

Смелый первый шаг

Бледные пятна пламени выстроились вдоль тусклого навесного прохода. Ди прогуливался и смотрел на сцену, наполненную аурой смерти и печали. Молодой вампир неопределенно улыбнулся, одновременно вытянув тонкие бледные пальцы и поправляя манжеты, воротник и подол своего одеяния. По обе стороны от тропинки над карнизами виднелись зловещего вида каменные статуи. Когда шаги приблизились, их пустые глаза засветились слабым духовным сиянием. Однако, заметив появление Ди, они быстро погрузились в кромешную тьму.

Ди, как робот, тщательно расправил все складки на своем одеянии. Когда он подошел к тяжелой каменной двери в конце пути, он свесил руки набок. Темный эльф в стальных доспехах, стоявший у каменной двери, нахмурил брови, положив руку на рукоять кинжала у пояса. Он осмотрел незваного гостя сверху донизу. Через несколько секунд он жестом подозвал своего спутника, и они почтительно отсалютовали, после чего прошли, опустив головы. Раздался глубокий грохот, когда плотно закрытая каменная дверь постепенно открылась. В этот момент улыбка на лице вампира исчезла и сменилась суровым выражением.

Глубокий, хриплый голос прозвучал словно со дна кладбища:

- Я не ожидал, что вы, летучие мыши, действительно отправитесь с визитом... Плут, что у тебя для меня?

- Достопочтенный сэр Нефариан, - Ди немедленно опустил голову и глубоко поклонился темноте, - Мне очень жаль, что я посетил вас, пока вы заняты. Пожалуйста, простите мою грубость. Я бы не пришел и не нарушил ваш покой, если бы не нечто важное. Это связано с вами, сэр, так что...

- Хватит нести чушь! Переходи сразу к делу! - резко прервал его таинственный голос.

Слова Ди резко оборвались, но выражение его лица осталось невозмутимым, словно не его прервали. В конце концов, присутствие перед ним не было тем, с кем мог бы спорить такой маленький вампир, как Ди. Это был самый сильный из Четырех Легендарных Генералов и самый авторитетный среди них, «Погонщик Духов» Баленде. Можно сказать, что Нефариан был защитником Страны Тьмы. Хотя Страна Тьмы была нацией бессмертных, смерть здесь не была редкостью. Конечно, почти все смерти были аномальными и неестественными по своей природе.

Пережив бесчисленные заговоры и схемы убийства за тысячи лет, Нефариан доказал, насколько силен и страшен он был, оставаясь одним из Четырех Легендарных Генералов. Никто точно не знал, как долго существовал Нефариан. Ходили слухи, что он преданно защищал поколения за поколениями Темных Драконов еще до появления Четырех Легендарных Генералов. Ди знал, что с таким грозным присутствием не справится ни один обычный человек. Было также несколько «первопроходцев», которые бросали вызов «Погонщику Духов», но они не добились успеха. Те, кто бросал вызов, все умерли, а он все еще существовал, как будто будет жить вечно.

Но Ди был другим.

– Да, господин. Я искренне сожалею о своем грубом поведении... Но это дело действительно связано с вами. Дело обстоит так, господин. Я получил приказ от Королевского Высочества Ашврила провести расследование в королевстве Мунн и случайно обнаружил убийцу вашего ученика, сэра Стервятника. Это очень важно, поэтому я не осмелился взять дело в свои руки. Вот почему я сообщаю об этом вам. Согласно моему расследованию, я уверен, что виновником является весьма уважаемый в Королевстве Мунн «Благородный наемник» Род Аландер, – Ди опустил голову. Несмотря на отсутствие ответа, на лице Ди не появилось ни следа раздражения. Он продолжал опускать голову и терпеливо ждал ответа. Через несколько мгновений Ди услышал фырканье.

– Хорошо. Теперь проваливай.

Каменная дверь медленно закрылась, и темные эльфы, скрывавшиеся в темноте, большими шагами двинулись вперед, охраняя ее. Ди почтительно поклонился двери и обернулся. В мгновение ока его тело исказилось и слилось с темнотой, исчезнув в клубах дыма.

Темный рыцарь в стальных доспехах, прислоненный к стене, как декорация, двинулся вперед. Духовное сияние горело в его глазах, когда он приблизился к каменной двери.

– Сэр, эти коварные вампиры...

– Я знаю, что ты собираешься сказать. Но никто не может уйти безнаказанным, убив моего ученика. Я также слышал об этом человеке. Ходят слухи, что на его территории живут два Легендарных существа. Хм... Эти маленькие летучие мыши действительно простодушны. Хотя Его Величество действительно намерен наложить руку на Страну Света, не стоит слепо провоцировать Архангела. Я оставлю это дело вам. Надеюсь, ты не разочаруешь меня.

– Да, господин.

Темный рыцарь торжественно поклонился, повернулся и большими шагами вышел из прохода. Пятна пламени нежити, выстроившиеся рядом с ним, внезапно погасли, словно сильный порыв ветра пронесся над ними, и осталась лишь бесконечная тьма.

Раздался оглушающий рёв!

Гигантский древесный монстр быстро выпустил из своего ствола опилки, похожие на бурю. Затем он снова издало рев и выпустил из земли толстые длинные корни. Корни разлетелись повсюду, как щупальца.

– Ваа! – в ужасе вскрикнула Анна.

Она стремительно вскочила на ноги и кувыркнулась назад, чтобы избежать его атаки. Однако ей не удалось удержать равновесие в воздухе, и острые как бритва корни устремились к ней.

Шинг! Внезапно из земли поднялась ледяная стена и отразила летящие корни. Древовидный монстр грозно сдвинул свой массивный ствол и выпустил вперед толстые корни.

В этот момент сверху на древесного монстра упал луч мрачного сияния, и свирепое существо мгновенно присмирело. Выпущенные им корни потеряли силу и упали на землю, как мягкая лапша. Затем ослепительные лучи клинков вспыхнули в огромном небе, усеянном звездами. Духовное сияние соединило частички звездного света и образовало огромную сеть лезвий, которые вонзились в древесного монстра. Жалкое существо тяжело рухнуло на землю и рассыпалось на кучу обломков.

– Ура! Лидер – лучший! – Анна вскочила на ноги и радостно закричала, подняв руки. Род снял ножны с меча и двинулся вперед, а Лиз рядом с ним горько улыбнулась. Русалочка с любопытством и робостью смотрела на поверженного Древомонстра. Род уставился на Анну с ничего не выражающим лицом.

– До места назначения еще далеко. Не провоцируй этих бессмысленных тварей.

– Понятно, Лидер! – Анна со всей силы кивнула.

Она хихикнула и подбежала к Лиз и маленькой русалочке. Род беспомощно покачал головой. Получив во сне «наставления» от маленькой девочки, он решил немедленно отправиться в Страну Закона. По мнению Рода, чем раньше он сможет восстановить кинжалы-близнецы в Священные карты меча, тем лучше будет для него. Хотя Грейсир и Мадарас были одинаково хороши как оружие даже без пробуждения, Род отдавал предпочтение их особой способности «Скрытность», как Карлесдин и «Эльфы Ветра» в человеческом облике.

«Скрытность» не была высокоуровневой техникой фехтования. Вместо этого это была способность, похожая на классовый талант. Это было похоже на то, что, будучи мечником Духа, Род мог вызывать духов на бой, в то время как другие мечники могли вызывать духов только с помощью магического снаряжения, независимо от того, насколько усердно они тренировались. «Скрытность» будет относительно полезной техникой в будущих сражениях. Когда Грейсир и Мадарас смогут принять человеческую форму, Род даже сможет использовать их в качестве лучших убийц. Их опытные навыки убийц и «Скрытность» как «Эльфы Ветра» сравнялись бы с двумя эскадронами опытных Темных Эльфов.

Мало того, когда кинжалы-близнецы присоединились к колоде карт Святого Меча и официально стали духом-призывателем Рода. Он мог использовать технику таланта «Преследование», чтобы получить эффекты «Скрытности» для себя. Это значительно облегчило бы ему сражения.

Именно по этой причине и из-за пророчества о Стране Тьмы, которое он получил во сне, он решил покинуть Страну Искупления и поискать способ полностью пробудить кинжалы-близнецы. Конечно же, Род попросил Баббл и Канарейку постоянно патрулировать границу

Страны Искупления. Он не держал сон в секрете от них. Хотя сон мог быть иллюзией, сформированной на основе его воспоминаний, он думал о нем с точки зрения игрока. Две девушки тоже не верили, что это просто сон.

Вместе с Родом в игре они испытали силу Неживой армии Страны Тьмы, поэтому они твердо согласились. Кроме того, в целях безопасности Род передал им половину прав на управление «системой строительства наемников». Если какие-то странные существа пересекали границу и ступали на территорию Рода, система подавала сигнал тревоги, и девушки могли как можно быстрее уничтожить нарушителей. Кроме того, у них был богатый опыт общения с неживыми существами, поэтому не было ни малейшего шанса, что их удастся обмануть.

Однако перед уходом Род столкнулся с небольшой проблемой.

Для удобства он решил отправиться туда один. Однако Анна воспользовалась случаем и настойчиво просила его позволить ей присоединиться. Род не отказался, потому что видел, что убийство существ по пути может принести ему определенную пользу. На данном этапе обычные бандиты и твари уже не могли обеспечить ему значительное количество опыта. Более того, почти все его задания в этом мире открывались случайно. Именно поэтому Род не мог выбирать миссии, как в игре, и зачищать подземелья для повышения уровня. В конце концов, это был реальный мир, и одного подземелья ему было недостаточно, чтобы пройти его несколько раз.

Без методов выполнения миссий и зачистки подземелий для получения EXP Род мог использовать только самый обычный и примитивный способ усилить себя – перемалывать монстров. По случайному совпадению, на этом пути было место с дикими монстрами от 40 до 60 уровня. Хотя монстры были высокого уровня, с ними было не так сложно справиться, как с элитными монстрами в подземельях. За добычу монстров более высокого уровня можно было получить гораздо больше опыта, к тому же это место находилось рядом с Землей Хаоса, что увеличивало частоту респауна. Поэтому Род планировал укрепить себя по пути туда, а также поднять уровень маленькой русалочки. Он приветствовал Анну в укреплении себя, поскольку она была согласна. В конце концов, гораздо эффективнее участвовать в сражениях, чем спать целый день.

Однако Род был удивлен, что кроме Анны там был еще один неожиданный гость.

Это была Лиз.

Род почувствовал любопытство, потому что Лизе не нравилось отправляться на поиски приключений. Обычно она была рядом с ним, когда он просил. Услышав просьбу Анны присоединиться к Роду в путешествии в Доминион Эльфов, она побелела лицом и подняла руку, чтобы попросить о том же.

После того дня, когда произошел «несчастный случай», Лиз вела себя неловко при каждой встрече с Родом и Канарейкой. Она краснела, запинаясь и сознательно избегала их. Род ничего не мог с этим поделать, потому что такова была природа Лиз. С другой стороны, Анна

была совершенно другой. Хотя она тоже была свидетелем этой сцены, на следующий день она вела себя как обычно, как будто ничего не произошло. Однако Лиз не могла так поступить. В конце концов, время было лучшим лекарством от всего. Если Род даст ей достаточно времени, возможно, она оправится от случившегося.

Но он не ожидал, что Лиз сделает такой неожиданный шаг...

Род почувствовал, что девушка не развязала узел в своем сердце. Хотя она и проявила инициативу, чтобы присоединиться к Роду в этом приключении, она избегала его и больше разговаривала с Анной, как будто нервничала.

Очень трудно угадать, о чем думают женщины.

- Лидер! Лидер! - Анна подскочила к Роду и страстно обняла его руку, - Анна устала! Сколько нам еще нужно времени, чтобы добраться до Доминиона Эльфов?

- Не волнуйся, - Род посмотрел на нее и покачал головой, - Если мы продолжим в том же темпе, это займет около трех дней. Но я хочу заранее предупредить тебя, что их общественные обычаи отличаются от человеческих, поэтому ты должна быть осторожна в своем поведении. Кроме того, неровная дорога в Доминион Эльфов будет полна опасностей и неприятностей. Надеюсь, вы к этому готовы?

- Конечно, Лидер! - Анна гордо выставила свой щит, прежде чем снова вцепиться в руку Рода, - Когда Анна рядом, проблем не будет!

Никто не заметил, что Лиз опустила голову со сложным выражением лица, а в ее глазах мелькнула тревога, что таилась в глубине ее сердца.

<http://tl.rulate.ru/book/11994/1993572>