

Найти членов группы Нефритовых Слез для Рода никогда не было сложной задачей. Он осторожно следовал в хвосте за ним. Что касательно того, что он один в туннеле, в этом нет ничего для него нового. Рода отслеживали множество раз, и его текущая ситуация напомнила ему много событий.

Незадолго после формирования Гильдии Звездного Света, когда Род атаковал могущественную гильдию игроков в тот раз. Род убил множество их игроков, так что естественно, что Род был у них в розыске. Так что мастер гильдии приложил все силы и всех людей, чтобы поймать в ловушку Рода в туннелях.

Однако в конце концов у них не получилось. Больше сотни элитных игроков были разделены, когда Род хитро вел их, следуя своему плану. В конце концов гильдия потеряла больше половины своих членов и не имела выбора, кроме как в позоре отступить. Конечно он не позволил им так легко уйти. Как только Род вернулся на поверхность его новая Гильдия Звездный Свет порвала гильдия игроков и заставила их распуститься.

Когда он шел по шахте, Рода наполняло чувство ностальгии, словно он снова столкнулся с гильдией игроков. Чувство ностальгии не задержалось на слишком долго. Так как по мере продвижения в туннелях, его выражение лица становилось серьезным.

Это было не потому, что он потерялся, а скорее потому что он понял, что направление, в котором направлялись эти люди, было слишком знакомым.

Возвращение в старое место определенно не хороший знак.

«Неужели они...»

Род нахмурился, прижавшись к углу шахты. Он оценил шахи на земле и перевел взгляд вперед. Свет от факелов казалось тускнел, словно расплавляясь во тьме перед ним. Однако Род все еще чувствовал опасность, скрывающуюся во тьме.

Род задержал дыхание и сжал свой Багровый Клинок, тихо следуя пути.

Вскоре он заметил наемника, охраняющего дорогу. Род вспомнил, что он видел этого наемника ранее. Он был одним из тех которых вел тот идиот во время боя перед Ассоциацией Наемников. Он должен быть рад, что ему повезло в тот день, иначе, он бы не дожил до этого момента.

Наемник был в старой кожаной броне, прислонился к стене, глядя вокруг, кажется он вовсе не был осторожен.

«Посмотрим.»

Думая об этом, Род сделал шаг вперед.

Как только факел мигнул и тени подсветили вход, Род прижался телом к стене и тихо проник внутрь. Плащ Рода мог сливать его с окружающей средой и отражать свет. Этого более, чем достаточно, чтобы спрятать тело Рода. Не говоря уже о том, что он также нес элемент тьмы и большие валуны вокруг скрывали его когда он медленно крался к наемнику.

Этот плащ Род получил в Скале Плача, он наконец нашел ему хорошее применение. Наемник не заметил Рода. Его глаза лишь осматривались лениво вокруг, не всматриваясь никуда. Ну, не то, чтобы он мог винить его. Даже тренированные рыцари иногда теряют сосредоточенность, не говоря уже о этих ленивцах.

«Сейчас!»

Как только наемник лениво опустил голову, Род выскочил!

Род снял плащ одной рукой и прыгнул вперед, взмахивая Пылающим Клинком в дуге, целясь в череп наемника.

Столкнувшись с внезапной атакой Рода, наемник поспешно поднял голову и сделал большой шаг назад, быстро обнажая свой кинжал и поднял его намереваясь создать дистанцию между ним и неизвестным атакующим.

Его реакция была действительно быстрой!

Но Род был быстрее.

Наемник едва смог двинуть головой и у него даже не было времени открыть рот, когда Багровый Клинок пронзил его череп. Его тело врезалось в стену и кинжал отлетел в сторону. Прежде, чем тот упал, Род бросился вперед и схватил его прежде, чем бесстыдно спрятаться.

Труп наемника съехал по стене словно мешок. Его глаза были широко открыты, поддерживая шокированное выражение лица во время неожиданной атаки. Свежая кровь медленно выходила из его глаз, лба и носа. Когда Род вытащил свой меч из черепа наемника, его лицо слегка изменилось и пробил на скорости молнии труп.

«!!...»

В этот раз труп начал свирепо вибрировать и в то же время под кожей словно двигалась змея, словно десятки змей извивались. Множество меток появлялись на трупе. Род сжал зубы и продолжал держать труп прибитым к стене. Спустя какое-то время труп медленно вернул свое мирное состояние и Род наконец облегченно выдохнул. Род после начал вновь убирать меч из тела. В этот раз вместо обычной красной человеческой крови из раны вытекала

отвратительная зеленая жидкость.

Род нахмурился, наблюдая за остатками крови на его мече.

Это проблема.

На самом деле Род не опускал свою бдительность даже после того как он вонзил меч в наемника. В основном потому, что он не получил опыта в своем системном уведомлении. Одно это уже насторожило Рода. Хотя это была реальность, Род знал, что если он что-то убивал, он получал опыт независимо от того, был это монстр, алхимическое создание или люди.

И ранее, после того, как он сделал движение, которое убило наемника, Род не получил никакого уведомления, что могло значить лишь то, что человек не мертв!

Но основываясь на ситуации, не должно ли это было произойти?..

Выражение лица Рода стало мрачным, когда он подумал об этом. Он считал себя, «ходячей библиотекой», поскольку он был лучшим игроком в игре, так что он знал, что происходит, но он отказывался верить в это. Только один фактор мог привести к этой ситуации. В этой шахте только та чертова миссия может показать такое

И это была миссия, которую он не хотел вообще трогать.

«Это большая проблема...»

Род вздохнул, разрезав одежду трупа своим мечем. Кожа тела была тревожно изрезана шрамами, которые были сжаты в форме ревущего рта.

«Динь!...»

В этот момент в мозгу Рода раздался звон, вслед за чем перед ним появилось уведомление.

«Вы открыли злое создание. Они дышат тьмой и скрываются в тенях, пытаются вернуться в этот мир – Миссия запущена «Демонический Шепот»»

Род был ошеломлен.

С тех пор, как он пришел в этот мир, это был первый раз, когда он получил миссию через систему уведомлений. Изначально Род думал, что система миссий не существует в этом мире. ранее он позволил своей группе наемников выполнить столько заданий, но система ни разу не проявила себя уведомлениями касательно миссий. Вот почему Род думал, что этот мир и игра в

этом плане различаются... но что это значит? Он уже решил, что между игрой и реальностью есть разница, но что это? Словно система просто хотела пошутить с ним.

Однако Род не чувствовал себя раздраженным. Он действительно хорошо знаком с «Демоническим Шепотом». Это была не та миссия, которую можно получить у НПС, а лишь запустив чередой случайностей. Конечно человек не сможет получить никаких наград или снаряжения от какого-то НПС после завершения, но он сможет получить особую награду, такую как демонические навыки, очки опыта или даже очки умений. Кажется, что система не изменилась в отношении наград. После открытия миссии Демонического Шепота, Род увидел, что награды такие же, как он помнил в игре. Завершение этой миссии принесет ему 5000 опыта, три очка умений и неизвестную специальную награду Роду.

Это игра или реальность?

Род почувствовал озадаченность и раздражение.

Как игрок, естественно он завершил эту миссию. Поэтому Род явно знал насколько проблемной была эта миссия. На самом деле был момент, когда он просто хотел бросить все и просто уйти на поверхность. Хотя он принял эту миссию, он мог выбрать не заканчивать ее. Максимум он мог просто скинуть эту миссию поскольку не было штрафа за прерывание миссии. Но Род не мог сделать это.

Если это в самом деле Группа Наемников Нефритовых Слез активировала Шепот Демона, тогда эти заклинания катастрофа для Группы Наемников Звездного Света и Город Глубокого Камня. Учитывая отношения с Группой Нефритовых Слез, Род не верил, что эти парни будут достаточно добры чтобы не ставить себя группу Звездного Света в своем списке на уничтожение на первое место.

Опасный бутон должен быть пересечен до того, как он расцветет.

Как только Шепот Демона перейдет в следующую фразу Искушение Демона или Разрушение Демона, тогда будет поздно сожалеть.

Как только он принял решение, Род протянул правую руку.

Почти мгновенно, белая карточка завращалась и появилась на его ладони.

<http://tl.rulate.ru/book/11994/546063>