

Внимание!!!

Данный перевод не является полностью законченным. Скачать финальную версию перевода можно с этого Яндекс-диска:

<https://yadi.sk/d/xLg2Hb0ztRqMe>

«Гупиа!» (Смолгоблин)

Тишину леса к югу от Мервилля постоянно нарушали стоны смолгоблинов. Прогулки по этому лесу стали для меня повседневностью. Это моя территория, мой дом сейчас.

«...это приятное чувство выполненного долга при повышении уровня навыка». (Сейджи)

С каждым взмахом моего любимого меча Карнажа, кровь смолгоблинов слетала с его лезвия дугой, орошая траву под моими ногами. С каждым взмахом он блестел все сильнее, заставляя смотреть на него в восхищении. Прошло уже пять дней, как я его получил и возобновил охоту на смолгоблинов, так что сегодня пятый месяц, третья неделя, день тьмы (пятница). Каждый день я проводил тут в южном лесу, а во второй половину занимался заданиями ранга D. Иногда я так же играю с гусеницами, подкармливая их травой невилль, но приоритет мой охоты был на смолгоблинов. И сегодня, наконец, она дала результат, мое «Искусство меча» наконец достигло уровня 3. Это и было причиной моего любования мечом.

Имя Сейджи Агатсума

Раса Человек

Возраст 18 лет

Работа Авантюрист Ранг: D-

Уникальный навык Знание ученого

Навыки

Божественный вор навыков (Riot Grasper) Уровень 2 18/50

Телесное усиление Уровень 3 5/150

Искусство меча Уровень 3 3/150

Усиленная живучесть Уровень 2 32/50

Соппротивление аномальным состояниям Уровень 2 6/50

Убийство смолгоблинов и гусениц, это задание ранга E. Так что это не способствует повышению ранга. Но зато мне за это платят, так что это все равно окупается. Выйдя из леса, я вернулся на дорогу. Для выполнения задания ранга D, который я взял мне надо отправиться к Цветочной деревне. Если судить по названию, то там явно растет много цветов. А самый главный их деликатес это мед, по крайней мере, такие ходят слухи. Но один из ульев, что был передан гильдии на время, оккупировали осы-солдаты. Противник способный летать будет немного неудобным. И еще это задание ранга D+. Но и мое «Искусство меча» уже уровня 3.

Пока я топал по дороге, я перекусил на ходу и опустошил флягу. Кстати... Арнольд-сан и Лим

теперь регулярно заходят в «Модную кормушку». Арнольд-сан полюбил готовку Дарио-сана, да и подружился с ним. Что до Лим, то она в те моменты Дарио-сан свободен, учиться у него готовить. Возможно ли, что она готовится к реваншу? Хотя я искренне поддерживаю её. Какой бы дурак отказался бы от вкусной еды?

Но семейство зооморфов не бросает свои авантюристские обязанности. Каждый раз как мы обедаем вместе, мы берем совместные задания, хоть такое и не часто бывает. Вот такие у нас отношения.

Но в одиночку мне удобней, все же «тренировка» в окружении людей несколько неудобна для меня. Если это убийство смолгоблинов, еще можно как то оправдать, то, как объяснить кормление гусениц травой невилль с хищной улыбкой на лице? Не думаю, что после такого не появилось бы вопросов. К тому же,... наконец все успокоились, и мне удалось провести эксперимент, который был очень успешным. Я взял задание на убийство орков, которые нападали на одну деревушку в окрестностях Мервилля. Ради этого мне пришлось отложить тренировку со смолгоблинами и «Божественным воровством навыков (Riot Grasper)». Я украл у одного из орков «Мастерство посоха» и связал его виноградной лозой. Связал так, чтобы он не мог выхватить свою дубину и вообще не мог двигаться и вернул ему навык. Конечно, он вернулся. Но как оказалось я могу полностью передать навык, а не только его часть. Почему тогда это возврат, а не передача? Ну, по тому, что навык не может быть возвращен тому, кто не владел до этого им. У возврата есть свои ограничения.

Осле сражения с кровавыми ограми, я был не в состоянии полностью передать «Искусство меча» Арнольд-сану.... Если бы меня спросили в чем причина, то я ответил бы, что все зависит от уровня «Божественного вора навыков (Riot Grasper)». Это объясняет, почему уровень снизился до второго. Что ж, когда «Божественный вор навыков (Riot Grasper)» повысится до уровня 3, я докажу это. Так же меня интересовала еще один нюанс, что случится, если я полностью верну навык, пропадет ли он? Он будет отображаться как уровень 1 с опытом (0/10)? Или пропадет? Как оказалось второе. Когда я полностью передал «Мастерство посоха» орку, мой навык пропал. Мне даже похорошело. Мой список навыков уже забит больше наполовину. Конечно, «Мастерство посоха» полезный навык, но его предназначением было повысить шанс на успех при краже навыка.

Если верить законам этого мира, то можно иметь лишь 10 навыков, и то, что я могу убирать лишние навыки, было лишь теорией, не было никаких гарантий. Что бы если бы навык не пропал? Это мысль заставила меня понервничать. Однако сейчас я могу красть без колебаний. Если я достигну максимума навыков, то я могу вернуть навык тому, кто им обладает. Но все же просто так разбрасываться навыками не стоит. Только ради эксперимента я вернул «Мастерство посоха» орку. Однако если задуматься, то уровень 2 эквивалентен краже у двух монстров. А так же это повышает шанс наудачу на целых два процента. Но, к сожалению, мне не удалось вернуть навык. Возвращенный навык можно украсть снова. Но мне не удалось. Что ж. Нельзя ведь отпускать усиленного орка в окрестностях города?

И наконец, я дотопал до Цветочной деревни и разузнал где располагаться осы-солдаты у жителей деревни. Пройдя через прекрасное цветочное поле, я добрался до рощи. Под ногами были осколки улья. Судя по информации об осах, они большого размера, плотоядные, необходимо остерегаться их жала и струй яда.

Услышав шум, я посмотрел вверх. Оно там. Оно полосатое, черное с желтым и размером с кулак взрослого мужчины. Слева и справа жвала, которые то откроются, то закроются. И у него... нет навыков? Его ранг высок из-за яда? Хоть и пугает.... Но у него не должно быть высокой скорости полета. Четко видя движения осы, я спокойно уклонился от его пике. В

момент удара его жало было направлено на мою голову. Осознав, что цель увернулась от его атаки камикадзе, он кинулся на меня, грозно стуча жвалами *качи-качи* готовясь разорвать мою плоть. Не желая себе такой судьбы, я немножко его порезал своим мечом. Острота Карнажа невероятна. Практически без сопротивления, разрезал осу-солдата на три части: голову, грудь и брюшко. И сразу же нанес удар по голове. Теперь. Если верить жителям деревни их яд служит как сигнал тревоги и собирает всех ос-солдат в округе. Было бы не плохо не бегать за ними, правда? Я пнул брюшко и из него полился яд.

... Через какое-то время до меня донеслось жужжание. Один, два... пять, точно как в задании. Не будет же сюрпризов? А та особь повышенного размера... это ведь босс?

«Есть только один вопрос, что я хочу вам задать. Если вы уничтожили пчелиный улей,... возьмёте ли на себя ответственность, если это будет причиной того, что Дарио-сан не сможет приготовить свою фруктовые пирожки с медом? Ааа!» (Сейджи)

Я прокричал эти слова, смотря на летящего, на меня врага.

«Оу, Сейджи...хм? Откуда ты достал эту банку меда?» (Дарио)

«Я сегодня был на задании в Цветочной деревне. В качестве благодарности они мне подарили мед,... так что я решил отдать его вам, хотите?» (Сейджи)

«Нормально ли это? Все же качество цветочного меда самое лучшее, так что я буду очень рад. Ладненько тогда сегодня на ужин будут медовые сласти». (Дарио)

«О, да, после вкусной еды, необходим хороший десерт». (Сейджи)

Похлопав по своему животу, я поднялся к себе. Ну что ж. С завтрашнего дня, я займусь обучением (кражей) магии. Конечно, хорошо было бы, если бы это был монстр, но.... Хотя я и хочу красть у монстров, если это будут воры, то я мог бы наказать их, забрав их навыки. Что ж, есть ли воры, что могут использовать магию? Или маг, что одной ногой в могиле...ему же они все равно не нужны? Надо будет разузнать в гильдии.