

«Ху...»

Идя по слегка прохладному коридору, Лиз дышала на свои руки. Сейчас была середина ночи и в крепости царило спокойствие. Пламя на сторожевых башнях можно было увидеть через окна. Однако, Лиз была не в том настроении, чтобы восхищаться ночным пейзажем. Как член гильдии, она отвечала за ротацию наблюдения и также подготовку завтраков и напитков.

После постройки крепости, Род упомянул, что в Звездном Свете все станет более строго, и никто не сможет делать, что вздумается как когда Звездный Свет был группой наемников. Обычно не было фиксированного времени, когда наемники должны вставать утром, делать перерывы и сменять часовых и даже есть. И как Целитель, Лиз естественно взяла эту ответственность. Хотя дева не была такой внушительной и способной к принятию решений, ее внимательное женское я сделало ее лучшей для этой работы.

«Э?»

Когда Лиз приблизилась до ступенек, то заметила фигуру практикующую стиль меча в саду снаружи крепости. Лиз постепенно остановилась и наблюдала за фигурой. В конце концов сейчас было 6 утра по стандартам Континента Души Дракона, солнце еще не взошло. Не говоря уже о том, что в таком месте как Земли Искупления с слабым порядком, число часов ночью намного превосходит число часов днем. В этом месте солнце взойдет в 12 часов дня и зайдет в 4 или 5 часов вечера. Нужно сказать, что это действительно странно, видеть такую разницу во времени. Если бы это произошло на Земле, возможно это могло быть связано с каким-то феноменом в высоких широтах. Однако, Земли Искупления и Город Глубокого Камня разделены горами и тем не менее, по ту сторону гор восход солнца в 8-9 часов утра и закат в 7-8 вечера. С этой же стороны, восход в 11-12 дня и закат в 4-5. Это нелогично.

И из-за этого, смена часовых поясов стала самой болезненной пыткой для прибывших наемников. Особенно из-за уникальных эффектов Земель Искупления, наемники чувствовали, словно они наблюдали ночь две третьих дня, что невероятно их вымотало. Не говоря уже о раннем подъеме, даже слишком длинный сон стал нормальным для наемников. Кто бы встал так рано?

Лиз осторожно спустилась и направилась в сад.

Небеса были темными словно чернила и сияние освещения крепости не было способно порвать эту тьму. Лиз покинула крепость и появилась в саду. Вскоре, с помощью вспышки, Лиз узнала того, с кем она не могла быть еще более знакома.

«Господин Род?»

«Лиз?»

Род опустил меч и в удивлении повернулся.

«Что ты тут делаешь?»

«Я увидела тут кого-то, так что... Господин Род, что вы делаете...»

«Я встал рановато, так что решил пойти прогуляться.»

Род пожал плечами и убрал меч. То, что он сказал, не было враньем. Однако и не было правдой. Проведя с Марлен ночь, дева, будучи больше не в силах справиться с «яростью» Рода, в конце концов заснула. Сразу после того, как Марлен погрузилась в сон, Род покинул ее комнату. Изначально Род намеревался отдохнуть в своей комнате, но он не чувствовал сонливости. Вот почему он практиковал стиль меча в саду после того, как принял холодный душ. Помимо практики он использовал шанс для упражнений.

«В такое время?»

Род естественно догадывался почему Лиз тут, и она кивнула в согласие.

«Да, господин, время почти настало. Я намерена немного патрулировать прежде, чем поменяться...»

«Спасибо за твой упорный труд. Не беспокойся, после того как наемники соберутся тут, ты не будешь больше этим занята.» - Род похлопал Лиз по плечу и тихо сказал.

Однако, Лиз усмехнулась, прежде, чем покачать головой и улыбнуться в ответ мужчине перед ней.

«Ничего, господин Род. Я не считаю это проблемой. Вместо этого я думаю, что это неплохо... я знаю, что я не так умна и властна, как Марлен, так что естественно, что я помогаю господину Роду в управлении вашей гильдией. Для меня, пока это в моих силах, я сделаю это. Я...»

Прежде чем Лиз договорила, Род прижал свой палец к ее губам.

«Ты неправа, Лиз. Это не моя гильдия, это наша гильдия...» - Род поднял свою руку вверх и постучал легонько по голове Лиз: «Не говори мне, что ты забыла, что это не я оставался в группе наемников с момента ее создания. Несмотря ни на что, без тебя это не было бы Звездным Светом. Так что, Лиз, я думаю нет необходимости тебе так заставлять себя... Просто делай то, что должна и все будет в порядке... поняла?»

«А... Да.»

Лиз расширила свои глаза в удивлении и посмотрела на Рода. Спустя пару мгновений, она словно очнулась ото сна и кивнула, ответив. Если бы не напоминание Рода, Лиз почти забыла бы, что в вопросах старшинства, она была более давним членом Звездного Света. Фактически, когда Звездный Свет не был Звездным Светом, она уже была тут... верно?

«Хорошо, продолжай, тогда, свою работу. Я направляюсь обратно, чтобы отдохнуть.»

Род кивнул и обернулся к крепости. Однако, сделав пару шагов, Род внезапно кое-что вспомнил и повернувшись назад махнул Лиз.

«А, да, не буди Марлен на завтрак. Я думаю она проснется после обеда.»

«А, хорошо, я поняла.»

Лиз поспешно кивнула и смотрела как Род лениво пошел ко входу Крепости. Пока в этот момент Лиз не наклонила свою голову в сторону и не начала испытывать подозрения.

«Но... откуда господин Род узнал, что Марлен не нужно будет завтракать?..»

Этой ночью был лишь один инцидент для Рода. Он подтвердил чувства Марлен к себе и в то же время принял их. Однако, если быть честным, Род не думал, что Марлен столь глубоко падет. Хотя он признавал, что чувствовал привязанность юной леди к себе, логика, где женщина идет в кровать к мужчине только потому, что она привязана к нему, слишком смешна. Кроме того, после ночи в Золотом Городе, Род думал, что большинство женщин выберут избежать темы. Конечно, когда мужчина более толстокожий и продолжает продвигаться, возможно, что женщина может принять его. Однако Род знал уникальный характер Марлен и до этого момента он не имел намерений дразнить ее. Но он никогда не думал, что глубоко внутри, Марлен будет просто слишком смущаться говорить о том, что у нее на уме. До этого момента, пока она не взяла инициативу пригласить его... Это отношение сильно не сходилось с ее обычным я.

После прошедшей ночи Род подтвердил, что Марлен скрывает что-то. Как опытный с женщинами человек, Род всегда был очень чувствительный к реакциям женщин в кровати. Исходя из той безумной ночи, он понял, что помимо ее привязанности к нему, была еще самоотверженность, словно святая женщина отдавала свое тело и жизнь Богу.

Это явно очень аномально. Род не был Богом и кроме того, обычные действия Марлен не показывали ее отношения к нему как к человеку достойному поклонения. Вот почему, когда Марлен раскрыла такое отношение в кровати, это вызывало вопросы.

Без сомнений, Род не намерен расспрашивать ее. После этой ночи он кажется намного глубже понял эту юную леди. По крайней мере, сразу после Летнего Фестиваля Марлен осталась в Звездному Свете не просто потому, что она желала продолжения приключений.

И это было единственное сомнение Рода в отношении Марлен. Поскольку Марлен не желала рассказывать, он не мог приставать к ней с вопросами, так как очень важно поддерживать приватность. Поэтому, если Род продолжит наблюдать за ней, можно будет и не расспрашивать ее. Кроме того, было кое-что намного более серьезное, чем это.

«Ха...»

Глядя на список заданий перед ним, Род вздохнул. Он листал страницу за страницей. То, что находилось перед ним, было 5 звездными заданиями, которые Ассоциация Наемников опубликовала для Гильдии. В отличие от миссий наемников, эти сотни 5 Звездных заданий не были региональными и простирались по всем уголкам Континента Души Дракона.

Также как в игре, эти 5 звездные задания естественно были самыми сложными и требовали минимум 25 человек и до 100 человек. Конечно, эти задания имели разные цели. Там были люди, демонические создания и некоторые задания даже требовали, чтобы игроки защищались от демонов и дьяволов ползущих из подземелья. Сложность этих заданий варьировалась, но все боссы в заданиях по крайней мере на Легендарной стадии. Их мелкие монстры были минимум Элитной стадии и, если игрокам повезет (или не повезет), некоторые могут даже столкнуться с Мутировавшей Элитой или Монстрами Лордами.

На этом континенте, зоны за которые несет ответственность Ассоциация Наемников, были слишком широкими, вот почему было так много заданий гильдий. В конце концов обычные армии и отряды стражи должны поддерживать безопасность как на национальном, так и на региональном уровне. Хотя иногда они могли сражаться против монстров или созданий, в долгосрочной перспективе это считается не их обязанностями. Вот почему эти дела решаются не регулярными армиями, а Ассоциацией Наемников. И из-за этого, 5 Звездные Задания для гильдий включали понемногу всего.

Неожиданно, Подземелье Дракона Пустоты, которое Род зачистил перед появлением в этом мире, было 5 звездной миссией гильдии: самой сложной среди 5 звездных заданий.

На этот раз, Род конечно не бросит вызов таким безумным заданиям как Глубочайший Лабиринт. Даже хотя Канарейка и Мини Жевательная Резинка были сейчас с ним, они все равно бы были уничтожены с нынешней силой и стандартами Звездного Света. Кроме того, в этом мире не было возрождения, что сделало все намного сложнее.

Из-за этого, 5 звездные задания, которые Род выбирал, были намного проще. Однако, так как НПС и игроки имели разное понимание о угрозах, могут быть недопонимания. К примеру, некоторые задания, что кажутся сложными для НПС, были простейшими для игроков. С другой стороны, некоторые задания, которые могут НПС пройти с ветерком, были смертельно опасными для игроков...

Эта разница в концепциях привела к непревзойденным стандартам между уровнями вознаграждения и опасности 5 звездных заданий. Род был более склонен к заданиям с меньшими возможностями опасностей и более высоким вознаграждением.

Без сомнений, вознаграждение было не только в золоте...

Род остановил свои мысли и повернул голову к небу. Там были показаны системные награды за задания гильдий.

После внимательного выбора, перед его глазами осталось в общем 5 заданий. Все они были выбраны, основываясь на близком местоположении до Пафилда. Находясь на севере, эти задания также менее опасные и награда весьма богата. Без сомнений, еще одна причина в том, что Род выбрал их, это то, что в игре он проходил их больше сотни раз. Он мог выполнить их даже с закрытыми глазами.

Первое задание находилось в ледяном регионе у границ Озера Кранмор на севере. Озеро Кранмор начало замерзать 15 лет назад и даже в горячие летние дни не таяло, что доставляло местным много проблем... причина этого феномена в Ледяном Дьяволе который сбежал из Водного Плана Существования. У него была сила 65 уровня и его нетрудно победить. Кроме того, награда весьма богатая. То, что соблазнило Рода больше всего это награды системы. После получения Ядра Души Ледяного Дьявола, Род сможет открыть врата стихийного плана существования в крепости и призвать низкоуровневых духов Воды. Более того, он мог также выбрать пробуждение Ядра Души и получения Духа Призыва Стихии Воды. Независимо от выбора, оба варианта выгодны.

Второе задание требовало им выдвигаться на Земли Пепла и уничтожить демонический проход. Он находился на общей границе Страны Света и Страны Тьмы. Сравнивая с первой миссией, даже хотя награда меньшая, системные награды все еще щедрые: полный набор Дьявольских карт.

Третья миссия находилась в подземной пещере на границе Пафилда. Слухи гласят что кто-то видел присутствие Фею Тьмы и этот дух был безжалостным. Они имели огромное влияние на окружение, атаквали торговцев и местных. Ассоциация надеется, что гильдия возьмет ответственность полностью уничтожить Темных Фей в регионе. Что касается системных наград, они самые бедные среди пяти заданий. Помимо огромного количества Опыта, также была награда что увеличивала количество построек для Темных духов в системе постройки крепости, что было приемлемым.

Четвертое задание находилось в Горном Массиве Бури. Для сравнения, это задание слегка более особенное. Легенда гласит что за последние десятилетия никто не вернулся с тех гор. Жертвами были лишь простолюдины, однако туда начали отправлять группы наемников, которые также пропали, что встревожило Ассоциацию Наемников и местные гильдии достаточно, чтобы сформировать поисковую группу. В конце концов, поисковая группа, включая членов гильдии, также навсегда пропали. Чтобы спасти их, пару могущественных магов вошли на горы. Что произошло с ними, нет необходимости говорить.

И из-за этого, это задание было повышено до 5 звёздного и его награда самая щедрая. Ассоциация Наемников не только выдаст 5 миллионов золота, они также подарят меч и щит Легендарного класса: Метельный Край и Священный Щит.

В системе миссий награда что дадут за эту миссию была привлекательной. Помимо астрономического числа опыта, Род также сможет расширить свою территорию до размера, подсчитанного согласно поверхности Горного Массива Бури. Другими словами, территория Рода увеличится по крайней мере на половину.

Что касается последнего задания. Оно находилось в исторических останках над Плато Кастел. Подобно Горному Массиву Бури, эти исторические останки были 4 звездной миссией. Однако из ниоткуда появился Некромант и поселился там. Он пробудил нежить, что спала и вызвал панику в окружающих регионах. Хотя чиновники отправили армии и альянс гильдии, что атаковал ту территорию, большинство вернулись без результатов. Из-за этого это задание также повышено до 5 звезд.

Системные награды за это задание были странными. Помимо карты призыва Нежити, награды также позволяли Роду построить в крепости портал на план существования для призыва низкоуровневых созданий в качестве его слуг. Однако, помимо этого, была и другая награда что заинтересовала Рода: Защитная Формация Големов Стражей.

Вау, это выдающийся защитный механизм для крепости...

Все эти системные награды великие и Род не мог решить. Если честно, Род желал забрать все эти миссии если возможно. Однако, проблема лежала в его неспособности выполнить все эти задания.

Тогда какую он должен выбрать?

Род погрузился в глубокие размышления.

<http://tl.rulate.ru/book/11994/840693>