

Самые свежие новости и возможность скачать отформатированный перевод.

<https://vk.com/club122106786>

Внимание!!!

Данный перевод не является полностью законченным. Скачать финальную версию перевода можно с этого Яндекс-диска:

<https://yadi.sk/d/xLg2Hb0ztRqMe>

Дела настолько плохи, что даже словом описать было бы сложно. Я чувствую, как смерть нежно душит меня на шею. Жажда крови разлитая в воздухе намного сильнее, чем тогда когда я сражался с кровавым огром. Насколько она сильна, что я даже не могу дышать. Страх, что сковал мое тело, это не только из-за навыков моего противника. Есть еще, что-то разлитое в воздухе, незаметное глазу, но пробирающее до дрожи. Я боюсь, что это то, что называют «смерть». Смогу ли я снова реинкарнировать, если умру еще раз, на этот вопрос у меня нет ответа. Когда человек оказывается в тисках смерти, он думает лишь об одном.

«Я хочу жить». (Сейджи)

И я оказался в такой ситуации. Наверное, это основной инстинкт.... Что вложен во всех тварей, что бродит по этому миру. И первая мысль, что пришла следом «бежать». Но мой противник демон. Так что убежать вряд ли удастся. Если я покажу спину, то меня по ней явно не погладят. Судя по её статусу, она может атаковать на любой дистанции. Так что если учесть, что между нами пара метров... возможности сбежать, у меня нет. А еще и ненормальность уровней навыков. Они все третьего уровня. А «Приручение монстров» уже достигло уровня 4. Или мне следует сказать, что противник обладает уникальным навыком «Невероятный вундеркинд», так же как я обладаю уникальным навыком «Знание ученого» причина таких уровней. Ускоренный рост навыков... хочу! Я слышал, что талант расцветает поздно. Если можно получить такую фору в самом начале, это страшно. Более того, она еще и демон.

Евангелие к слугам (Усиление слуги)

Усиливает последователей носителя. Коэффициент усиления зависит от уровня навыка.

... Так как у него есть альтернативное название, так что навык точно редкий. Сочетание этого навыка и навыка «Приручение монстра» очень эффективно. Мне повезло, что после того как монстр врезался в болото, он не шевелился. Если бы меня атаковало такое чудовище, то мне бы пришел карачун. Если я не могу сбежать, то может использовать этого зверя в качестве щита,... но я не уверен дорога ли демону это зверюга. Я боялся, что зверь проснется.

«Ааа, у меня для тебя есть совет». (Альба)

Внезапно демон передо мной воткнула копьё в землю.

«Ты, кажется, посматриваешь на Луну, но...» (Альба)

Луна... это имя зверя? Она, наверное, заметила, как я поглядываю на него.

«Если ты собираешься сделать, что-то плохое Луне, навредишь ей». (Альба)

«Если ты сделаешь, такую глупую вещь, то я убью тебя самым жестоким и изощренным способом, на который возможна. И не только это я прикончу, ту сучку из расы зооморфов, что сбежала, независимо от того, где она будет прятаться. А потом найду всех, кто был, когда-либо тебе близок и прикончу их. Я всех их раздавлю как мошек». (Альба)

... Хотя я и обнаружил, что зверь дорог ей, но использовать его в качестве щита, будет плохой идеей. Но все же... у меня, правда, получилось, заставить её толкнуть такую длинную речь?

«Правда? Тогда я не причиню никакого вреда этому зверю. Но взамен...» (Сейджи)

Я показал на Лим и Рука.

«Точно так же как и ты убила бы любого кого я знаю, я убью всех кто тебе дорог если ты их тронешь. Выиграю я или проиграю, я не знаю, я еще не пытался это сделать. Вы можете порубить меня на тысячу мелких кусочков, но они просто попутчики». (Сейджи)

В ответ на мои слова на лице демона заиграла улыбка.

«... Ты нагл человек. Ладно. После того как я убью тебя, я не трону их, если конечно они не нападут на меня, в этом случаи я их прикончу». (Альба)

«Лим, ты слышала? Если я проиграю, возвращайся в город! Не смей с ней сражаться!» (Сейджи)

Этот крик был подтверждением мой решимости. Я не готов умереть. Я точно выживу. Но как мне выиграть эту битву...? Первый вариант, это украсть её навыки и ослабить её. Утром я уже использовал дважды навык «Божественный вор навыков (Riot Grasper)» на слизи. Хотя я и получил немного очков, но я решил сохранить попытки. Осталось уже четыре попытки. Ганс на успех ниже 50%. Если мне повезет, то я смогу украсть сразу два. Но какие из них? Я точно не смогу увидеть в действии «Евангелие к слугам (Усиление слуги)» и Приручение монстра» в бою. И для победы мне лучше всего украсть навыки боевых искусств или магические навыки. Но даже так, у моего противника остаются варианты для атаки. К тому же у меня осталось место только для трех навыков. На самом деле если я украду три, то это было бы более чем достаточно, но что после этого? Так же я могу использовать «Тайное предельное искусство» и «Сброс краденого (Последняя кража)». К тому же шанс, что все четыре попытки будут удачны, очень мал.

А до этого, смогу ли я вообще коснуться противника? Я не знаю, умру в этом бою или нет. Я могу использовать «Тайное предельное искусство», что я тренировал,... но я до сих пор не завершил его.

Если исходить из «Дух-Тело-Навыки» меня превосходили телом и навыком. Но мой дух не сломить. Я изгоняю страх, что пытается просочиться в мое тело через мой инстинкт к выживанию.

Мне надо атаковать первым, так что я сменил стойку. Вздыхнув, я напряг свое тело. Я взял меч в обе руки, что бы использовать его на полную катушку. Учитывая «Искусство меча», что уже достигло уровня 3 это единственный мой навык равный по уровню навыкам демона. Даже если я и решусь украсть её навыки, то мне все равно надо знать разницу в наших уровнях.

Когда я блокировал атаку демона на Лим, то, как и она использовал одну руку. И меня в тот раз отбросили, так что с одной рукой точно не прокатит. К тому же во время боя я смогу найти брешь в её обороне и украсть навык, переключившись с двух рук на одну. Я мог бы использовать магию, но она не подходит для ближнего боя. Кажется, мой противник так же собирается использовать копьё. Мой удар мечем, был легко парирован. А может и не «легко», может это лишь мои ощущения. Но это мой первый бой с тех пор как «Искусство меча» повысилось до уровня 3.

«Что ж теперь мой черед». (Альба)

Мой противник нанесла несколько последовательных ударов. Хотя я уже и испытал похожие удары в бою с Бей-саном, но я не привык к ним. Плюс, скорость её ударов намного выше. Я попытался отразить удары мечом. Тем не менее, противник нанесла больше ударов, чем я смог бы заблокировать. Я отчаянно изворачивался от ударов копьё, но все равно получил несколько порезов.

Вот ведь ... самка чихуахуа!

Некоторые из ударов были направлены в сторону. Но я смог отразить все удары, нацеленные в меня. В тот же миг я сократил расстояние между нами. Я немного кровоточил, но раны быстро заросли благодаря «Усиленной живучести». Если я не получу смертельное ранение, то буду в порядке. Её превосходство надо мной мне теперь ясно видно. Это то расстояние между нами, которое я в настоящее время не смогу преодолеть. А шанс для кражи не появиться, если я его сам не создам. Один шаг. И еще шаг. Даже если меня ранят, я буду идти вперед. Как будто ошарашенный моим поведением мой противник отступил, разорвав расстояние между нами.

«О...рря!» (Сейджи)

Я наклонил корпус, что бы нанести рубящий удар в полную силу. Но меня прервала атака, что задела кончик моего уха, но я смог продвинуться дальше.

Мой шанс.

Я взял меч в одну руку и резко сократил расстояние, что бы коснуться груди 1 моего противника. Вначале «Искусство копья».

Перевод по версии: Голодная Панда Иваш.

Группа Вконтакте: <https://vk.com/club122106786>

Отблагодарить меня материально можно на следующий

Яндекс кошелек 410014262943873

<http://tl.rulate.ru/book/1200/25721>