

Здравствуйте снова. После того как я встретил эльфийку прошло 3 дня. Эти три дня я безостановочно качался. И вот моя статистика.

|||Статус|||

Имя: Беллум

Раса: боевой голем

Возраст: 3.5 дня

Уровень: 34

Статус: здоров

Характеристики:

Сила: 347

Ловкость: 163

Выносливость: 478

Интеллект: 520

Мудрость: 560

Жизни: 4257

Манна: ???

Титулы: Возродитель, Перерожденный, Душа без чувств, прирожденный боец, один в поле воин

Навыки:

Благословление богини мудрости (пассивный): вас благословила богиня мудрости Софи.
Эффект: мудрость +120

Перерожденный(пассивный): вы были перерождены в этот мир. Эффекты: exp +50%

Магическое ядро(расовый): вы древний голем и обладание ядром магии. Если оно не уничтожено вы будете жить. Эффекты: возможность использовать ману природы.

Физическая оболочка (расовый): вы не имеете живого физического тела и не испытываете боль. Эффект: изменение тела.

Подавление(расовый): вы высшая раса которая существует в мире. Эффект: ваш противник испытывает страх при встрече с вами.

Душа без чувств(постоянный): в этом и прошлых мирах вы болеете неспособностью проявлять эмоции. Эффект: ментальные атаки на вас не действуют. Соблазнение не действует. Опыянение не действует.

Постоянный рост(расовый): вы постоянно растете. Эффект: +1 метр каждый год. Текущее значение: 156 см.

Оценка урв. 15(мировой): способность что даётся каждому при рождении. Эффект: позволяет увидеть статус предмета.

Один в поле воин уровень 24(уникальный): не каждый день встретил такого бойца как вы который не боится сражаться против группы. Эффект: в бою против группы все характеристики +31%

Прирожденный боец урв 5(уникальный): вас не заботит ничего кроме итв и спасение своей расы от вымирания. Эффект: ауры страха и подавления, а также устрашающий взгляд на вас не действуют.

Сильный удар уровень 36(обычный): вы делаете удар в который вкладывает все силы. Эффект: шанс оглушить противника 12%

Быстрая реакция(пассивный): сражаясь в бою вы научились реагировать быстрее чем обычно. Эффект: повышенная реакция

Охотник уровень 12 (редкий): вы можете заскакать свою цель используя вибрацию от ее передвижения. Эффект: вы чувствуете жертву в радиусе 31 метра.

- Думаю пора попробовать магию"

Я представляю что моё тело поглощает ману и усиливается. Через несколько минут я слышу уведомление.

- Получен навык: магия усиления тела!

Магия усиления тела уровень 1 (активный)(обычный): с помощью маны вы умиляете своё тело. Эффект: сила +25 ловкость +30 выносливость +50

- Внимание. Благодаря вашему ядру вы черпаете ману с природы, поэтому мана не расходуется!

-Как же клёво быть големом"

-Такс попробуем магическую стрелу"

Я представляю как среди мной формируется стрела из маны, но чего не происходит. Через пол часа мне удаётся её сотворить. Я решил попробовать её мощь. Она полетела в дерево. Итог: дерево пробить насквозь, так ещё и скала что была за ним повреждена.

-Надо быть осторожней с ней"

-Вы получили навык: магическая стрела!

Магическая стрела урв1(активный)(обычный): вы создаете стрелу из маны.

-Дальше стихийная магия"

Я пробую представить огненный шар который висит у меня над ладонью. Он начинает формироваться. Но спустя пару секунд он рассеивается. Спустя два часа тренировок у меня получилось создать икинуть его.

-Получен навык: огненный шар!

Огненный шар урв1(активный)(обычный): с помощью магии огня вы создание огненный шар.

-Думаю на первое время хватит"

Следующие несколько дней я тренировался с этими навыками и конечно же не забывал прокачиваться.

\\\\От лица Фратриса\\\\

Я иду с моей сестрой, Иену на охоту так как она три дня боялась идти на охоту, потому что встретила голема. По её словам он стоял на куче трупов фелисов. Ах да вот мой статус.

|||Статус|||

Имя: Фратрис

Раса: эльф

Возраст: 56

Уровень: 25

Статус: здоров

Характеристики:

Сила: 65

Ловкость: 120

Выносливость: 90

Интеллект: 195

Мудрость: 150

Жизни: 526

Мана: 674

Титулы: нет

Навыки:

Следопыт урв49(пассивный)(редкий): вы опытный охотник что позволяет выследить добычу по следам.

Владение мечом уровень 25(обычный): вы умеете владеть мечом

Владение луком уровень 31(обычный): вы умеете владеть луком

Зоркий глаз (редкий):Вы видите дальше чем обычные люди. Эффект: меткость +15%

Ощущение опасности(обычный): позволяет вам угрозу жизни.

Оценка урв. 30(мировой): способность что даётся каждому при рождении. Эффект: позволяет увидеть статус предмета

Вот мы идём уже несколько часов. За всё это время мы никого не встретили. И вот нам попало стадо рогачей. Это олени с большими рогами и крупным телом. Я уже обрадовался но тут сработало ощущение опасности. И вот в рогачей прилетел огненный шар! А потом ещё и магическая стрела! Большинство рогачей умерло. Спустя пол минуты на поляну выходит голем и добивает оставшихся оленей. Я использовал на нём оценку. И обомлел. И вдруг он посмотрел на нас. Я тут же заслонил Иену и приготовился дать ей время сбежать. Но голем просто ушёл

<http://tl.rulate.ru/book/12007/232561>