

Ледяной острый шип столкнулся с стальным щитом. Ледяной Дьявол был удивлен что человек смог выдержать его сильный удар, и сильная отдача замедлила его движения. После Марфа услышал крик Анны и сменил направление своих наемников. Они подняли оружие и атаковали изо всех сил.

Ослепительные лучи клинка замерцали в воздухе. Багровое пламя на их клинках вонзилось в тело Ледяного Дьявола и дико начало распространяться по его хвосту. Он печально завыл, когда его хвост резко отломался. Потеряв свой хвост и равновесие, серьезно раненный Ледяной Дьявол рухнул на землю. Однако, он еще не сдался. Он издал кровавый визг, словно загнанный в угол животное и пополз к ногам. Он поднял вверх голову и сияние стихии в его глазах никогда не было столь сияющим. Казалось, словно солнце побледнело в его присутствии.

Но это было лишь на мгновение.

Род опустил вниз свои кинжалы крестом и с неба словно метеориты ударили.

Возможно, наемники никогда не забудут эту картину.

Ледяной Дьявол издал душераздирающий вой своей раскрытой пастью. В то же время сияющий свет спустился с неба и пронзил череп Ледяного Дьявола. Мощный удар прошелся мощным вихрем, что рассеялся во всех направлениях. Он был столь быстрым что Ледяной Дьявол не имел и шанса отреагировать. Ледяная поверхность опустилась под давлением и сформировала яму десять метров в ширину. В этот момент Ледяной Дьявол все еще поддерживал свою позу словно время застыло. После, его огромное тело рухнуло, словно невидимая рука толкнула его в сторону.

«О боже...» - Наемники забормотали и задержали дыхание. Хотя они знали, что Род обладал большими силами, они были ошеломлены, лично увидев его голую мощь. После этого громового удара, слабость и ужас заполнил разум наемников. Возможно, для них не было другого варианта кроме как закрыть глаза и ждать смерти если они бы они попали под эту атаку.

Однако, ошеломление наемников не задержалось надолго. Перед ними появился слегка потрепанный Род и быстро сделал жест: «Бежать!»

Глубокий звук грома прокатился под поверхностью льда и появилась огромная трещина...

Род встал у берега и с облегчением выдохнул, смотря на Ледяное Озеро. Утратив влияние стихийный сил Ледяного Дьявола, аномальное озеро наконец вернуло свое изначальное состояние. Тающий лед начал трескаться и плыть в озере словно гигантский айсберг. Со стороны можно было спутать этот вид с Арктическим Океаном. Когда Род восхищался этим

видом, к нему подошел Марфа: «Сир, все готово?»

Род повернулся и посмотрел на обеспокоенного Марфа. Казалось, словно Род вернулся в игру, где группа новичков, которую он вел, после зачистки подземелья с боссом окружали его и эмоционально смотрели на него. Но Род пришел быстро в чувства и кивнул.

«Верно, миссия завершена. Мы достигли успеха.»

«Ох ох ох!» - Наемники разразились радостью. Они ударили кулаками в небо и их лица были полны счастья. Лиз и два Целителя возле нее широко улыбнулись, смотря на радость товарищей.

Не удивительно что наемники были столь возбуждены. Хотя наемники прошли множество боев с монстрами под руководством Рода, чаще всего они были зрителями, когда Род, Гиллиан и Селия были главной силой. Конечно, это все еще отличные новости что наемники смогли одержать победу, но они испытывали бы жалость если бы должны были наблюдать каждый раз со стороны. В этот раз даже хотя Род все еще вел главные атаки, наемники не стояли в стороне без дела. Они раскрыли свои силы и полностью отдали себя сражению, из-за чего у них было сильное чувство соучастия.

Род довольно кивнул. Это также было причиной, по которой он не просил Гиллиан приходить. Даже хотя Гиллиан была Лордом Стихии Земли с запечатанными силами, она не испытывала бы проблем в сражении против Ледяного Дьявола из-за конфликта стихий. Однако, Род не сделал этого, потому что заметил, что это было бы вредно для морали наемников, если он будет полагаться всегда на себя и своих сильных компаньонов для завершения миссий и боев. Более того, наемники не просто так проходили суровые тренировки под руководством Канарейки и Жвачки. В этот раз Род также не призывал Селию и Целестину, лишь символический призыв Духовной Птицы и Адской Гончей, чтобы поднять боевой дух наемников.

Действительно, наемники раскрыли свой истинный потенциал, когда их главные «урон-поставщики» отсутствовали. Конечно, хотя они выглядели несколько жалко против Ледяного Дьявола, это не просто нанести такое количество урона. Даже хотя Род привлек больше всего внимания Ледяного Дьявола и был главным атакующим, он не уничтожил Ледяного Дьявола в одиночку. Род получил больше уверенности в наемниках после этого боя. Тот факт, что наемники так хорошо себя показали против Ледяного Дьявола, чей уровень был намного выше, значит, что они смогут нанести урон будущим равным боссам без особых проблем.

Все вернулись в Зеленый Городок и в этот раз местные совсем иначе относились к ним. После того как им сообщили что создание наконец было уничтожено, местные светились от радости. Они помчались к краю Ледяного Озера и сладкие слезы покатались из их глаз. Местные, которые помнили изначальный вид Ледяного Озера были тронуты, и никто в регионе Кранмор не знал как выглядело озеро под льдом. Но теперь они наконец узнали это.

Род и его наемники получили страстное гостеприимство от местных. Мэр даже провел великое празднование на площади чтобы встретить и выразить благодарность героям что дали надежду

региону Кранмор.

Хотя наемники были слегка сбиты с толку тем, что местные пытались прогнать их, а теперь встречают с улыбками от уха до уха, наемники быстро откинули враждебность на край разума. Кроме того, Мэр также извинился от лица городка перед наемниками. Вот почему наемники не возмущались и ушли с головой в еду и вино.

«Кажется, что они неплохо повеселились.» - сказал Род с улыбкой. Вместо того чтобы присоединиться к ним, он остался в комнате отеля один, потому что не любил шумные события. Более того, у него было более важное дело.

«Я давно не видел такого уведомления.» - пробормотал Род.

Род не принимал никаких других миссий после приказа Лидии направиться на защитную линию Пафилда. Честно говоря, Род сомневался в механизме запуска миссий этого мира. Если бы это была игра, такие миссии как защита защитной линии Пафилда, считались бы запускаемой миссией. Однако в этом мире все иначе. Большинство заданий не вознаграждаются системой и лишь миссии связанные с постройкой крепости, а также Духовным Мечником, запускались системой. По этой причине, даже хотя Род технике сделал многое выполнив задание на защитной линии Пафилда, в системе не было записано ни одной награды и опыта. Также, редкая миссия «Огненная Роза» в результате была провалена.

По этой причине Род вздохнул от вида текста «Миссия Завершена» мигающего перед ним. После он сосредоточил внимание на уведомлении перед собой и слегка хлопнул пальцем. Появилось еще одно облачко с сладким звуком.

«Миссия - Ледяное Озеро. Завершено»

«Получено 772000 Опыта. Повышаемо»

«Выберите награду миссии»

Это щедрое количество опыта.

Род засвистел. Фактически, вот почему его волновали системные миссии. В этом мире Род не должен был делить свой опыт с другими. Он получал весь опыт за выполнение миссий, и он мог повышать уровень на скорости молнии. Если бы он делил опыт как в игре, возможно он бы сейчас застрял на 40 уровне стадии Мастера. Когда его уровень рос, требования для повышения также растут. Если бы он делил свой опыт поровну с наемниками, возможно он бы поднял уровень лишь раз. Но сейчас он наслаждался всем опытом сам и его было достаточно для двух-трех уровней. Это было просто золотой возможностью, дарованной небесами.

Однако, Род еще не решил повышать уровень. Вместо этого он перевел взгляд на награду миссии.

Там было две награды для миссии Ледяное Озеро. Одна из наград была открытый проход на План Воды, и он мог призвать духов низкого уровня. Ранее Род думал о том, чтобы принять эту награду, но он перестал желать этого после того, как получил Ключ Фантазий после прохождения Руин Плато Кастелл. Океанические Эльфы, призванные с помощью ключа намного полезнее и Род, не был настолько глуп, чтобы тратить эту возможность. Поэтому он сосредоточил свое внимание на другом выборе.

«Пожалуйста выберите награду – Карта Призыва Духа Атрибута Стихии Воды»

Род колебался мгновение и хлопнул по узору карты.

Системное уведомление взорвалось золотыми лучами и слилось с картой. Вращающаяся карта появилась из ниоткуда и приземлилась на ладонь Рода. В отличии от всех карт в обладании Рода, эта карта была полностью синей с белым сложным узором вокруг его края выпускала кусающий холод. В верхнем углу карты, с одной стороны, была белая метка “III”, привлекавшая его внимание. После, перед ним появилось описание.

«Получена Ледяная Печаль 1/10, Снег»

«Снег (Дух Стихии Воды. Высокое Положение): Дух Лорд Уровня Мастер. Не сливаемая. Управляет стихией. Ледяная Печать. Свойство Заморозки. Умения – Дыхание Воды (Нежный поток воды мог исцелить всю боль и питать)

Атрибут Мастера Стихии Воды (Искушение Духа Воды)

Лорд Манипуляции (Может призывать духов низкого ранга, кроме Лордов. Максимум три)

???

???

???

Скорость Роста: 0%»

Род дернул бровями, когда прочитал последнюю строчку. Он осмотрел карту и увидел четкий кристальный шар с нечеткой фигурой человека внутри. Также там было две огромных цифры 5 и 7 снизу карты.

Атака 5 Защита 7. Эта карта, кажется, используется для защиты и исцеления, что было неплохим результатом для Рода. Он обладал атакующими картами и ему не хватало карт защиты и поддержки. Причина, по которой Духовный Мечник может стать одним из трех лучших соло классов в их способности призывать карты что заменят полную команду. И идеальная команда нуждается в атакующем, поддержке, целителе, и мясном щите. Сейчас лишь Рыцарь Кентавр и Щупальца Тьмы считаются защитными картами и у него не было никаких карт поддержки и лечения.

Даже хотя эта карта была схожа с Гиллиан, все было совсем иначе. Карта Гиллиан была невероятно мощной в эта Ледяная Печаль была слабой, даже изначальные атрибуты Щупалец Тьмы были сильнее. С другой стороны, ее атакующие очки лишь слегка выше Духовной Птицы. Если это лучшее что может дать эта карта, то она не особенно ценная среди всех призванных карт.

Однако, скорость роста этой карты доказывало ее уникальность – эта карта будет расти и может считаться больше, как карта, созданная Духовным Мечником, нежели карта, пробужденная Ядром Души.

Пробужденная и Созданная. Они совсем разные.

Взять за пример Гиллиан, Звездная Метка и Суккубы. Их атрибуты могут повышаться с повышением уровней. Вместо того чтобы сказать, что они могут повышать уровни, будет правильнее сказать, что снятие их печатей позволит им восстановить их изначальные силы и состояние. Их пиковые атрибуты будут достигнуты, когда они вернут свою истинную форму. Как и Духовная Птица – Род повысил ее стадию один раз и ее атрибуты атаки выросли лишь немного, так что он знал что ее будущее блеклое. Даже если он успешно повысит Духовную Птицу трижды, атрибут атаки вырастет лишь на 3 очка максимум.

Однако созданные карты совсем другие. Они словно новорожденный и не знают ничего кроме своих умений таланта. Путь их роста зависит от владельца. По этой причине не было фиксированных числовых значений для карт что были созданы. Во время их первого продвижения они могут повысить защиту если игрок предпочитает защиту, однако если игрок решит сосредоточиться на атаке, атрибут атаки может превзойти даже защиту во время второго продвижения.

Это было отличие между созданными и картами и призванными.

Какая невероятная удача.

Род почал плечами. Он положил карту в сторону и продолжил читать.

В этот момент его внимание привлекло системное уведомление.

«Награда Завершения Миссии. Получено 1 Очко Создания Меча»

Что это?

У Рода загорелось любопытство.

<http://tl.rulate.ru/book/11994/1283000>