355 глава

Род и Гиллиан обсудили, согласится ли Анна на это предложение. В конце концов, Род вернулся в свою комнату и лег на кровать. Он закрыл глаза и перед ним появилась системная панель.

«Системное задание группы наемников «Почетный Пик» завершено. Статус завершения: 75% всех заданий. Принять награды?»

Лишь 75% завершено…

Род нахмурился, когда заметил свой статус завершения. Ну, по крайней мере он прошел минимум. Но это значит, что Род не получил скрытую награду и он очень хорошо знал причину. Чтобы гарантировать победу индивидуальных матчей, он отказался от групповых, что вызвало падение его общего статуса выполнения. Однако Род решил, что это не важно, лучше выполнить одно чем попытаться оба и жалко проиграть.

Честно говоря, идея не полного выполнения задания оставляет желать лучшего. Однако было не легко выполнить задание полностью, зная, что его сила ограничена.

«Принять.»

Род сдержал свою сторону игрока выполняющего задания и кивнул. Весь интерфейс заданий мгновенно превратился в золотые лучи и строчки информации сразу же появились перед ним словно водопад.

«Задание «Почетный Пик» Статус: Завершено (75%)»

Сложность: S

Опыта получено: 233900

«Награда Задания: Оплот наемников можно контролировать и расширить его радиус. Уровень оплота +3, уровень Загадочной Сферы «Мираж» +1, Дополнительные Очки Умений +3, Усиление Случайной Награды+1, Скрытая Награда +1»

«!..»

Род невольно засвистел от ошеломляющего достижения. Хотя Род знал изначально что это задание будет трудным, он не ожидал что это окажется задание S класса. Эта категория считается невыполнимой в игре, но действительно было выполнено?

Кроме того, щедрость наград была удивительная. Расширение, поднятие уровня Оплота, поднятие уровня Мистической Сферы, дополнительные три очка умений, одно случайное

Усиление и Скрытая Награда. Эти бонусы заставили бы игроков подавиться – особенно повышение уровня Мистической Сферы, что было невероятно трудной задачей.

Как древние реликвии, каждая Мистическая Сфера имеет свой уникальный способ поднятия уровня. Обычно поднятие уровня тратит значительно число золота, много драгоценных кристальных руд и различные магические драгоценные камни как часть материалов на усиление. Однако награда задания Рода действительно пропустила все эти требования экономя ему кучу ресурсов, что было именно тем чего он желал!

Что касается Усиление Случайной Награды, честно говоря это не может считаться наградой. Хотя это может увеличить содержание случайно награды которое Род получил, множитель также случайный. Чем выше статус завершения задания, тем выше средний множитель. Но поскольку это было просто дополнительная выгода, Род не жаловался о получении бесплатной халявы.

С другой стороны, 233 тысячи опыта были ожидаемы для Рода, потому что с момента появления в Золотом Городе он участвовал в куче сражений, но не получил ни одной единицы опыта. В тот момент Род подозревал что это из-за ограничения задания, и сейчас его предположение оказалось правдой. Когда Род нажал на подробности опыта, там четко указывалось распределение опыта, полученного за победу соперников и завершение этого задания. Опыт полученный от сражения с Бартером был самым богатым – восхитительные 55 тысяч. Его бой с Вальсом не был слишком плох и дал еще 39 тысяч. В дополнение до различных рыбешек и Мобиса из Небесного Меча, еще грубо говоря до 140 тысяч опыта. Естественно остаток был опытом от завершения задания.

Наконец, скрытая награда. Обычно задание требует 100% выполнения чтобы получить скрытую награду. Род не ожидал что он получит ее лишь на 75%.

Вау. Я едва прошел задание и все же получил столько наград? Что случилось бы если бы я действительно полностью все выполнил?

Думая об этом Род жаловался про себя, но он знал, что лекарства от сожалений нет, так что он сказал себе успокоиться и сосредоточиться на распределении наград.

Сначала Род выбрал Усиление Случайной Награды. Оно будет эффективно после применения на других наградах, вот почему Род выбрал его первым.

Род протянул палец и нажал на Усиление Случайной Награды. Вскоре появилась строчка текста.

«Вы уверены, что хотите активировать Усиление Случайной Награды +1?»

Да.

Луч света прошел через его глаза.

Текст внезапно превратился в рулетку и начал вращаться перед его глазами. Род невольно начал нервничать.

Глубоко в сердце он желал, чтобы шарик остановился на точке Опыта. Сейчас он получил огромное количество опыта, даже если его общий опыт умножить один раз, это принесет ему огромную выгоду. Если госпожа удача благословит ему и умножит его опыт в три или пять раз, тогда даже достижение Мастера не будет проблемой.

Рулетка постепенно остановилась и шарик замер. Род задержал дыхание и смотрел на него, пока шарик не вошел в лунку.

«+1 уровень Мистической Сферы Миража»

«…»

Род покачал своей головой и вздохнул. Все всегда идет не так как хочется. Как говорилось ранее, Мистическая Сфера действительно трудно улучшаема из-за того, что представляет собой древнюю реликвию. Результат усиления случайной награды помог Роду сэкономить множество его ресурсов на повышения Миража, что возможно можно считать Благословением.

Однако, по мнению Рода это все же была огромная трата Усиления Случайной Награды на Мираж. Если бы Мистическая Сфера несла могущественное защитное действие, как например «Святая Стена», или сильную атакующую способность как «Легион Наказания», тогда возможно результат был бы удовлетворительным. Но проблема в том, что Мистическая Сфера Рода была Миражом – тренировочным центром – и даже если его усилить на пять уровней до максимума, что это принесет помимо тренировки?

В любом случае, несмотря ни на что, по крайней мере она полезла для тренировки.

Род утешил себя и протянул руку получить награду.

«Получена Усиление Случайной Награды +2, уровень мистической Сферы повышен до 3. Активированные функции – «Скрытое Пространство» «Поле Жатвы» «Фантомный Защитник».»

«Скрытое Пространство» - создает псевдо-план существования который может проецировать тренировочные земли в мир.

«Поле Жатвы» - индивидуальные тренировки в поле приносят пользу от трехкратного прироста эффективности.

«Неплохо.»

Род довольно кивнул, особенно за «Поле Жатвы» где можно было получить трехкратную выгоду. С такой функцией Род начал представлять, как создает сильную команду, которая может соперничать гильдиям игроков.

Род улыбнулся про себя думая о перспективах «Поле Жатвы». Когда он наконец перевел взгляд на третью функции, был слегка шокирован.

«Фантомный Защитник» - в радиусе контроля Оплота, владелец может использовать свою память чтобы призвать клона личности из прошлого, чтобы охранять Оплот. Уровень клона остается таким же как в воспоминаниях владельца.

Род задержал дыхание. Предложение «призывать клона человека из прошлого» удивило его.

Гарантирует ли эта функция ему призыв всех клонов в Мираже в этот мир? И они сохранят свои уровни?

Род начал испытывать головокружение так как его переполнили эмоции. Хотя Фантомный Защитник позволял владельцу призывать клона из прошлого Миража, были определенные ограничения. В любой момент времени он мог призвать до трех клонов и если они покинут территорию Оплота, они сразу исчезнут. Кроме того, хотя Мистическая Сфера может сохранить уровень клона, она не может воссоздать их снаряжение.

С другой стороны, клоны могут существовать пока Сфера продолжает вращаться. И наконец, клоны также сохраняют свои личные характеристики и воспоминания владельца.

Эта функция!.. Эта функция действительно!..

Почитав подробности функции, палец Рода начал дрожать от волнения. Однако он сразу же закрыл глаза и сделал глубокий долгий вдох, чтобы успокоиться. Род никогда не думал, что Мистическая Сфера была способна на такое – это был очень приятный сюрприз!

Увы, жаль, что клоны могут оставаться лишь на территории Оплота, что сразу разрушило надежды Рода создать команду игроков для зачистки подземелий.

Даже так, Род с нетерпением ждал активации «Фантомного Защитника». Если бы он не должен был оставаться тут еще на какое-то время, он бы сразу же вернулся в Регион Пафилд. Так что Род мог лишь сдерживать свои эмоции и продолжать проверять другие награды.