

«Хмф!» - Некромант презрительно фыркнул и отбил атаку Духовной Птицы взмахом своего правого кулака!

Шинь! Мощная сила Некроманта разделила могущественный вихрь на двое! После, он дернул своими пальцами, чтобы призвать прозрачную руку с темной энергии, чтобы задушить Духовную Птицу. Та завывала от боли, хлопая своими крыльями, чтобы освободиться от пытки. Однако, ее усилия были бесполезны, так как сияние на ее теле тускнело с каждой секундой. Она опустила свою шею и перестала дышать. Некромант бросил труп Духовной Птицы в сторону, и та рассеялась, когда рухнула на землю.

Это показывало разницу в силе между Дарки и Родом.

Род видел всю эту картину, но не имел иного выбора, кроме как использовать Духовную Птицу как щит, чтобы временно защититься от атаки Дарки. Как опытный игрок, Род знал, сколь ужасающим может быть некромант. Эти создания были экспертами в различных дебафах и техниках мгновенного убийства. Они могли использовать комбинацию проклятий чтобы понизить атрибуты цели и силу прежде, чем мгновенно разобраться с ними. Кроме того, их специализированная негативная энергия была столь смертельной, что они могли ужасно прикончить людей. Род понял, что ситуация не была для него благоприятной, когда он потерял равновесие после провальной засады. В ответ, он призвал Духовную Птицу, как прикрытие, чтобы избежать убийства Некромантом. Хотя некромант уничтожил духовную птицу, это дало Роду немного времени чтобы перевести дыхание.

«Фух...» - рухнув на землю, Род перекатился и подпрыгнул на ноги. Он поднял голову к небу и протянул свою руку, призывая красную сверкающую карту в ладони. Однако карточка яростно задрожала и пропала.

В это же время зрение Рода размылось и по нему ударила сильная волна головокружения. Ледяная негативная энергия, что осталась в его груди, вызывала тошноту. Он сделал глубокий вдох, чтобы сдержать рвоту. Когда он снова поднял голову, все перед его глазами наслоилось. Бесформенная усталость накрыла его тело, из-за чего он ослабил хватку на рукоятке меча. Род с трудом стоял и каждый раз, когда он пытался встать, головокружение заставляло его падать на колени.

«Черт подери!» - Род знал, что эта ситуация произойдет рано или поздно.

Он был полностью иссушен.

Это было ожидаемо, потому что Род не переставал спешить с момента использования Легиона Рога на Стервятнике и поскольку он не имел времени на восстановление. Физическое тело Рода и скорость восстановления была сильнее и быстрее, чем у большинства людей, вот почему он мог продолжать подгонять Наташу и Гренди, что были скорее мертвы, чем живы.

Однако, физическая сила и духовная энергия это было два разных дела... духовная энергия была источником жизни для людей и была не так проста, как синяя полоска маны в РПГ, где игроки не могли применять заклинания после достижения нуля. На Континенте Души Дракона можно же умереть без духовной энергии. Это применимо не только к людям, но также к монстрам, нежити, демонам и дьяволам.

Не важно, насколько странные их атрибуты или сколь они могущественные, все исходит из духовной энергии. Также было в игре, когда полностью истратить ману и не восполнить ее, то начинают падать атрибуты. Кроме того, если не отдохнуть, то можно и умереть. Эта настройка вызвала бурную реакцию среди нескольких игроков и некоторые жаловались, что игровая компания недостаточно реалистична и их игра провалится если они и дальше будут использовать такие игровые настройки. Однако компания не слушала игроков. Поскольку это была единственная в своем роде игра в виртуальной реальности на Земле, игроки могли лишь смириться и адаптироваться к этому.

Теперь Род встретил кризис полной траты своей духовной энергии. Он понимал, что постоянная спешка уменьшила его духовную энергию до менее, чем одной пятидесятой от нормы. Род не смел призывать духов, что требовали много духовной энергии и поэтому он не призывал Селию и Целестину в критический момент, он не имел сил призвать этих двух помощниц.

«Э?» - Гиллиан встала на телеге, чувствуя, что Род в плохом состоянии. Юная леди с лисьими ушками смотрела на спину некроманта и слегка дернула бровями прежде, чем указать на небо своей правой рукой. Над ней закрутились огненные шары и прицелились в некроманта, что парил в небе. Сверкающее пламя взорвалось.

Бах! Пять-шесть вспышек мгновенно осветили угольно черное небо. Вспышки были результатом взрыва пламени, что словно хлыст, ударили некроманта, полностью запечатывая его окружающую среду.

Не только Гиллиан заметила печальное состояние Рода, Дарки также полностью осознавал слабость его врага. Как нежить, которая несравнимо чувствительна к духовной энергии, Дарки быстро понял, что Род потратил духовную энергию и сейчас был подобно слабой свечке, что может потухнуть от легкого дуновения. Дарки откинул мысль и протянул сову руку чтобы закончить жалкую жизнь Рода.

Однако в этот момент Дарки почувствовал обжигающий жар позади.

Он обернулся и увидел несколько столбов пламени, несущихся поглотить его.

Дарки задержал дыхание, поскольку чувствовал количество чистой силы стихии в столбах пламени. Нежить больше всего боялась святой энергии и пламени. Кроме того Семь Ядов которые Гиллиан выпустила, принадлежали Заклинанию Красного Лотоса, что значит не были ограничены ее текущем уровнем. Как только Дарки будет поглощен им, то он превратится в прожаренную курочку.

Конечно, это не было тем концом, которого хотел. Дарки прервал атаку по Роду и попытался избежать атаку Гиллиан. Однако юная леди не намеревалась отпускать его. Она использовала три столба пламени над некромантом и блокировала его путь побега. Однако, некромант продавил себе дорогу через щели между столбами. Даже хотя несколько огненных шаров парили в небе, Дарки без проблем разобрался с ними.

Но...

Нынешняя ситуация не была благоприятной для Рода: «Анна, мне нужна твоя помощь.»

После того как еще раз закинула некроманта в столбы пламени, Гиллиан заговорила с строгим выражением лица и ее зрачки сверкали ярким пламенем, когда она смотрела на ночное небо. Хотя Гиллиан была уверенной в том, что ее Семь Адов будут смертельны для Дарки, частица заклинания Красного Лотоса имела ограничение по времени. Изначальное намерение Рода было в том, чтобы подготовить засаду для некроманта и дать Гиллиан применить Семь Адов, чтобы нанести смертельный удар, который по крайней мере почти убьет его. Но сейчас у Рода закончились силы раньше, чем ожидалось. Это внезапное изменение в ситуации заставило Гиллиан перейти к плану Б: тянуть время насколько возможно, пока не появится Бартер. В любом случае, Бартер был на пике стадии Мастера и в одном шаге от Легендарной стадии. Он не испытает проблем против некроманта стадии мастера, верно?

«В чем проблема, сестра Гиллиан?» - Анна обернулась и посмотрела мгновенно на Гиллиан. Анна также была обеспокоена о ситуации, так как она видела стоящего на коленях Рода, который не мог подняться на ноги. Как опытный наемник и Воин Щита, который был ответственным за защиту других, Анна знала, что этот был выматывающий бой.

Однако, она не могла действовать на свое усмотрение так как Род дал ей приказ защищать Наташу и Гренди в телеге. Все, что Анна могла сделать, это в тайне беспокоиться и наблюдать за ситуацией. Она мгновенно поднялась духом, когда услышала слова Гиллиан.

«Хозяин выглядит не лучшим образом и мои Семь Адов не могут задерживать некроманта слишком долго. Мне нужна твоя помощь. Пока я сдерживаю некроманта, мне нужно, чтобы ты защитила мастера и разбила этого раздражающего скелета на куски!» - попросила Гиллиан.

Нужно сказать, что просьба была трудной даже для Анны. В отличие от Гиллиан и Рода, Анне требовался ближний боя для того, чтобы показать все свои силы. Что касается ее дальних атак, они были менее опасными, могущественная негативная энергия некроманта вполне же могла нанести вред этой юной леди.

Однако Анна не колебалась с предложением Гиллиан.

«Конечно, без проблем!» - глаза Анны засверкали, когда она кивнула. Юная леди сделала пару шагов назад и посмотрела внимательно на небо. Вскоре вокруг ее тела появился зеленый сверкающий круг, и она прыгнула вперед!

<http://tl.rulate.ru/book/11994/902473>