

Ситуация вокруг Энн была для Рода не более чем интермедией. Вскоре ему предстояло самое важное событие года. Вместе с Лидией он должен был принять участие в Церемонии Души Дракона и встретиться с Наследником Души Светлого Дракона, о котором ходили слухи. Кроме того... для него это была лучшая возможность познакомиться с изменениями в Стране Света.

Церемония Души Дракона была ежегодным событием, призванным выразить признательность Душе Светлого Дракона за защиту этого континента - таково было официальное заявление Страны Света, но игроки, владеющие внутренней информацией, знали, что это была уловка, которую придумало Королевство Мунн, чтобы насолить Парламенту Света. Это произошло потому, что Парламент Света не жалел усилий, чтобы намеренно очернить репутацию Души Светлого Дракона во всех частях континента. Они надеялись, что люди постепенно забудут о Душе Светлого Дракона и заменят ее существование. Однако этот трюк Королевства Мунн испортил все их планы. Ежегодная церемония Души Дракона полностью разрушила их планы, что привело в ярость Светлый парламент. Каждый год они делали все возможное, чтобы внушить людям, что Душа Светлого Дракона не имеет для них никакого значения. Хотя Душа Светлого Дракона создала эту землю, люди были теми, кто построил дома и прекрасную жизнь. Поэтому им не нужно было так уважительно относиться к иллюзорному существованию. Как раз в тот момент, когда они собирались использовать ластик, чтобы стереть рисунок на бумаге, изнутри неожиданно вышел представитель Королевства Мунн и сообщил людям о великой Церемонии Души Дракона и о причине, по которой они могли жить такой спокойной жизнью. Это произошло благодаря защите Души светлого дракона, окутавшей весь континент. Королевство Мунн напомнило людям о необходимости быть благодарными и уважать своего защитника.

Это заставило Парламент Света скрежетать зубами. Но они ничего не могли сделать, чтобы остановить церемонию, поскольку финансовое финансирование со стороны Королевства Мунн было для них крайне важно.

Хотя Страна Света в три раза превосходила Королевство Мунн по территории, финансовые доходы первого были намного меньше, чем у второго. Конечно, это не означало, что Страна Света находилась в состоянии нищеты. Среди трех крупнейших семей Королевства Мунн семья Сэниа была единственной, которую можно было считать богатой. Но кроме пяти крупнейших финансовых групп в Стране Света было еще много семей, которые были богаты сверх всякой мечты. Если расположить их в порядке возрастания общего богатства, то Страна Света превосходила Королевство Мунн в пять и более раз.

Но... деньги не имели никакого отношения к основной власти Страны Света. Вместо этого они принадлежали к частным активам финансовых групп.

Несмотря на то, что Парламент Света имел право потребовать их активы, они не осмелились этого сделать, поскольку политические деятели Страны Света поддерживались каждой из финансовых групп. Им требовались огромные суммы денег для рекламы и привлечения людей голосовать за них во всех уголках Страны Света. Эти деньги поступали от поддержки крупных финансовых групп. Поскольку дело обстояло именно так, политики Страны Света, естественно, не могли с этим смириться. Мало того, чтобы угодить крупным финансовым группам, им пришлось снизить налоги. Что касается повышения налогов, то вместо этого им нужно было нацелить шерсть на стадо маленьких овец.

Однако количество шерсти в стаде овец было ограничено; в конце концов, слишком большая стрижка привела бы народ в ярость. Поэтому Парламент Света мог держаться только за то, что имел, и по этой причине финансирование от Королевства Мунн было для них решающим. Хотя по названию денежная сумма от Королевства Мунн должна была выражать преданность Душе Светлого Дракона, Душа Светлого Дракона стала марионеткой Светлого Парламента. Душа Светлого Дракона определенно не имела возможности даже прикоснуться к этой сумме денег. Как ее подчиненный, Парламент Света "имел полное право" использовать ее вместо нее.

Но Королевство Мунн не обратило на это внимания. В любом случае, их главной целью было подмочить репутацию Парламента Света и обеспечить положение Души Светлого Дракона на континенте. Королевство Мунн рассматривало это как трату денег, чтобы оставить Парламент Света в неудобном положении, поскольку у них были деньги на это.

Что касается различных крупных финансовых групп, то им было все равно, пытается ли Королевство Мунн бороться за позицию Души Светлого Дракона или подметать репутацию Светлого Парламента. Пока им не нужно было выкладывать деньги, они бы решительно аплодировали и тепло приветствовали церемонию, даже если бы этой страной правил Демон.

Им было все равно, лишь бы были деньги.

Участие в Церемонии Души Дракона, естественно, было большим событием для Рода, и несколько его подчиненных тоже последовали за ним. В конце концов, это считалось "выездом за границу", и хотя репутация Страны Света в Королевстве Мунн была не очень высокой, посещение другой страны все равно вызывало волнение и предвкушение. Кроме того, это была Церемония Души Дракона, где участники могли лично увидеть Наследника Души Светлого Дракона и получить благословение. Для жителей Королевства Мунн, которые всегда поклонялись Душе Светлого Дракона, это, естественно, было чем-то заветным.

Изначально Родэ не собирался брать с собой так много людей, потому что знал, что Страна Света в данный момент нестабильна. Приближались четырехгодичные выборы, и, согласно собранному Родом сведениям, репутация Королевства Мунн в Стране Света была ужасной из-за того, что первые уничтожили Реформистскую партию. Мало того, все члены Парламента Света также яростно критиковали Королевство Мунн, чтобы получить поддержку от своего народа. При таких обстоятельствах можно было легко предсказать, с чем столкнется команда представителей Королевства Мунн в Стране Света. Разумеется. Род не хотел, чтобы его подчиненные попали в беду, и выбрал трех кандидатов.

Лизе, как младшая сестра Лидии, а также член королевской семьи, обязательно должна была последовать за ним. Хотя Род и не хотел брать с собой Анну, он считал, что она сможет вести себя хорошо, только находясь рядом с ним. Кроме того, от начала до конца Церемонии Души Дракона должно было пройти более полумесяца. Если Анна вернется к своему странному поведению, пока его не будет рядом, это будет пустой тратой сил. Поэтому он решил взять ее с собой.

Что касается Кристи и Лапис, Род не позволил им пойти с ним, так как знал, что в Стране Света его ненавидят. Эти две молодые девушки не умели себя обезопасить, и, взяв их с собой в

Страну Света, он только втянул бы их в водоворот.

Последней кандидатурой была Марлин. Хотя Род желал, чтобы она осталась в крепости, она должна была последовать за ним, несмотря ни на что.

Хотя Марлин не получила огромной награды от Лидии еще на праздничном банкете, ее политическое положение в Королевстве Мунн от этого не упало. На этот раз она представляла семью Сэниа и присоединилась к Лидии, чтобы принять участие в церемонии Души Дракона. Род не хотел, чтобы она уезжала, потому что в Стране Искупления сейчас был напряженный период. Странные перемещения Страны Тьмы также вызывали беспокойство. Будет лучше, если Марлин останется в Стране Искупления...

Но этот вопрос решал не Род.

К счастью, Земля Искупления больше не была пустой оболочкой, как это было в прошлом. Одноклассники, которых Марлин привезла из Школы Магов, уже привыкли к жизни в ней и освоились. Они полностью проявили свою молодую жизненную силу; дела в Стране Искупления стали опрятными и аккуратными, так что даже в отсутствие Марлин в крепости не произошло бы резких изменений. Но на этот раз Рода больше всего волновали не политические вопросы. Если в Стране Тьмы начнутся какие-то ненормальные движения, его территории потребуется фигура, способная держать все под контролем. К счастью, Канарейка была рядом и могла взять на себя эту работу.

Канарейка и Мини Баббл Гам были приглашены Лидией, и Род знал цель ее приглашения. Но было жаль, что они не могли покинуть его территорию, если только Страна Света не была определена системой как его территория.

Но Канарейка и Мини-Бубль-Гум не обращали на это внимания, поскольку питали к Стране Света лютую ненависть.

Кроме этого, был еще один вопрос, который застал Рода врасплох.

Когда он получил официальное письмо Лидии с приглашением, всегда случайная система снова предложила новое задание.

[Миссия по строительству территории - Между Светом и Светом. Вам предстоит отправиться на священную церемонию и стать центром внимания в бушующем шторме. Сможете ли вы найти путь, который определит ваше будущее, в восхитительном блеске...].

Это задание было необъяснимым для Рода. Он играл в эту игру годами и сталкивался с бесчисленными заданиями разных типов. Однако он редко встречал такое странное задание на строительство. Миссии, распространяемые системой, обычно имели цель и направление. Например, игрок должен был добраться до какого-то места и передать что-то кому-то. Или, возможно, игроку нужно было убить NPC или сопровождать кого-то для сбора материалов. У

этих миссий были определенные цели, но эта миссия [Между светом и светом] была совершенно непонятной. Все остальное было загадкой, кроме того, что он должен был принять участие в Церемонии Души Дракона.

Но Род не мог оставаться спокойным, увидев системную награду.

[Системная награда: Разблокирует призрачного стража].

Строчка слов без EXP и специальных техник. Однако это была лучшая награда, на которую Род мог рассчитывать.

Когда он впервые получил Сферу Тайн, ему была предоставлена возможность разблокировать трех Призрачных Хранителей. Однако он смог открыть только двух из трех, так как его уровень был слишком низок. Род не стал долго раздумывать над этим, поскольку появление Мини Бубль Гам и Канарейки было достаточно удивительным. Кроме того, их выступления оставили его искренне довольным, и он перестал думать о третьем Призрачном Хранителе. В любом случае, он полагал, что шанс открыть третьего Призрачного Хранителя появится сам собой, когда его уровень достигнет необходимого.

Но он не ожидал получить дополнительную возможность разблокировать еще одного призрачного стража.

Это означало, что в будущем у него может быть в общей сложности четыре Призрачных Стража, если он выполнит это задание и его уровень достигнет требования Сферы Тайн. Раз так... На этом континенте было много грозных существ, таких как три Архангела и четыре Легендарных Генерала Страны Тьмы. Сможет ли он также создать четырех своих лучших спутников?

Род принял решение. Какими бы суровыми ни были условия, он должен был выполнить это задание и получить награду. Хотя Марлин и Лизе хорошо взаимодействовали с ним в бою, им не хватало дальности зрения и уникальных перспектив игроков. Сейчас у него не было свободного времени на обучение своих подчиненных. Он страстно надеялся в кратчайшие сроки найти компаньона и помощника, способного разгадать планы врагов. В таком "ускоренном" процессе Призрачные Хранители, естественно, были лучшим выбором.

Эта Церемония Души Дракона была лучшей возможностью исполнить его желание.

Воющее ущелье.

Ледяной ветер бушевал над высокими скалами, засыпая все вокруг трепещущим снегом. Колесница, перевозившая группу Рода, достигла вершины горы. Род прищурился, глядя на крошечные огоньки, пляшущие вдалеке. Должен сказать, что приглашение Лидии было действительно оригинальным и изобретательным. Она не заставила группу Рода отправиться в Золотой город. Вместо этого она пригласила их в Воющее ущелье, чтобы оттуда вместе

отправиться в Страну Света.

"Почему мы должны идти в такое место, предводитель?"

Анна зевнула и лениво посмотрела на снежный пейзаж. Будь сейчас весна, возможно, она могла бы полюбоваться живописным видом под горами. Но сейчас свистящий снег полностью выбелил все вокруг. Почему Лидия выбрала это место?

Род подергал бровями и не ответил. Ему тоже было непонятно, почему Лидия выбрала именно это место. Игроки не были осведомлены о Воющем ущелье. Даже такой "ходячий библиотекарь", как Род, не слишком понимал ситуацию, поскольку это место считалось запретной территорией королевской семьи Мунн, куда игрокам вход был запрещен. Ходили слухи, что в Воющее ущелье могли войти только игроки определенного класса, достигшие определенного уровня престижа. Бесстрашные игроки, ворвавшиеся сюда, подвергались беспощадному наказанию со стороны армии Боевых Ангелов. Мало того, их репутация в Королевстве Мунн падала до "Враждебной". После этого ни один игрок не решался испытать систему на прочность после того, как предыдущие жалкие игроки сознательно нарушили закон и были за это наказаны. По словам игроков, которые однажды вошли в Воющее ущелье, в том месте были какие-то скрытые секреты о Королевстве Мунн, но они не знали конкретных деталей.

Но сейчас для него это не было проблемой. Колесница медленно приближалась к мерцающему сиянию, выделяясь на фоне трепещущего снега.

Вскоре перед ними возник величественный, огромный каменный замок, очертания которого подчеркивали изгибы и линии скалы. Несмотря на сильный свист снега, группа смутно различала ослепительные, ярко освещенные внутренние помещения.

Они сошли с колесницы и подъехали к входу в замок. Вскоре после этого тяжелая, темная дверь широко распахнулась, и из нее вышли две женщины-служанки. Как только они увидели группу Рода, они поспешно подошли к ним и почтительно поклонились. Род кивнул в ответ и передал Лидии пригласительное письмо. Одна из служанок взяла письмо с приглашением и просканировала его содержание. Затем она протянула правую руку и коснулась письма кольцом на указательном пальце. В мгновение ока от него исходило голубое сияние. Она вернула письмо Роду и сказала.

"Добро пожаловать в Город Пурпурной Лилии, сэр Род. Пожалуйста, пройдемте со мной. Королевское Высочество ждет вашего прибытия".

"Вау..."

воскликнула Энн, с трепетом рассматривая убранство величественного замка, как только тяжелые двери закрылись за ними и прервали свист снега. Не только Анна, но даже Род и Лизе расширили глаза от удивления.

Если Золотой город подарил им ни с чем не сравнимое ощущение роскоши, то город Пурпурной Лилии был больше похож на город, наполненный волшебными красками. Несколько магических световых сфер висели в воздухе над куполом на высоте нескольких метров, излучая мягкий блеск, который освещал зал. Мало того, магические лучи на гладких стенах также устремились в небо, словно подпрыгивая и мигая с неизвестной частотой колебаний.

В этот момент равнодушный, но знакомый голос поприветствовал их.

"Добро пожаловать в Город Пурпурной Лилии, сэра Род. Давно не виделись".

Род обернулся и увидел черноволосую девушку, приближающуюся к нему с арфой в руках. Ее черные зрачки сверкали с явным недовольством.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/11994/2027511>