Внимание!!!

Данный перевод не является полностью законченным. Скачать финальную версию перевода можно с этого Яндекс-диска:

<https://yadi.sk/d/xLg2Hb0ztRqMe>

От автора:

Всего за неделю он стал намного сильнее. Сможет ли наш герой успешно сдать экзамен на повышение ранга?

Пятый месяц, вторая неделя, день земли (четверг). Пасмурно.

Прошла неделя с тех пор как я начал ловить гусениц на траву невилль как наживку. Я проснулся во все той же комнате №205 «Модной кормушки» с шестым ударом колокола.

«Сегодня ведь экзамен?» (Сейджи)

Перед экзаменом я проверил свой статус, что бы посмотреть на результаты тренировок (краж) прошедшей недели.

Имя Сейджи Агатсума

Раса Человек

Возраст 18 лет

Работа Авантюрист Ранг: E+

Уникальный навык Знание ученого

Навыки

Божественный вор навыков (Riot Grasper) Уровень 2 5/50

Телесное усиление Уровень 3 5/150

Искусство меча Уровень 2 25/50

Сопrotивление аномальным состояниям Уровень 2 1/50

Думаю, я хорошо поработал. Четыре дня назад «Божественный вор навыков (Riot Grasper)» достиг уровня 2, что увеличило его эффективность. Так же я думал, что и количество использований в сутки увеличиться,... но это не так. Я так хотел. Но все пошло против моих ожиданий. Короче, число попыток уменьшилось. Когда я это подтвердил, передо мной появился смолгoblin и начал задавать вопросы (Это лишь воображение). Впоследствии я заперся в комнате и начал заедать свое горе едой приготовленной Дарио-саном. Целый день я жил мирной жизнью.

Ведь количество раз зависит от уровня навыка «Божественный вор навыков (Riot Grasper)». Почему он не увеличивается? Но это не так. В зависимости от уровня, значит становится меньше. *Вздох.* Это не смешно! Сейчас общий показатель успеха 28% (В сравнении со смолгоблином). Количество попыток тоже стало меньше, но...

На уровне 1 - $(0,17 \times 10 = 1,70)$

На уровне 2 - $(0,28 \times 8 = 2,24)$

На уровне 3 - $(0,39 \times 6 = 2,34)$

На уровне 4 - $(0,50 \times 4 = 2,00)$

На уровне 5 - $(0,61 \times 2 = 1,22)$

Я конечно не уверен уменьшается ли количество попыток на 2 каждый уровень. В первый день число успешных попыток не изменилось в первый день. Если мне не повезет, то мне вообще ни разу это не удастся. Для статистики мне нужно будет от несколько десятков до нескольких сотен попыток, прежде чем делать выводы. Самый низкий шанс на уровне 5. Интересно если я достигну уровня 5, будут ли бонусы. Шутки в сторону, я серьёзно.

Итак, если число попыток не растет с уровнем, то оправданно ли мне расстраиваться? Да, сейчас такое время. Существует большая разница между вероятным успехом, в который так же включены и неудачи и количеством успешных краж. Однако базовый шанс на успех вырос. Кроме того, шанс наудачу будет расти с увеличением уровня других навыков. Что значит, не надо бежать впереди поезда. Что ж решено. С низкой вероятностью успеха, будет лучше красть у противников, которых легко найти. Одна из причин для этого в том, что я не могу украсть навык, который уже пытался украсть у одного и того же существа. Когда возрастет шанс на удачу, только тогда будет выгодно красть уникальные навыки у сильных противников. К тому же есть шанс, что мой уникальный навык заменит другой. В этом есть своя логика. После того как количество попыток уменьшилось, мне пришлось признать это. Если шанс мал, то лучше потратить попытку на кражу «Искусство меча» у смолгоблина, чем красть «Искусство меча» уровень 3 с опытом (100/150) у Драгонлорд воителя. Кстати это лишь выдуманный мной монстр. Я не знаю, существует ли в этом мире такое существо.

А почему я выбрал дракона? ... Как то неловко. Ну ладно забудем эти черные мысли. «Тот, кто гонится за силой, не будет счастливым» ... сколько раз я это слышал в кино? Я просто хочу стать богом в этом мире! ... Шучу.

Но мне все равно надо стать сильнее, что бы повысить ранг в гильдии и утвердить свой статус в обществе. И для этого мне нужны навыки.

«Но если не смотреть, на количество попыток, то все равно мой темп роста бешенный».
(Сейджи)

Возьмем Джиг-сана, он гном, что всю свою жизнь был кузнецом и его навык только уровень 4. Я же с другой стороны, даже не знал какой стороной брать меч. И за неделю мое «Искусство меча» достигло уровня 2. Если бы кто-то узнал, то он бы закричал «что за хрень».

Кстати эффект от навыка резко возрастает при увеличении уровня. Однако, когда «Искусство меча» повысил свой уровень, я почувствовал лишь незначительные изменения. Да именно изменения. Это было так же как, когда я получил этот навык впервые. В любом случае это абсолютно не похоже на обычную тренировку с мечом. Словно энергия пронизывающая мое тело. Она поднялась от земли к моим ногам, дошла до пояса поднялась по хребту, сосредоточилась в плечах и наконец, достигла рук. Скорей всего невозможно было проявиться навык меча, без «Телесного усиления».

Я немного сомневался, когда уровень поднялся, но именно благодаря «Телесному усилению» у

меня не было проблем. Теперь, можно точно сказать, что этот навык дополняет боевые навыки. Если «Искусство меча» достигнет уровня 5, то смогу ли я двигаться как надо? В этот момент не будет ничего невозможного во владении мечом, но мне нужна сила, что бы им владеть. Надо повышать его одновременно с «Телесным усилением».

Несмотря на то, что я чувствую, что мое тело намного сильнее, но оно явно проигрывает мышцам авантюристов.... Это удручает. Что я буду делать в сражении с противником, у которого будет такой же уровень, как и у меня? Победа или поражение будут зависеть от силы тела, так ведь? Тут я буду... в крайне не выгодном положении.

Кстати, от Шины-сан я слышал, что авантюристы называют повышение уровня, «прорывом барьера». Основная причина этого, в том, что они никак не могут узнать свой уровень. По её словам, те, кто могут сломать барьер поднимаются все выше и выше.

Ладно, пора заканчивать монолог.

Поднявшись до ранга E+, я закончил необходимое количество заданий для поднятия на следующую ступеньку как раз вчера. Экзамен проводится для всех претендентов совместно. Дата согласуется с участниками и оглашается после. Я так взволнован.

Сегодня тот самый день.

«Сегодня я страну D- рангом, ведь так?» (Сейджи)

Если посмотреть на экзаменаторов... их тела настолько же мускулистые, как и у Бэла и Зака. Огромное различие в телосложении со мной, но зато у меня есть «Телесное усиление». Но если взглянуть на них, то сразу думаешь, что они минимум ранг С или В.

Кстати я зашел в магазин Джиг-сана как и обещал, заказал у него снаряжение, как раз на прошлой неделе заработал достаточно. Так же вчера я заточил баселард.

Мягкая кожаная броня

Броня, сделанная из выдубленной кожи. Защитная способность зависит от материала.

Материал: кожа Гигварга.

Мне стыдно говорить о причине покупки. Лучше вам этого не знать. Кстати, кажется, броня сделана из шкуры волка. И хотя эта самая худшая броня из магазина Джиг-сана, но она стоит целый золотой, т.е. 10,000 далас. Так, что это не то, что может себе позволить обычный человек. Сразу видно, что это работа кузнеца искусника.... Хм? А как дубление кожи связано с кузнечным мастерством? А ладно. Меня это мало волнует.

«Ну что ж... пора собираться». (Сейджи)

Когда я закончил собираться и спустился в столовую, в ней уже витал чудный аромат еды Дарио-сана. Позавтракав его едой, что стала для меня уже как наркотик, я ушел в гильдию. К сожалению Дарио-сан не достиг уровня 4 в «Готовке». Его опыт находится на показателе в (145/150). Нормально ли, что это так трудно? Нет ли более простого способа?

«Доброе утро» (Сейджи)

«Ах, Сейджи-сан. Доброе утро». (Шина)

Улыбка Шины-сан была ослепительна как никогда. В последнее время я много охотился на смолгоблинов, что бы поднять уровень навыка, меня даже прозвали Охотник на смолгоблинов. Смолгоблины 24 часа в сутки! Утром – смолгоблины вместо кофе! Обед – обед со смолгоблинами! Вечер так же свидание со смолгоблинами! Смолгоблины! Смолгоблины! Смолгоблины! Кстати я уже столько ушей принес Шине-сан. Было бы не удивительно, если бы она меня возненавидела. Но так как она профессионал, то она остаётся спокойной.

Кстати поигравшись с гусеницами, я поднял «Соппротивление аномальным состояниям» до уровня 2. Но пока не было возможности испытать его. Я, конечно, могу выпить яд или принять парализующую таблетку, но сделать это добровольно, увольте.

Соппротивление аномальным состояниям

Увеличивает сопротивление ко всем видам аномальных состояний.

Теперь, когда у меня уровень 2, то меня нелегко будет отравить слабыми ядами. Сильно обнадеживает. Интересно, а на уровне 5, я буду полностью невосприимчив к аномальным состояниям? Если я достигну этого уровня, то куплю ту бутылку с ядом и выпью залпом.

«Сегодня экзамен на ранг D. Я буду просить богов, что бы тебе сопутствовала удача». (Шина)

«Больное спасибо. Эмм.... А где мне надо ожидать начала?» (Сейджи)

«Вон там. Экзамен начнётся с седьмым ударом колокола». (Шина)

Она показала на столы и стулья, что стояли поодаль на первом этаже. А некоторые столы совсем новые. Кстати за ними уже сидели три авантюриста. Выглядят взволнованно. Кажется, ждут экзамена, как и я.

Не пройдут.

... Ох. У одного совсем нет навыков, у другого «Садоводство» уровень 1, а у последнего «Магия огня» уровень 1. У одного из них явно водятся денежки, а двум другим, лучше найти другую работу. Ну ладно, они все же авантюристы ранга E+, так что думаю они умеют сражаться. А вообще «Магия огня» это хорошо? Но все же уровень 1. Я искал в гильдии авантюристов с магическими умениями и нашел несколько. Честно говоря, завидно. Если бы я использовал магию в сочетании с мечом, то смог бы использовать «Пламенный разрез»? ... Нет ли тут мага в отставке, который одной ногой в могиле? Или монстра,... а монстры могут использовать магию?

Пока меня посещали эти бредовые мысли, я заметил, что пришло еще два человека. Тоже на экзамен? Кажется, я видел их в городе и гильдии, они из расы зооморфов. Зверь, с лицом, наполненным диким взглядом, уши, прижатые к голове и шрам на лице, прям стереотипный воин из расы зооморфов, средних лет.

Имя Арнольд Фан

Раса Зооморф (Волк)

Возраст 38 лет

Работа Авантюрист Ранг: E+

Навыки

Искусство боя без оружия Уровень 2 40/50

Искусство меча Уровень 2 20/50

Воющий на луну Уровень 2 14/50

Мастерство посоха Уровень 1 5/10

О, универсальный набор навыков. Чего? Его ранг не отличается от моего. Правильно... есть те, кто с молода, становится авантюристом. А есть те, кто работал раньше на другой работе, а потом стал авантюристом и в позднем возрасте сдает экзамен на ранг D. Это ведь тот случай?

Воющий на луну

Только для волков зооморфов

Поднимает дух и повышает физические способности в лучах лунного света.

Как завидно. Неужели есть такой крутой навык? Но хоть я и заинтересован.... С все равно не смогу его использовать, даже если украду. Кроме того я не могу вот так просто грабить других людей. Ладно, теперь его спутница... Единственная девушка из испытуемых.

Имя Лим Фан

Раса Зооморф (Кошка)

Возраст 16

Работа Авантюрист Ранг: E+

Навыки

Искусство боя без оружия Уровень 2 16/50

Готовка Уровень 1 7/10

Преобразование маны Уровень 1 5/10

Берсеркер Уровень 1 3/10

Кошка зооморф? Как прелестно выглядят ушки и хвостик. Темно-коричневые волосы до плеч, золотистые глаза. Реально воплощение кошки. Кажется с ними можно подружиться. Кстати их фамилия... Фан? Они дочь и отец? Но они не похожи друг на друга.

Преобразование маны

Использование маны для усиления тела.

Берсеркер

Приобретается вследствие травмы. Условия активации навыка зависят от условий приобретения.

Ох, довольно интересный навык. Мана...? Это же магическая сила? Я думал, что навыки даются при рождении, но, по-видимому, это не так.

Надеюсь, что экзамен закончиться без эксцессов. Кстати если я вдруг приобрету навык «Установщик флагов»

От автора:

Если считаете, что у меня слабо с математикой пишите, но будьте снисходительны. У него остался всего поинт здоровья, будьте нежнее. Если думаете добить, то не делайте этого, прошу. Сложно писать новые главы каждый день. Так что обновление будет раз 2 или 3 дня, примерно. Надеюсь, вы все понимаете.

<http://tl.rulate.ru/book/1200/23577>