлёнными при том , что за каменными стенами людей ожидали полчища монстров. Люди скупали еду, цена которой росла с феноменальной скоростью.Меня интересовало многое:их еда , что пахла очень вкусно и мне хотелось её попробовать, хоть денег не имел при себе и не был голоден, но меня интересовала их еда, а также ещё многое другое, но особенно меня привлекали огромные клетки с монстрами. Величественные рогатые волки были в них заточены. Они пытались протаранить своими закрученными рогами прутья, но те не поддавались. В их бешеном взгляде можно было заметить печаль. Неужели, кроме меня этого никто не видел? Вокруг клетки собралось не мало народа, но те лишь насмеялись над их неудачными попытками выбраться.По табличкам на клетках можно было понять, что те продавались для тренировки воинов, отчего можно предположить об их хорошей живучести и большой силе. На них были надеты магические ошейники с шипами, шипы которых входили прямо в шею волков. Они не убивали их, а просто блокировали часть силы. Странная жалость к этим монстрам появилась в сердце.

Через час ходьбы разум прояснел, а тело почти перестало болеть. В конце концов я набрёл туда, куда и хотел первым делом попасть. Гильдию авантюристов было сложно не заметить. Белое здание с огромными флагами сильно бросалось в глаза, как и люди внутри. Яркие мантии и блестящие доспехи ослепляли взор. Одна из групп людей с посохами и различными колбочками с зельями на поясах яростно спорила о чём-то с девушкой за столиком регистрации. Я не осмелился влезать в этот спор, уж слишком сильными выглядели они. Пришлось некоторое время подождать, пока те не покинули гильдию.

— Здравствуйте, можно поинтересоваться: что это были за люди?

— А? Что? — Девушка сильно испугалась, увидев меня, по уставшим глазам и трясущимся рукам было понятно, что тот "разговор" вымотал её очень сильно. Из-под длинных светлых волос виднелись заострённые ушки, а одета она была в что-то напоминающее деловой стиль секретарши. — Это рыцари и маги из ордена рубиновой крови. Они обвиняли нас в том, что мы скрываем Повелителя монстров! Я не виновата, что все монстры сюда направляются! Если бы я и скрывала его, то попросила бы отправить всех этих тварей прямиком в ад!

— Спасибо, что утолили моё любопытство. Для вступления в авантюристы требуется начальный взнос и, если не требуется, то не могли бы вы меня записать в авантюристы?

— Новенький? Хорошо, авантюристы всегда нужны! Нет, конечно. Гильдии ничего не стоит зарегистрировать нового авантюриста, ведь в будущем они сами будут приносить прибыль её. Сейчас я выдам вам кристалл характеристики, который считает ваши данные и выдаст ранг. Всего существуют восемь рангов: Адамантовый, Орихалковый, Мифриловый, Платиновый, Золотой, Серебряный, Железный и самый первый-Медный. Кристалл автоматически будет менять свой цвет по мере вашего развития. Есть какие-нибудь вопросы?

— Да, где легче всего развиваться начинающему авантюристу, а также мне нужно знать где находятся мастерские или кузни и магазины снаряжения?

— Одну секунду! — Девушка быстро убежала и вошла в помещение, что возможно является архивом и совместно хранилищем. Через пять минут она уже снова стояла передо мной, но уже с кристаллом в руке и свитком, что оказался картой. — Вот ваш кристалл характеристики! Сейчас для начинающих авантюристов прокачаться можно только в подземельях города, ведь в лесу все ранги монстров перемешались из-за призыва. — Отдав мне предметы, которые находились у неё в руке, она отметила быстрыми движениями отметила значками на карте всё то, что я у неё попросил.

— Спасибо за всё и удачи вам на работе!

— Не за что! Приходите, если потребуется помощь!

Усевшись за один из столиков, я начал осматривать этот самый кристалл. Он был втрое меньше моей ладони и по форме напоминал сферу. Слегка зажав его в руке, я смог увидеть долгожданную характеристику.

* * *

Имя: Рей(У вас есть возможность изменить имя 1 раз)

Раса: ———

Уровень: 2

НР: 50

МР: 50

Класс: ———

Ранг: медный

*Показатели характеристики можно вывести и зафиксировать на дисплее, что находится в вашем поле зрения.

Активируемые способности:

«Спокойствие»—Вы обладаете способностью успокаивать разгневанных монстров.Способность зависит от вашей стадии повелителя монстров.Дальность применения способности: 6 метров

«Усиление»— по вашему желанию монстры будут чувствовать вашу близость и их характеристики увеличатся. Сила увеличения зависит от маны вложенной в способность.

Пассивные способности:

«Крик о помощи» - Автоматически активируется, когда ваш уровень НР опускается до критической отметки в 10% от максимального, и призывает на помощь монстров, сообщая об опасности для вас. Активирует способности "Берсерк" или "Гнев" у монстров.

«Дитя» - Ваш уровень соответствует уровню младшей особи монстра. Вы слабы и монстры это чувствуют, все монстры в радиусе 50 км направляются к вам для защиты.

Эффекты:

«Страх огня» - вы начали испытывать страх перед огнём.Все атаки огненного типа наносят вам на 25% больше урона. От вида вражеского огня активируется "Ужас" первой стадии.

Добавлено временное благословение ученика паладина.Ваша удача поднялась на 5%.Активное время благославления 6с:22ч:23м:41с

Звания:

«Повелитель монстров» : стадия "1" (Вы не получаете опыт за убийство монстров, но и те не атакуют вас, ведь чувствуют сильную привязанность. С эволюцией звания привязанность растёт, как и власть над монстрами).Время до следующей стадии : 1с:3ч:54м:14с.

* * *

Минут пятнадцать я находился в состоянии шока и рассуждал о положении дел, в которые я попал.

«Подытожим результаты всего того, что я сейчас имею: почему-то в поле расы нет ничего, хоть и выгляжу как человек, но не могу быть полностью в этом уверенным, что действительно им являюсь; я-тот самый Повелитель монстров,из-за которого сейчас город окружили те горящие псины, и я могу их частично контролировать; также, если же кто-либо узнает об этом , то жизнь моя может в ближайшее время прерваться или же надо мной будут проводить

различные эксперименты, но если я здесь и останусь, то не смогу развиваться убийством монстров, что дает один вариант развития-устраивать кровавое месиво не из тварей, а уже из местных человечков» – Ещё немного подумав, я пришёл к не очень приятному выводу. «Мне стоит поскорее валить из этого города и стать местным Тарзаном, но выбраться через главные ворота у меня не получится, ведь город-то окружен. Нужно искать альтернативу!» – позже я задался вопросом: что или кто вообще такой Тарзан? Но, не найдя в своей голове ответа на вопрос, оставил его без решения. Похоже, слова в моей голове сами подбираются под нужный смысл.

Бродя по улицам города в поисках способа выбраться из него, я вновь вернулся к клетке с заточёнными рогатыми волками. Народу в этом месте с моего прошло визита стало ещё больше, но выбора у меня не было, ведь в любую секунду в гильдии могли посмотреть данные моего кристалла. По крайней мере, я так думал, ведь должна же быть у них что-нибудь сродни базы данных?

Один из воинов сейчас "сражался" с волком. Волк был на цепи и не доставал до воина, а тот лишь дразнил его, нанося удары. «И кто после этого животное, чёрт возьми?»

— Раз уж эти монстры настолько слабы, зачем мы боимся их Повелителя? Да его армия и гроша не стоит! Приклонись и почувствую мою силу, монстр! Люди, возрадуйтесь, ведь вы сможете узреть силу члена Рубиновой крови! Мы защитим вас!

«Сорян, но время твоего торжества окончено. Понты ни к чему хорошему никогда не приводят!» — проговоря это у себя в мыслях, я не заметил, как на лице моём появился злобный оскал. «Но как же мне использовать способность?» — сразу же после этого мой разум помутнел, а инструкции по эксплуатации способностей сами приходили в голову.

— Я рядом, так почувствуй же это и прими мою силу! "Усиление"! — я чуть ли не кричал, не контролируя свои действия, но на улице было настолько шумно, что это осталось без внимания.

Волк на мгновение замер, что и не осталось без комментария этого клоуна.

— Только посмотрите на это! Неужели я и есть Повелитель монстров?! — За этим последовал его смех, крики и овации публики.

— Вот и пришло моё время смеяться.

Цепь не выдержала резкого рывка волка, что резко впился в шею воина-клоуна. Затем последовал громкий рёв монстра, что явно получил желаемое. После он облизнул свою довольную морду.

"м"-ментальная связь

м: «Такое отродье как ты не имеет права даже говорить о нём!» — Голос волка громом раздался у меня в голове.

* * *

Благодаря способности «Усиление» мысли монстра настроились на канал вашей ментальной связи.

Добавлена новая пассивная способность: «Голос эмоций»: Когда монстр испытывает сильные чувства, вы способны прочесть его мысли.

* * *

«Конечно, это полезная способность, но у меня нет ничего, способного нанести урон или защитить меня от атаки. Да и маны я истратил добрую половину. Мне нужен меч, или хоть какое-то оружие. Если рядом не будет монстров, я останусь без защиты» — Пока я был погружён в размышления, рогатый устроил настоящую резню. Под раздачу попадали все. Странно, но кровь не вызывало отвращения, а как раз наоборот. Хоть разум и помутнён, а мыслить разумно становится очень сложно, я чувствовал, что это не очень-то и хорошо. Из раздумий я вышел лишь тогда, когда волк подбирался к знакомой рыжей макушке. «Эрнер, ну ты вообще время выбирать не умеешь?!» — Он защищался как мог, но рога волка были сильнее его барьера.

— Твоё сердце отравлено гневом, а душа пылает от ярости. Твой Повелитель приказывает, так умири же свой гнев! "Спокойствие" — власть захватил разум, но я совсем забыл о том, что мои действия могут привести к плачевным результатам. Не для людей, конечно.

Волк прекратил свою атаку. Он попытался пойти в мою сторону, но его тело не выдержало такой нагрузки, и тело его упало без сил. Эрнер же уставился на меня. Его лицо мгновенно скривилось от страха и ярости. «И зачем же ты сюда появился?! Выбора-то теперь у меня нет, кроме как убить тебя».

— Ты...ты... Лёд, что твёрже стали, приди и пронзи моих врагов! "Ледяное копье"

Я переоценил свои возможности, он оказался слишком силен для только начинающего авантюриста. Копье с легкостью вошло в мою беспомощную тушку.

— Если я притащу тебя и твой кристалл королю, то получу огромную награду! Мне не придётся торчать в этой проклятой церкви!

— Это было бы великолепно. Все женщины и богатства были бы твоими. Тебя запомнили бы, как великого героя. Ах, как же печально, что это лишь мечты. — остатки разума совсем покинули моё тело, а изо рта начали извергаться какие-то странные предложения сделки.

— Что за чушь ты несешь?! Ты просто заговариваешь мне зубы!

— Даже если так, ты всё равно не покинешь врата этого города, если от них ещё что-то осталось. — И вновь на лице проявился оскал, а после я вообще начал смеяться. Смеяться словно сумасшедший. Я смеялся над его безысходностью, как и над всеми жителями города.

— Скоро не останется ни одного жителя, а улицы будут залиты кровью!

* * *

Уровень НР упал до критической отметки в 10%. Пассивная способность "Крик о помощи" активирован.

* * *

Король Небесного королевства сидел, схватившись за голову. Его слуги пытались успокоить немолодого короля, не понимая причин его беспокойства. Вскоре его печаль миновала, а на его места прибыл гнев.

— Где посол? Мне нужно устроить переговоры с императором! Я клянусь своим именем, что если он заключит договор с этим Повелителем - я объявлю им войну! Пусть он сам воюет на три фронта!

Королю пришло печально известие, о нападении монстров на город-крепость Алендор. Умерла половина населения, как и единственный сын короля, что там прибывал.

<http://tl.rulate.ru/book/12014/232348>