

Шух! Обжигающее ощущение пронзило спину Стервятника в то же мгновение, когда он услышал свист Рода. Стервятник опустил неосознанно голову и заметил белый идеальный клинок, сверкающий нежными святыми лучами, пронзивший его грудь. После, зрение Немертвого Рыцаря стало угольно черным.

Черный меч незаметно пронзил затылок Стервятнике, пройдя сквозь его мозг и ослепляя один из его глаз. Однако, это было не конец, потому что Духовная Птица завизжала и спустилась с неба, цепляясь за тело рыцаря и ударяя его мощными ослепительными молниями. С другой стороны, Рыцарь Кентавр вышел из теней, высоко подняв свою пику.

Внезапно, появилась обмотанная молниями ладонь и ударила по пике. Раздался мощный взрыв раскидывая пыль и гравий, согнув пику чистой силой.

«Ау!»

Черная Гончая появилась возле Немертвого Рыцаря и укусила безжалостно его руку. Однако, Стервятник, излучавший черный дым и полный огненных искр, снова протянул свою руку, пытаясь схватить Черную Гончую за шею. Но он не преуспел, потому что перед ним появился подобно призраку Род и атаковал своим багровым мечем.

Красное сияние выстрелило по Стервятнику идеально прямой линией. В мгновение ока она пронзила тело Черной Гончей в направлении Стервятника. Однако, Стервятник едва успел защититься от этого не угрожающего удара, он почувствовал сверкающее белое сияние и взрывную волну, несущиеся к нему.

Бах! Раздался громогласный взрыв, слышный на всех горах – даже гравий окружающей долины начал дрожать. В этот момент Род потерял весь свой лоск. Он безумно сбегал от обжигающих волн, пока не достиг кареты. Род применил все до последних крох сил, потому что «Рог Легиона» был одним из самых затратных умений. Вот почему Род использовал его лишь сейчас. Все, что он мог теперь сделать, это ждать результатов.

Столб пламени ударил в небо, окрашивая облака в красный. Словно сияя в гармонии, за горизонтом наконец начал появляться белый свет.

Рассвет.

После того как пламя пропало, Род встал на ноги и сделал вдох. Он струсил пыль и грязь и повернул голову к Стервятнику. Под сиянием рассвета, Немертвый Рыцарь оставался на том же обгорелом месте, застыв в своем движении, когда хватил Багровый Клинок. Когда его тела коснулся первый луч солнца, он задрожал и полностью превратился в прах, уносясь с порывом ветра.

«Ху...»

Род с облегчением выдохнул и рухнул снова на задницу. У него осталась лишь одна козырная карта – «Самопрорыв». Если бы Стервятник не помер, Род должен был принять от него удар. В любом случае, энергия Рода закончилась после применения «Рога Легиона» и он мог помереть за доли секунды. Однако, из-за этого шансы на запуск «самопрорыва» лишь возросли и давали Роду шанс перевернуть ситуацию.

Без сомнений, такая смертельная комбинация существовала лишь в теории, потому что несмотря ни на что Род не желал ставить на кон свою жизнь ради эксперимента. Кроме того, отдача «самопрорыва» была хуже «рога легиона». Он мог восстановиться после «Рога Легиона» за пару дней, однако, было бы не удивительно если он сляжет на десять дней если не на месяц после применения «самопрорыва». Более того, он не брал с собой целителя, так что, если с ним случится что-то серьезное, он мог полагаться лишь на парочку зелий.

Хотя Стервятник помер, Род почувствовал, как по его спине прошелся холодок, так как это был самый опасный бой в этом мире. Фактически, даже в игре самой большой головной болью для игроков была нежить – особенно высокоуровневая нежить...

С определенной точки зрения, нежить была подобна игрокам. Для таких игроков как Род, чтобы собрать такой богатый боевой опыт и широкие знания, а также мастерские боевые тактики, нужно быть игроком, который возрождается снова и снова.

Также и для нежити. Не говоря о низкоуровневой нежити, высокоуровневая нежить к примеру, личи или кровососы могут возрождаться как игроки. Без сомнений, они не могут ожить на том же месте с полным здоровьем, как могли игроки, но их боевой опыт не маленький.

Более того, было два пункта где нежить была страшнее игроков. Их труднее убить и большинство из них не имело никаких негативных эмоций, как например страх – это то чего не могли достичь игроки. Эта высокоуровневая нежить могла быть холодна словно острый клинок, не волнуясь о мире, пока они могут забрать жизни врагов.

После этого сражения Род получил новое понимание о высокоуровневой нежити этого мира. Стервятник мог считаться высокоуровневым Немертвым Рыцарем, которого он никогда не встречал. Хотя та армия дезертиров в самом начале путешествия Рода в Тихом Плато также была из Немертвых Рыцарей, они не сравнимы с Стервятником. Однако не это самая большая проблема, Род больше беспокоился о характеристиках нежити которую он чувствовал во время этого боя.

Попав в этот мир, Род понял, что тут было много отличие от игры. Взять за пример Розена, в игре у него были сотни тысяч НР, и обычная группа игроков не смогла бы победить его. Однако в реальности он все еще живое создание, так что уничтожив его сердце и разбив череп, тот мгновенно погибал. В отличие от игры, не важно сколько раз уничтожать его сердце, он не умрет пока его НР не достигнут 0. Такая логика не работает в настоящей жизни.

Однако, для такой высокоуровневой нежити, как Стервятник, «НР» вполне применимы. Нежить обладала душами, но их души не находятся в их груди или голове. Для высокоуровневой нежити нормально прятать свои души куда-то. Столкнувшись с таким врагом, единственный способ победить их это рассеивать их духовную энергию пока они не потеряют возможность поддерживать тела, подобно БОССУ на грани смерти.

В игре также было похожее сравнение: война между Страной Тьмы и Страной Света. Хотя низкоуровневая Нежить не обладала великой силой и интеллектом, их бесстрашие, жестокость и безупречная дисциплина вместе их подавляющим количеством, делала их сильнее обычных солдат. Эта нежить не нуждалась в тренировке или культивации, они могли начинать войну, когда хотят.

Что касается высокоуровневой нежити, они были хитрыми, обладали высокой силой и богатым боевым опытом, а также жили намного дольше чем сильнейшие среди человеческой цивилизации. Хотя у людей была элита, которая сравнима с этой высокоуровневой нежитью, им кое-чего не хватало. И это была способность оживать. Если равной элите пробить черепа, нежить должна лишь потратить немного энергии чтобы восстановиться от «серьезных травм». в то время как человеческая элита полностью умрет.

Именно по этой причине лишь Лидия была способна остановить их. Как Архангел, она идеально продемонстрировала свою способность выживать пока существует солнце, сражаясь с армией Страны Тьмы.

Род думал, что, если игра отличается от реальной жизни, возможно нежить будет проще. Однако он понял, что в этой реальности живые создания намного более простые цели. Трудность живых целей упала с Обычной до Легкой, а нежить поднялась с Трудного до Кошмарного уровня...

Это значит, что армия Страны Тьмы будет намного сложнее, чем я ожидал?

Это был очень важный вопрос для Рода.

Однако, даже хотя этот вопрос тяготил его, он не должен был находить ответ прямо сейчас. Он решил отбросить это в сторону, собраться и пошел к труп Стервятника. В этот момент свирепого Немертвого Рыцаря нигде не было видно. Осталась лишь бледная куча белой пыли как напоминание о его последнем моменте в этом мире.

Весь торговый путь был перерыв до не узнавания. Помимо разрушения, которые оставила Черная Гончая после самоуничтожения, Гиллиан и Анна также прибавили хаоса. Просто взгляните на разбросанные куски костей вокруг и сожженные растения...

И в этом полном хаосе число трофеев что Род мог найти, ограничено.

Самоуничтожения Черной Гончей создало удар сравнимый с ракетой среднего радиуса

действия, что уничтожила хрупкого Рыцаря Стервятника на стадии Мастер. Это показывало насколько мало трофеев осталось невредимыми. Обыскав кучу «пепла», Род смог найти лишь пару неповрежденных предметов. Это было рубиновое кольцо, которое можно было восстановить, и которое можно продать лишь за пару золотых. Лунный Свет был намного более невезучий. Возможно он был первой жертвой взрыва, из-за чего разломался пополам и это редкое оружие мгновенно превратилось в бесполезный металл чья стоимость меньше рубинового кольца.

Единственное ценное что Род нашел это «Ядро Души» Стервятника и «Флейта Души». Как высокоуровневая нежить, он обладал мощной душой, качество Ядра Души Стервятника было впечатляющим. С другой стороны, Флейта Души была магическим снаряжением, используемым для управления Костяными Грифонами. Род мог использовать это снаряжение чтобы призвать Костяного Грифона как свой личный эскорт. Однако даже это было равносильно просить смерти под небом Страны Света, хотя Род мог приказать Костяным Грифонам кружить по границе Земель Искупления под покровом темной ночи.

Конечно это при условии, что никто не заметит этого.

Это были все трофеи Рода.

Род не был в полной ярости, но все же был разочарован. В конце концов это сражение едва не стоило ему жизни, в отличии от игры он не мог мгновенно ожить. Он чувствовал, что ему повезло выжить. Что касается снаряжения, он мог считать себя везучим если бы тут было что-то хорошее, но и хорошо если бы там не было ничего, так как по крайней мере он сохранил свою жизнь.

Размышляя об этом, Род собрал все предметы и пошел к карете. Кажется, теперь они не могли ускорить свое путешествие, потому что невезучий кучер был давно мертв, а также пара лошадей была убита нежитью еще в самом начале. Кроме того, чтобы сдержать взрыв, Гиллиан использовала карету, из-за чего та сильно пострадала. Теперь у них было лишь два варианта, они могли продолжить свое путешествие взяв свой багаж из кареты, однако это было бы не легко, потому что даже с каретой им бы потребовалось полдня чтобы добраться до Города Орла. Если они пойдут пешком, им потребуется по крайней мере два-три дня.

Вторым вариантом была «попутка». В конце концов это был коммерческий путь и тут время от времени проходили торговые кареты. Было бы не слишком сложно поймать попутку в пути. Однако Род не желал, чтобы снова что-то произошло.

В конце концов Род решил пойти к ближайшей деревне и узнать, есть ли у них кареты или лошади в аренду – по крайней мере он мог избежать пешей прогулки на своих ногах до Города Орла. Род знал, что местный гарнизон узнает об этом инциденте, однако он не намерен объясняться с ними потому что все будет решено после появления в Городе Орла.

Но, перед этим...

«Мисс Деланд.»

Род приблизился к Наташе и Гренди с мрачным выражением. В этот момент юная леди имела бледное лицо, так как еще не полностью восстановилась после предыдущего боя. В ответ, Наташа инстинктивно кивнула, однако следующие слова Рода заставили изменить выражение юной леди.

«Я не хочу влезать в ваши дела, но сейчас, поскольку я втянут в то, я думаю, что имею право узнать, что именно я защищаю.»

Живот Наташи заледенел. Юная леди сделала в неуверенности пару шагов назад и поняла, что она возле двери кареты. В этот момент появились Гиллиан и Анна.

«Верно, верно. Анна даже не знает за что Анна сражалась.»

«Я согласна, хозяин. Несмотря ни на что, мы пожертвовали нашей каретой, бедным кучером и драгоценным временем. Я думаю мы должны узнать, что мы защищаем, затрачивая столько сил и времени.»

Гренд и Наташа побледнели и не знали, как ответить. Однако сказанное Родом логично. Должно быть объяснение тому, что они сражались с нежитью. Даже если столкновение между живыми и мёртвыми неизбежно, Род не был тупым деревенским Страны Света, который убил бы любого немертвого стоит того заметить. Сражаясь всю ночь и даже поставив жизнь на кон, Род определенно горит любопытством что заставило Стервятника привести свою элиту лично.

Наташа обменялась взглядами с Гренди и последний беспомощно кивнул. Получив согласие товарища, Наташа выдохнула и передала деревянный сундучок, что крепко держала.

Род взял сундучок и открыл его.

После, его выражение лица внезапно изменилось.

<http://tl.rulate.ru/book/11994/858038>