

Будучи хранителями мага, горгульи были любимцами всех магов и заклинателей. Однако, маги предпочитают универсальность и большинство горгулий в этом аспекте находятся на более низком уровне. Их способности вне работы телохранителя по существу равны нулю. Однако это было бы огромной тратой, ничего не делать. Так что для множества магов они служат не только как охрана, но и как сейфы.

Обе горгульи были такими.

Когда он осмотрел их тела, Род заметил несколько хороших вещей. Как редкий элитный монстр 15 уровня, у горгулий был хороший «дроп», что вполне достоин этой сложности. Кроме различных драгоценных камней, кристаллов и золота, он также нашел три магических предмета.

Ледяно Талисман /Элитный Предмет/: При атаке автоматически активирует Ледяной Щит. Может выдержать 50-150 урона, изменён к низкоуровневым водяным атакам.

Хранитель Клятвы /Отличный Предмет/: +5 к эффекту заклинаний, +5 к магическому сопротивлению.

Туманное Кольцо /Отличный Предмет/: может активировать «Иллюзорное Тело» на полчаса. Перезарядка: 10 дней.

Все это хорошее магическое снаряжение. Если его продать на аукционах, они определенно получат высокую цену.

К сожалению, это все, что было, магическое снаряжение.

В конце концов снаряжение отдали Лее. Хотя она не атакующих маг, она все равно получит преимущество от этих предметов. Он дал Ледяной Талисман и Хранителя Клятвы, оставив Туманное Кольцо у себя.

Нет необходимости говорить, что Лея была очень удивлена, увидев, что Род так легко расстался с двумя предметами. В нормальной группе наемников они обычно сталкиваются с кучей магических предметов, но редко все раздается так небрежно. Обычно они почти всегда все продают, чтобы оплатить расходы группы.

Именно эта точка зрения показывает разницу между НПС и игроками. Как члены этого мира, главная цель наемников - это жить. Даже если они находят снаряжение, скорее всего оно не останется в группе. Фактически наемники редко принимают задачи высокого уровня сложности. В глазах игроков они просто тратят свои жизни выполняя третьесортные задания, как сопровождения экипажей и так далее.

Но игроки отличались. Их целью входа в игру было стать лучше и сильнее. Это значит стать лучше экипированным, более опытным, более известным и более могущественным. Это направляет всех игроков. Для них магическое снаряжение не редкий товар. Скорее это что-то, что они накопили и в конце просто забыли.

Ледяной Талисман обладал некоторыми хорошими свойствами, но Роду он не нужен был. Он мог в конце концов найти высокоуровневого духа воды и получить такой же водный иммунитет. Следовательно, это не такое уж большое дело, отдать этот «низкоуровневый» предмет. Честно говоря, для него «высокоуровневое» снаряжение ограничено легендарными, псевдо-артефактами и предметами уровня артефактов. Если, конечно это не были созданные лично им предметы, как например «Меч Пронзающий Небо» или «Сердце Святого».

Но, по мнению Леи - это снаряжение уже «высокого класса». Следует отметить, что группа наемников среднего размера обычно не носит больше трех-пяти магических предметов. Кроме того, как поддержка, целители еще более редко получают хорошее снаряжение. Это не предубеждение, просто факт, что их положение и задачи редко требуется. Но сейчас как целитель малой группы наемников она действительно получила два хороших магических предмета в мгновение ока?

Это заставило Лею засомневаться, не спит ли она.

Однако, по сравнению с Леей, Метц понимал все намного глубже.

Как торговец, что путешествовал вокруг, Метц определенно знал о ценах на магическое снаряжение. Даже в таких местах как шумный порт Целаг, выручить две или три тысячи золотых не составило бы проблемы. И тем не менее Род равнодушно отдал его, словно это был кусок хлеба. И эта аура спокойствия была не фальшивой. Это больше, чем он мог сказать, оно исходило из сердца. Словно Род признавал полезность, но все равно нашел снаряжение непривлекательным.

Эта способность небрежно отдавать магические предметы не то, что может сделать обычный человек. Метц имел дело с многими людьми, включая наемников и благородных. Но даже в их глазах эти предметы все равно были очень ценными. Мало кто мог сделать это так прямо, тем не менее Род отдал и сразу же забыл об этом.

Но что это значит?

Это значит, что в глазах этого молодого человека это магическое снаряжение не более бесполезного мусора... что за личность и род влечет это за собой?

Раньше Метц обобщил Рода к множеству благородных на земле. Но сейчас он не мог не ассоциировать его с древними семьями или королевской семьей. Только у них такая куча магических предметов, что они могут так реагировать. Это была довольно интригующая ситуация. Человек с морями богатства не будет волноваться о паре капель золота.

Эта мысль на мгновение возбудила этого толстого торговца. Как маленький торговец, он обычно не имел ни шанса вести дела с древними дворянами. В конце концов у всех этих больших дворян были огромные помощники во всех секторах. Такое место было вне его сферы конкуренции. Теперь у него была такая возможность, если он сможет ее хорошо понять, это будет отличная возможность.

Однако, эти мысли были стремительны, словно вспышка, исчезнув после короткого размышления. Метц был довольно умным человеком и гордился пониманием того, о чем думали другие. Даже хотя этот молодой человек не особо жаловался, было очевидно, что Метц не очень помог группе, из-за чего его взволнованное дыхание слегка успокоилось.

Род, с другой стороны не волновался об этом снаряжении. Скорее он полностью сосредоточился на двух драгоценностях в его руках.

Сердце горгульи.

Сжатая искусственная душа.

Объяснение может быть слегка сложным, но по словам игроков если вы думаете о горгулье, как о роботе, тогда сердце горгульи - это ее чип.

Ценность такой вещи очевидна.

На Континенте Души дракона создания алхимиков очень высокоуровневые. Создание жизни - это прерогатива Бога и даже маги не могут нарушить этот закон. Следовательно, искусственные души - это следующая лучшая вещь. Из-за этого полное ядро искусственной души очень редкое и не то, что может создать любой маг. Но для мага, создание алхимика одна из высших целей, которую они преследуют. Это похоже на то как красивый мужчина должен обладать спортивной машиной, чтобы доказать свое богатство.

Такой предмет редко продают и рынок для него практически отсутствует. Но когда они продаются, его цена обычно очень высока. На обычном аукционе, 100 000 золотых его не раскроют. На черном рынке даже выше. Основываясь на качестве, лучшие ядра искусственных душ могут продаваться даже за миллионы. Достаточно, чтобы купить небольшую территорию. Более того, маги естественно очень богаты и редко продают свои создания.

Но Род не волновался о деньгах.

В мире есть вещи что за деньги не купить.

К примеру другая способность этого драгоценного камня.

Принудительная Эволюция Духовного Призыва +1.

Опыт делиться между призывателем и призывом. Если Род получит 1000 опыта в бою, то только 700 будут его. Оставшиеся 300 отойдут духу. Хотя, грубо говоря, треть - это не слишком много, но она накапливается и становится большим бременем. Это причина, по которой Мечника Призывателя сложнее использовать, нежели иные классы. Фактически, по настройкам игры, если бы Род был другого класса, он бы уже был по крайней мере 12 уровня. Но с Звездным Потоксом и Духовной Парящей Птицей, что берут его опыт, он всего лишь 10 уровня.

Что касается его призывов...

/Вечный Святой Меч(10ый): Звездный Поток, без атрибутов, может быть интегрирован.

~Пыль истории не может похоронить его ослепительную славу~

Уровень: 5, впереди слава победы, острота./

Как только призыв достигает 10 уровня, они получают возможность эволюционировать. После эволюции они не только изменяются, но и потолок уровней повысится на десять. Это сердце горгульи обладает способностью принудительно повышать уровень духа до десятого уровня. Таким образом это не только экономит очки опыта, но также уменьшает время до поднятия уровня.

Что нельзя купить за деньги?

Время, это тип денег что нельзя подсчитать в золоте.

Род не знал какой максимальный уровень эволюции Звездного Потока, но по его опыту, ранги карт призыва в конце колоды обычно не слишком высоки. В общем три эволюции обычно их предел. Если он использует оба сердца горгульи из-за разницы в уровне, меч возможно больше не будет брать его опыт.

Но...

Род задумался. Эта карточка уникальная и странная. Когда он взял эту карточку у Президента Компании, тот ясно сказал ему, что эта карточка единственная в мире. В то время Род не слишком задумывался об этом. Но сейчас это кажется слегка странным.

Только одна?

Раньше система сказала ему, что он получил 1/10 Колоды Вечного Святого Меча. Что насчет оставшихся девяти? И кроме того, это десятая карта, последняя. Перед ней еще девять карточек.

Но это настоящая дилемма, эта карточка не доступна в игре потому что это просто сувенир.

Кроме того, он никогда не встречал ни одного упоминания о Колоде Вечного Святого Меча нигде в сюжете или форуме. И это вряд ли было скрыто в игре потому что карточка родилась после того, как он прошел то соревнование. Из-за создания гильдии Звездного Света компания игры специально создала для него эту карточку. Она не должна была обладать возможностью соединить работу системы с не системным предметом.

Но все равно можно попробовать.

Приняв решение, Род протянул правую руку и взял один из камней в ладони. Вскоре появились системные уведомления.

/Сердце Горгульи (магический предмет), вы желаете использовать его?/

Использовать.

После ответа Рода, на его правой руке засияла метка призывателя. После темно красный драгоценный камень разлетелся и исчез в тумане. Сразу же выскочило новое сообщение.

/Цель?/

Звездный Поток.

/Цель - Звездный Поток - Принудительная Эволюция/

/Уровень 10 достигнут/

/Провести эволюцию?/

Да.

Безупречная белая карточка вновь появилась в его руке. Красота заставила Лею и Метца с любопытством взглянуть на него.

Наконец появилась линия.

/Эволюция завершена/

/Вечный Святой Меч (10ый): Звездный Поток, без атрибутов, может быть интегрирован.

~Пыль истории не может похоронить его ослепительную славу~

Уровень: 10,

Впереди слава победы, острый край.

Белые крылья защитят все, крылатый защитник.

Святой свет рассеивает тьму, звездный прокол./

/Дополнительные навыки: Острая Точность, Защита Крыла, Сияющий Свет. Каждый навык может быть использован три раза в день./

Не плохо!

Видя эти строчки, Род кивнул, сияя довольством. Звездный Поток обладает тремя особыми навыками, и эти навыки также прикреплены к оружию. Это значит, что на их использование не уходит мана. Число применение почти безгранично. Кроме того, это были навыки высокого класса для своего уровня и можно представить, какую роль они будут играть в сражениях.

Но следующее уведомление удивило Рода.

/Обнаружено магическое сгущение/

<http://tl.rulate.ru/book/11994/445533>