

В мгновение ока меха Марк 1 вывела мощность на максимум, сопротивляясь контратаке элитного гигантского волка. Другие фермеры вновь ударили молотом по гигантскому волку. Вдруг движения элитного гигантского волка были заблокированы, и скорость его бегства сократилась в несколько раз. Он завыл и изо всех сил попытался вырваться из окружения, но сила Марк 1 была слишком велика, сложно было противостоять, и он остался в заточении, не мог уйти. Нонг 23 был модернизирован. Хотя он и фермер, его богатый боевой опыт пробудил в нем больше боевых навыков. Возможно, стать профессиональным воином и охотником — это идеальная цель! В будущем сможешь ли ты полагаться на новую меха, чтобы сражаться с таким боссом в одиночку? Пуф-пуф-пуф... Когда Нонг 23 отвлекся, остальные фермеры не расслаблялись и продолжали разбивать молотом элитного гигантского волка. Тем временем Нонг 23 и другие светились золотым светом и продвигались по уровням. Остальные фермеры смотрели на Нонг 23 с уважением, а затем начали очищать поле боя. Замок фермеров. Во дворе. Ослепительный золотой свет окутал Тан Сяофана. Когда золотой свет погас, он уже поднялся на третий уровень. Он проверил информацию и внезапно его лицо озарило удивление. [Убить элитного серого волка, очки энергии +60, душевный камень +10] "Так вот, 10 душевных камней выпало!" Душевные камни — это особые материалы для улучшения Фермерской Фабрики. Его Фермерская Фабрика нуждается в 100 душевных камнях для [] на второй уровень. Теперь, если он приложит больше усилий и соберет 100 душевных камней, Фермерская Фабрика сможет быть улучшена сразу. Это хорошие новости! "Элитный серый волк 10 уровня" "По сравнению с обычными серыми волками второго и четвертого уровней, его можно считать мелким боссом." "У босса явно выше шанс на дроп." "Неудивительно, что фермерская команда смогла убить элитного серого волка." "В конце концов, среди них есть несколько фермеров с большим опытом охоты." Вскоре фермеры принесли в замок множество трупов гигантских волков. Тан Сяофан, согласно заведенной практике, велел фермерам по одному собирать и разбирать трупы гигантских волков, включая тела элитных серых волков. В итоге было получено 280 единиц еды, а также различные материалы от монстров, такие как волчьи зубы и шкуры. В дополнение к ранее собранной еде, в итоге набралось 400 единиц. Кажется, общее количество получаемой каждый день еды можно контролировать на уровне 400. Небольшое улучшение — тоже улучшение. "Подытожьте боевой опыт!" Тан Сяофан решил, что эта команда фермеров будет отвечать за охоту на монстров, которые появлялись рядом с замком, пока меха Марк 2 не будет построена, поэтому преобразование Марк 1 было поставлено на повестку дня. После того как Нонг 23 снял доспехи Марк 1, он отдал честь Тан Сяофану и ответил: "Да, мессир!" "В настоящее время у Марк 1 слишком мало методов атаки." С одним единственным видом атаки — молотом — вызвать эффективность в бою с некоторыми монстрами невозможно! "К тому же доспехи Марк 1 не имеют средств дальнего боя!" При встрече с множеством убегающих монстров трудно их преследовать и ловить. Необходима охота в окружении, что не очень эффективно. "И... не хватает гибкости!" Это самая большая проблема Марк 1. Хотя Тан Сяофан улучшил трансмиссионное устройство, тяжелые доспехи сами по себе сильно ограничивают подвижность. В конечном итоге это всё же связано с ограниченными условиями производства! Если бы в то время были более прочные сплавы, даже титановые! Тогда Тан Сяофан не пришлось бы жертвовать гибкостью ради защиты. "Ладно, будем думать о гибкости, когда будем строить Марк II." Тан Сяофан покачал головой. Сейчас не имеет смысла обсуждать, какие материалы использовать для Марк I. И у него не было другого выбора в то время. "Сейчас стоит подумать, какие способы можно использовать, чтобы ограничить движение монстров." Тан Сяофан пробормотал. Согласно его опыту, приобретенному за годы игры в LOL, замедление врага эквивалентно ускорению себя! Это обязательный учебник для настоящего короля! "Мессир, хотите оснастить Марк 1 высокомоощным излучателем?" Спросил Джарвис. "Установить свет?" Тан Сяофан представил себе эту картину и сразу же покачал головой. "Джарвис, я не хочу ходить с маленьким солнцем на голове." Установить лампу можно, но только обычную освещающую. О высокомоощной лампе даже думать не мне! Эта вещь потребляет много энергии! Это определенно повлияет на

выносливость доспехов! После отказа от предложения Джарвиса Тан Сяофан должен был продолжать размышлять. "Подождите! Я что-то придумал!" Внезапно у Тан Сяофана загорелись глаза! Что-то, на что он долго не обращал внимания, снова появилось в его сознании. "Мужчина, что это?" "Запускатель паутины! Это запускатель паутины!" Тан Сяофан с восторгом закричал. Он сосредоточился на броне Железного Человека и забыл, что у Железного Человека есть "паучонок"! Маленький паук! "Джарвис, у тебя есть информация о запускателях паутины в базе данных?" "Моя извинения, мессир, в базе данных есть 365 наборов информации по запускателям паутины и 184 набора информации по паучьим костюмам, включая костюм Железного Паука и нано-паучий костюм..." "Как и ожидалось!" Услышав ответ Джарвиса, Тан Сяофан наконец-то улыбнулся. С запускателем паутины! Проблема с гибкостью доспехов решена! Конечно, это определенно не будет похоже на то, как Человек-паук качается на паутине между многоэтажными зданиями. Ведь если бы однотонные доспехи действительно раскачивались, паутина могла бы это выдержать, но большинство деревьев в лесу определенно не выдержали бы и упали бы! Более того, кинетическая энергия более 20 доспехов, раскачивающихся, может даже причинить вред своим! Таким образом, идея Тан Сяофана заключается в том, чтобы использовать запускатель паутины как чистое оружие! При встрече с быстро движущимся врагом, таким как монстр, можно напрямую поймать его паутиной, тем самым компенсируя недостаток скорости доспехов! "Джарвис, помоги мне найти наиболее подходящий запускатель паутины, воспользовавшись уже имеющейся информацией, а затем сообщи мне." "Хорошо, мессир, подождите минуту." Скоро Тан Сяофан услышал: "Мужчина, я нашел решение." "Хорошо, Джарвис, покажи мне твой выбор запускателя паутины." "Хорошо, мессир." Как только голос прозвучал, перед Тан Сяофаном появилась голографическая проекция запускателя паутины и необходимых для его создания материалов. "Мессир, согласно вашим условиям использования и окружающим материалам, этот передатчик должен быть наиболее подходящим выбором." "Сколько видов паутины он может производить?" "Два типа! Режим паутины и режим паутины!" Джарвис начал представлять: "Режим паутины может выпускать паутину толщиной 5-10 мм, с прочностью на разрыв в 45 раз больше, чем у высокопрочной стали, радиус действия 300 метров, а ее вязкость позволяет выдерживать 5-10 тонн веса." "Режим паутины запускает паутину, составленную из сотен 0,5 мм паутин, диаметром 3-5 метров и радиусом 10-20 метров. Каждая паутина может выдерживать усилие на разрыв в 0,5 тонны."