

Все было хорошо.

Благодаря самопожертвованию Друида, Род сделал все как надо. Почти половина драгоценных табличек, которые собрали Офеняны, стали бесполезным мусором. Что касается оставшихся табличек, Род больше не беспокоился так как знал от Ляпис что производство Композитного Материала считается сложным процессом. Он зависит не только от умений производства, но даже нуждается в редких и трудно добываемых материалах. Таким образом Род был более расслаблен, так как ему не нужно было придумывать способ убить всех Офенян.

Поскольку Род решил позволить этой группе людей увидеть живыми новый день, естественно он надеялся получить другую выгоду. Он хотел и технику производства Композитного Украшения, и награду за задание на сопровождение Офенян.

Конечно это было то, о чем он подумал в голове. Внешне же Род извинялся искренне перед Старейшиной за свои ошибки в командовании что стоили им потерь. Как лидера группы наемников, такие слова о взятии ответственности не значат ничего и вовсе не оказывают давления. Род уже был экспертом в этом и все выходило из его рта гладко как никогда.

С другой стороны, Старейшина чувствовал себя неловко из-за слов Рода. Если бы это говорил не Род, а кто-то другой, тогда ладно. Однако Офеняны в конце концов группа исследователей и, хотя внешне эти люди не особо отличались от тех, кто копают могилы, их гордость не позволяла им пользоваться преимуществом. Не говоря уже о том, что методы командования Рода не были неправильными, если не считать их слишком медленными. Изначально, если бы Род винил Офенян в своей собственной неспособности, Офеняны определенно бы не приняли это. Однако, этот молодой человек был таким искренним и решительным в принятии всей ответственности за их потери и это лишило дара речи офенян. Поскольку другая сторона так сожалеет, если они бездумно будут давить, это будет постыдно для их гордости. Поэтому Старейшина также взял ответственность и утешил Рода, что другие исследователи слишком медленно отреагировали и не смогли уклониться вовремя. И поскольку наемники смогли защитить себя и остальных, задание не считается проваленным... в любом случае, деятельность этих исследователей оплачивалась страной, а не из их карманов, так что они определенно не против защитить свою гордость.

Конечно. Внешне Старейшина казался благородным. Однако в сердце он дико ревел. Изначально, основываясь на их открытиях, эти останки скрывали тайное послание древней расы и даже записи о могущественном оружии и артефактах. Фактически, все было как они представляли потому что, исходя из перевода древних записей, это место действительно скрывало некоторые методы производства древних артефактов. Изначально, Старейшина решил принести все сокровища назад и там уже разбираться, но предыдущий бой уничтожил почти половину. То, что осталось, все еще было полезно, но исходя из его опыта, оставшиеся таблички закончат в Музее Королевства Офенян...

После этого события всеобщие планы шли гладко. Друиды не возвращались, возможно благодаря Роду, который испугал их. Эта куча раздетых людей прыгающих по лесу прекратили

доставлять неприятности, что позволило им безопасно вернуться в Город Глубокого Камня.

Однако, что касается личности этой кучи Друидов, Род все понял по тому разговору с идиотом ранее. В тайных знаках Друидов, Желтая Птица это относилось к важной тем не менее особой добыче. И подумав о истории Друидов, только Бехермесы признавали их существование.

Хотя это звучало странно, на континенте, Семья Бехермес как алхимические духи не были так ненавистны как Темные эльфы. Даже первоначальные духовные семьи – в лучшем случае о них меньше говорили и не ненавидели так как Темных Эльфов. Вот почему Бехермес считались безвредными. Даже во время темнейших периодов, их исследования на людях проводились по «правилу добровольчества» и они не тянули никого силой быть в качестве морских свинок. Кроме того, Бехермесы обычно предпочитали оставаться дома, из-за чего это затрудняло любые конфликты с другими расами. Вот почему на континенте популярность Семьи Бехермес не считалась плохой.

С другой стороны, радикальная группа среди Друидов всегда была недовольна семьей Бехермес. Они чувствовали, что алхимические эльфы были плевым в лицо природы, так что должны быть стерты с лица земли. Даже хотя эта радикальная группа не была огромной, она и не была малой. Но кажется, что все это дело считалось слишком смешным.

Алхимические эльфы ничего не говорили Друидам. Хотя обе стороны были расами что жили в лесу, обе стороны были невероятными философами. Эльфы любили природу, но была определенная степень эксплуатации. К примеру, они все еще охотились с охотничьими собаками. Для эльфов, пока они в гармонии, все в порядке. С другой стороны, Друиды не могли принять такие отношения между охотником и охотничьими собаками несмотря на их гармонические отношения. Для Друидов, собаки были лучшим другом человека и все же они относились к ним как к компаньонам и даже заставляли их рисковать своими жизнями ради выживания охотника! Ни должны жить в гармонии вместе! Тем не менее что значит жить в гармонии вместе? По мнению Друидов, охотник должен работать вместе с собакой все. Включая спать ночью и даже когда твой член семьи погибает от голода, собаку все еще нужно хорошо кормить. Это был истинный смысл «гармонии». Да, это было то как они желали видеть.

Как говорится, люди, идущие разными путями, не могут планировать вместе. Философия эльфов заключалась в том, чтобы придерживаться своих и не заставлять других. Однако Друиды желали, чтобы все люди жили вместе с животными и вернулись к природе. И что если они не сделают этого? Тогда они будут преступниками и заслуживают смерти. Поэтому эта кучка друидов не чувствовала бремени, когда атаковала других, потому что они наказывали за преступление.

И из-за сложных отношений двух рас, эта проблема стала очень колючей. Эльфы с своей культурой не желали конфликтов, тем не менее Друиды чувствовали, что эти «дети леса» предали путь природы. Поэтому они хотели уничтожить их всех и поставить этих духов на правильный путь кровавым учением.

Что касается Семье Бехермес, это была «курочка».

Изначально Род решил разобраться с этой группой Друидов. Однако на пути в Город Глубокого Камня ни один Друид не показался Роду. Он не беспокоился о безопасности Ляпис, потому что Друиды ненавидели город – они даже не войдут в него находясь на смертном одре. Так что пока Ляпис остается дома, эти друиды не смогут навредить ей.

И что касается Рода, поскольку эти Друиды не были настолько глупы чтобы идти к себе на могилу, он мог начать сосредотачиваться на другом деле: повышении своего собственного снаряжения.

Как уже говорилось ранее, снаряжение которое Род собрал ранее, он передал наемникам и себе ничего не оставил. Некоторое снаряжение действительно могло немного помочь, но он отбросил его так как не подходили атрибуты. Род с своим двойным древом талантов был способен призывать духов и его атрибуты были сильнее чем любого магического снаряжения. Вот почему он носил с собой лишь багровый Клинок и ничего больше.

Если возможно, Род мог даже отбросить в сторону Багровый Клинок поскольку у него была карта святого меча.

Но Снаряжение Нулевой Очистки было проблемой для него.

Это снаряжение могло активировать три типа атрибутов и ауру атрибутов что было весьма важно для него. Более того, Фестиваль вскоре начнется и если он сможет хорошо использовать Снаряжение Нулевой Очистки, его способности значительно возрастут. Не только это, но ему также будет нужно тратить меньше сил ведя своих людей в будущих миссиях.

Но проблема сейчас стояла в том, что не так легко найти снаряжение...

Снаряжение низкого класса бесполезно, но с нынешним уровнем Рода, подходящее снаряжение не легко получить. Зона, находящаяся в центре Города Глубокого Камня, была подземельем до 10-20 уровней. Для Рода, который был сейчас 23 уровня, оно было совершенно бесполезным. Однако невозможно пойти в высокоуровневое подземелье глубоко в горах или лесу и вернуться за месяц. Теперь, когда Фестиваль уже рядом, как он найдет время для приключений?

Конечно он знал пару скрытых подземелий высокого уровня в городе, но ни были для 40 уровня и выше. Если он не будет осторожен, он может помереть. Основываясь на текущих способностях Рода... он будет играть со смертью.

Однако он не слишком беспокоился об этой проблеме. Он повел своих людей в Ассоциацию Наемников, доложить о завершении задания, и вернулся в оплот получив награду. Он потратил 10 дней на этот поход на пик горы и ему было любопытно о прогрессе тренировки его команды.

Войдя в оплот, Род заметил несколько необычных предметов.

<http://tl.rulate.ru/book/11994/680851>