

Когда он посмотрел на Духовное Ядро, которое парило перед ним, Род испытал озадаченность. Он четко помнил, что это Духовное Ядро было тем что он получил из невезучего Дьявола в Глубин. Он был ранее довольно сильно занят так что не имел времени пробудить свое Духовное Ядро. Хотя он сам не спешил, кажется, что это Ядро Души было слегка нетерпеливым.

Конечно это была лишь шутка. Ядро Души, которое не пробудилось, не имело никакого собственного сознания. Единственная причина, по которой оно так себя вело, имело разумные причины. Как высокоуровневое ядро души, оно было способно пробудить себя само под влиянием определённых внешних факторов. Конечно это сделать не легко и нужно полагаться на удачу. В конце концов не все знают о том, что нужно для пробуждения Духовного Ядра. Вот почему в начале Род не особо уделял ему внимание, но, если бы это была правда, тогда после того как Ядро Души начало резонировать с чем-то, оно становится сильнее и более стабильным после пробуждения. На самом деле даже без этого основываясь на картах, которые имел Род, не будет особо проблем пока атрибуты хорошо подобраны. Конечно это было чисто в теории.

Но почему это кольцо?

Род с любопытством посмотрел на кольцо в своей руке, и как он снова использовал свою психическую силу чтобы оценить его. Род мог быть уверен, что у кольца нет особых сил. Оно было прекрасным и алмаз на нем стоил немалых денег, ну и что? Ничего больше. Если бы это была игра, такое кольцо бы принадлежало игрокам, которые любя красивый вид, из серии «смотри, это снаряжение ограниченного выпуска стоимостью 100 золотых». После этого они бы просто перепродали бы его НПС.

Следуя изначальным стандартам, группы наемников не могут использовать такое снаряжение чтобы обмануть его. Не говоря уже о Сереке, который проверял их. Род также верил, что Серек не обманет.

Тогда что это за кольцо?

Оно действительно чем-то особенное?

На время в его разуме загорелось странное любопытство. Он внимательно посмотрел на кольцо и наконец решил проверить для начала... в любом случае, поскольку есть резонанс не должно быть проблем в том, чтобы провести пробуждение сейчас. Размышляя об этом, Род сделал два шага назад, после он протянул правую руку вперед.

Вскоре, ощутив присутствие кольца, фиолетовая дымка начала выходить из Духовного Ядра, которая двигалась к кольцу. Появилось ослепительное сияние и соединилось с алмазом на кольце. В это время появилось знакомое системное уведомление.

«Замечен резонанс. Связать и пробудить Ядро Души?»

Пробудить.

Род слегка кивнул и вскоре после его ответа кольцо которое парило в его руке потянуло фиолетовой дымкой и медленно приблизило до Ядра Души. После этого оно бесследно исчезло.

Фиолетовая дымка внезапно стала гуще. Ослепительное сияние накрыло всю комнату и даже другие магические инструменты, которые спали, внезапно засияли в этот момент.

Видя это, все казалось таким нереальным и чарующим. Но Род был не в настроении восхищаться видами. Когда он засвидетельствовал пробуждение, Род смог ощутить могущественную силу души, исходящую из кольца и сливающейся с Ядром Души. Поглотив эту энергию, изначально тихое Ядро Души сейчас интенсивно двигалось. Оно яростно дрожало, и бурлящая сила была четко заметной и достигнув вершины, она высвободилась.

«!!...»

Оно было такого прекрасного загадочного цвета. Множественный силуэт вышел из него вспыхивая в воздухе. Духовное Ядро размером с яйцо сейчас разрушилось. Фиолетовая дымка парила вокруг исчезая превратившись в прекрасный черный меч. Прекрасная дева была нанесена на гарде, она, будучи раздетой обнимала рукоять словно полностью верующая. Шесть ядовитых змей обвивали ее. Они танцевали вдоль рукояти кусая друг друга. Рукоять была не такой гладкой как у меча. Напротив, поверхность была грубой потому что на ней была чешуя.

Этот меч напомнил ему прекрасное сокровище из определенной ужасающей легенды, посвященной искушению человечества. Хотя, люди знают об ее опасности, они все еще поддаются ее очарованию. Глядя на меч, правая рука Рода застыла на мгновение. Он также заметил, что меч кажется странным. Но вскоре он потянулся вперед без малейших колебаний и схватил его.

После холодного, но приятного прикосновения перед его глазами, вновь появилось системное уведомление.

«Девятый Вечный Святой Меч: Кошмар, атрибут тьмы, не доступен для слияния. Только сметь самое реальное существо.»

9-ый Вечный Святой Меч? Видя системное уведомление, Род слегка был ошеломлён. Это действительно сильно удивило его. Фактически не так давно он думал о собрании этой колоды, но не имел подсказок для этого. Следуя изначальным характеристикам духовного Мечника, обычно карты в той же колоде имеют схожие атрибуты. Так, например, Духовная Птица или Армия Бездны – если есть достаточно знаний о их характеристиках не будет трудно пробудить новые карты через слияние. Только колода Святого Меча оставляла его беспомощным, потому что, когда он получил ее, Звездная Метка уже была в форме карты, так что он не знал, как собрать оставшиеся девять. Так что он просто двигался по течению – если она была его, она всегда будет его. Зачем еще спешить?

Он не ожидал что его мысли окажутся истинными. Когда он больше не думал об этом, то оно само стало его?!

Это были хорошими новостями для него, но его хорошее настроение не продлилось долго, потому что скоро выскочило другое системное уведомление.

«Замечено Сердце Горгульи.»

Ну?

Видя это, Род был удивлен, но прежде чем он смог отреагировать, Сердце Горгульи вылетело из его кармана и начало парить перед Кошмаром. Вскоре фиолетовый туман вышел из меча и окружил его.

«Цель - Кошмар - Вынужденная Эволюция»

Секундочку!

Хотя Род пытался остановить процесс, меч перед ним полностью проигнорировал его. В мгновение ока Сердце Горгульи было поглощено мечем. Вскоре он снова впитал фиолетовый туман и медленно превратился в карточку, которая начала парить перед Родом. Это была черная карта, покрытая багровыми магическими рунами. Снизу было шесть ядовитых змей с открытыми пастьми, отчаянно обвивающими черный меч. Сверху стекала кровь. В углах были написаны числа 10 и 9.

«Девятый Вечный Святой Меч: Кошмар, атрибут тьмы, не доступен для слияния. Только смерть самое важное существо.

Ур: 15, Тень Смерти везде. Проклятие.

Темные Крылья пожирают все. Поглощение Крови.

Магический Клинок с вами. Разделение.

Магическое сгущение завершено.»

Нужно сказать, что стартовая точка Кошмара была действительно намного выше чем Звездной Метки. Звездная Метка была с Родом долгое время, но она достигла лишь 9 уровня атаки и защиты. Однако, когда Кошмар появился, он уже был на 10 уровне атаки и 9 уровне защиты. Можно сказать, что эта карта была полностью снаряжена. Однако Род не испытывал уверенности. Причина была очень простой, потому что он только что понял, что эта карточка похоже не очень послушная. Хотя изначально Род планировал использовать Сердце Горгульи чтобы улучшить ее, это совсем разные вопросы если она сама поглотила это сердце. Как хозяин, Род также чувствовал расплывчатое чувство, что она не только будет менее послушной, но и также слегка агрессивной...

Кроме того, прочитав атрибуты Кошмара, Род действительно не знал, что сказать.

Проклятие – Когда враг получает удар, есть 30% шанс послабления и отравления. Проклятие нельзя рассеять.

Поглощение крови – когда враг получает удар, есть 15% шанс что кровь врага будет поглощена и это нельзя блокировать.

Разделение – клинок может разделяться и удлиняться на три метра.

Это вообще Святой Меч?

После прочтения его атрибутов, Род был полностью лишен речи. Это значит, что будь то вид или атрибуты, это полностью демонический меч. Два слова «святой меч» были полностью неподходящими. С другой стороны, Звездная Метка как внешне, так и характеристиками соответствовала Святому Мечу. Однако он должен был признать, что атрибуты были действительно очень полезны. Тридцатипроцентный шанс послабления и отравления, которое нельзя рассеять, это значит, что даже если он не сможет нанести смертельный удар, враг все равно не сможет выжить. Что касается поглощения крови, конечно невозможно чтобы враги чью кровь поглотили, восстановились как в игре. Эта характеристика поглощает много крови. К примеру, если в ране было 50 миллилитров крови, то этот атрибут поглотит около 150 миллилитров, что будет определенно плохими новостями для врага. Уже сейчас можно увидеть насколько злобный был этот меч.

Не говоря уже о последней разделяющей характеристике. До трех метров, этого достаточно чтобы любой вздрагивал, столкнувшись с этим мечем, потому что врагу будет трудно узнать боевой радиус этого меча. Что определенно хорошие новости для Рода, который сражается, полагаясь на ловкость и скорость. В конце концов он победит стоит врагу начать колебаться.

С этой точки зрения, этот меч действительно «не стоит имени Святого Меча».

Однако глядя на карточку в руке, Род все еще думал о другом.

Могу ли я призвать духа?

Размышляя об этом, Род нахмурился и протянул карточку.

Вскоре с треском темная карточка сломалась. После из нее повалило фиолетовое сияние и перед ним появилась величественная фигура.