

«Р.. д...»

Темно.

«...Род...»

В его голове раздавался слабый голосок. Боль была сильной, словно кто-то пробил в его голове дыру. С отвратительным чувством было ничего не поделать, и он хотел вырвать его.

«...мистер Род!..»

Нечеткий голос внезапно стал четким, после этого тьму разорвал теплый свет.

Род открыл глаза.

Первое, что он увидел это было обеспокоенное выражение Лиз.

«Мистер Род, вы в порядке? Что случилось?»

Я? Ранен?

Род покачал головой, пытаясь оставаться в сознании. Он, держась за дерево, медленно встал. После этого он осмотрел окружение. Он заметил, что Марлен стояла за ним с выражением, хоть и не так обеспокоенным как у Лиз, но все же это было заметно по ее глазам.

«После того как я почувствовала волну магической энергии, я быстро побежала сюда и увидела вас лежащим на земле. Что... вы сделали? Территория вокруг вас полностью опустошена.»

Что я сделал?

Род осмотрелся странным взглядом. Он видел, что изначально тихий лес сейчас был в хаосе. Деревья, заполнявшие лес, были мертвы и словно снег, падали сухие листья. Трава также была высушена, словно это место превратилось в безжизненную пустыню!

Что... произошло?

Род был шокирован. Он никогда не видел ничего подобного ранее. Также, если подумать

логически, такое не могло произойти. Как Мечник Призыватель, он призывал духом бесчисленное количество раз. Ранее, когда он был все еще 50 уровня, он пробудил Ядро Души 80 уровня и не было такой отдачи. Так как такое произошло?

«Мистер Род? Вы в порядке? Как вы себя чувствуете? Вы ранены?»

Вопросы Лиз вернули Рода в себя. Он быстро открыл свои характеристики и ошеломленно застыл.

Он заметил, что его опыт откатился до нуля!

У него было примерно 5000 опыта после победы над Рыцарем Смерти и оставалось всего немного до 17 уровня. Но Род заметил, что его 5000 опыта исчезли! Куда они пропали?!

Куча события привели его в еще большую озадаченность. Он никогда не сталкивался с подобным в игре. Неужели это баг? Если бы это была игра, он бы легко справился с этим... но что сейчас?

Лицо Рода потемнело. Было достаточно странно что системное уведомление появилось в реальности, но поскольку он не мог понять, что произошло, он отбросил это в своей голове. Не важно, нравится это ему или нет, это произошло.

Однако, то, что произошло сейчас, оставило ему нелегкое послевкусие. Если бы это была системная ошибка в игре, он бы отправил запрос в поддержку. Но что сейчас? Если ошибка пошла от его тела, кого ему искать для объяснения?

Он должен был написать на флаге «пожалуйста, исправьте баг» и махать им посреди улицы?

...

«Мистер Род?»

Заметив выражения на лице Рода, Лиз и Марлен почувствовали себя нехорошо.

«Вы в порядке? Вы где-то чувствуете дискомфорт?»

«Нет... с моим телом все в порядке.»

Род наконец восстановился и махнул рукой. Он был уверен, что физиологически проблем нет и основываясь на том, что он видел, кажется, что проблема не в системе. Его характеристики в норме и его уровень остался прежним. Если все нормально с его умениями, талантами и

уровнем, почему его 5000 опыта внезапно пропали?

Когда он размышлял над этим, Род внезапно о кое-чем вспомнил.

Почему он потерял сознание?

Что он делал до этого?

Верно! Что случилось с моей карточкой?

Сердце Рода пропустило удар. После этого он протянул правую руку.

Едва он подумал об этом, как на его ладони появилась ярко красная карточка. Глаза Рода в шоке расширились, когда он увидел карточку. В верхнем углу карточки был большой символ «I». Изысканный цветочный узор украшал края карточки словно ползучее пламя. Из-за этого карточка выглядела древней и загадочной. Однако, что еще больше озадачило Рода, это был глубокий красный цвет в центре карточки, где должна была быть иконка призванного создания.

Она пустая?..

Что происходит?

Он призвал воздух?

Он нахмурился и щелкнул карточкой. Вскоре появились строчки текста.

«2/10 Колоды Красного Лотоса были собраны, Седьмая Любовь»

«Седьмая Любовь (Атрибут Огненного Командира): Уровень Лорда Командира, Не доступен для слияния»

«Стихийное Доминирование, Способен сжечь все.»

«Особе умение – Красный Лотос (Вызывает ощущение горения столь же сильное, словно у пламени. Достаточно сильное, чтобы заставить весь мир сойти с ума.)»

«Манипуляция Огнем (Каждая стихия превращается в его Страсть)»

«Контроль Уровня Лорда (Может призывать низкоуровневых духов в колоде без ограничений)»

«Красный Лотос (Еще не завершен)»

«Предупреждение: уровень карточки превосходит текущее ограничение командования. Каждый раз, когда карточка призывается, хозяин будет терять пять процентов опыта.»

«Системное уведомление, Дух призван 1 раз»

Вот оно что.

Род наконец почувствовал облегчение, видя системное уведомление. Его 5000 опыта не пропали из-за бага. Они были использованы этой карточкой.

Род считал, что потеря опыта объяснима так как карточка превзошла его ожидания.

Дух Уровня Командира!

Эти три слова достаточны, чтобы он отдал все.

Так называемый дух уровня командира был термином, что люди использовали для определения уровня магических зверей.

После становления магическим зверем, создания получают силу стихии. По рейтингу, магические звери делятся на три уровня: особый, мастер и командир.

Духи особого уровня, это магические звери который обладают силой, но не способны использовать ее свободно. К примеру кот стихии молнии, будет постоянно генерировать электричество на инстинктах во время движений. Эти звери часто только продвинулись и считаются менее опасным типом магических зверей. Пламенный Убийца Рода один из таких примеров Духа Особого Уровня.

Духи Уровня Мастера могут манипулировать и контролировать свою силу по своим желаниям. Это проблемные магические звери, потому что они обладают определенным уровнем интеллекта. В сочетании с его природным талантом, они опасный враг для большинства авантюристов.

Если Дух Уровня Мастера считается опасным, тогда Дух Уровня Командира будет кошмаром каждого авантюриста. Духи Уровня Командира могут командовать стихиями. Они верхушка магических зверей, которая правит живыми созданиями и что еще страшнее, они могут считаться голосом пяти стихий на всем континенте.

Они не только могут изгибать стихии по своему желанию, они также могут манипулировать стихиями, чтобы принудительно изменить низкоуровневых стихийных созданий.

Это значит, что, если у цели были ледяные атрибуты, но он не достиг уровня командующего, Стихийный Дух огня уровня командира может заменить ледяную стихию на огонь. Иногда они могут даже сжечь соперника в мгновение ока.

В игре, было всего пять игроков у которых был Дух Уровня Командира и все они были выше 80 уровня. Даже Звездный Свет Рода смог получить лишь пирровую победу после войны с ними. Так что, ограничение призыва было вполне понятным для карточки, что может призвать Огненного Духа Уровня Командира.

Сила Духов Уровня Командира была не низкой. Если бы не ограничения, возможно Род захватил бы все Королевство Мунн. Не говоря уже о таком крошечном городе, как Город Глубокого Камня. Он бы был полностью превращен в ничто за мгновение ока.

Однако Род был озадачен, потому что он сражался ранее против пяти стихийных духов командиров и огненным духом командиром должен быть «Рагрис». Так почему этот Огненный Дух уровня Командира «Седьмая Любовь»?

Если он потратит еще 5000 опыта, он будет понижен в уровне.

Род был вынужден убрать карточку. После того, как успокоил Лиз и Марлен, он наконец ушел.

Однако, прежде, чем у него появилось время обдумать карточку, перед ним появился старик Валкер.

«Малец, я кое-что нашел.» - Сказал с серьезным выражением старый рейнджер.

<http://tl.rulate.ru/book/11994/518248>