

— Джарвис, что еще ты можешь делать, кроме создания собственных оружий? Тан Сяофан с любопытством спросил, смешивая удобрение для бомбы. — Сэр, в моей базе данных содержится информация о производстве оружия Stark Industries, чертежи Арк-реактора, проектирование всех броний Марка, дизайн летающей базы, формула сыворотки суперсолдата и план улучшения вируса Экстримис. — ... Джарвис начал говорить без остановки, и Тан Сяофан уже перестал заниматься своим делом, с восторженной улыбкой на лице. Он осознал, что с помощью Джарвиса сможет создать собственные корпуса Железного Человека в Земле Богов и Демонов! Не преувеличивая, уровень технологий в базе данных Джарвиса по крайней мере на сто лет опережает Землю! Некоторые технологии даже на сотни лет вперед! Знать бы вам, что существует почти сотня типов брони серии Железный Человек! От самой примитивной брони Марк 1 до Марка 85, появившегося в Мстителях 4, — всего хватает! Даже некоторые доспехи из комиксов не исключение! Очевидно, в этот момент система Джарвиса значительно превосходит искусственный интеллект из фильма. С такой системой, мысли о том, как в будущем сидеть в замке и командовать армией Железных Человеков, не могла не навять Тан Сяофану, что действительно существуют кризисы. Но он не поддавался этому! Он очень хорошо понимал, что все это сейчас лишь куча информации, и только выживание поможет ему превратить эти технологии в собственную силу. Иначе все это пустая трата времени! — Джарвис, давай продолжим. — Хорошо, сэр. Тан Сяофан глубоко вздохнул и продолжил делать удобрительные бомбы. Учитывая первую волну зверей через несколько дней, исходя из материалов, которые можно собрать в замке, удобрительные бомбы и коктейли Молотова становились наилучшим выбором. Два вида оружия были быстро собраны, и удобрительные бомбы с коктейлями Молотова делались один за другим. В это время. Топ-топ-топ... — Мой Лорд! Нонг И вошел в замок с тяжелыми шагами, таща 10-метровый труп веловира. Он передал Тан Сяофану душевный камень и труп веловира. Душевный камень представлял собой белый кристалл диаметром около двух сантиметров. Ничем особенным он не выделялся. Но труп веловира... Когда Тан Сяофан посмотрел на труп, у него в поле зрения появилось сообщение. [Если вы нашли труп монстра, стоит ли его собрать?] [да/нет] — Собирать! [Сбор успешен!] [Получено десять единиц мяса динозавра!] [Получена полная кожа динозавра!] [Получены три острых зуба динозавра!] Смотрев на труп веловира, он исчез. Рядом осталась куча собранного мяса динозавра, кожи и три зуба динозавра. — Это гораздо удобнее! Тан Сяофан собрал трофеи. Мясо динозавра, очевидно, является пищей. Не важно, как оно на вкус, главное — это способно насытить. Тан Сяофан посмотрел на двух земледельцев и спросил: — Вы почувствовали силу, когда убивали веловира? — Да, мой лорд! Нонг И первым ответил: — Я чувствую, как энергия поступает в мое тело. Если я очищу еще двадцать злых динозавров, смогу повысить уровень! Нонг Эр рядом тоже кивнул. Убивать врага — это быстрый способ поднять уровень солдат. Но опираясь только на собственные усилия и развитие, сколько же лет потребуется Нонг И и Нонг Эру, чтобы стать существами, подобными драконам? Все зависит от коллективной силы! Конечно, есть еще и чертежи технологий. К сожалению, замок Тан Сяофана сейчас беден и нуждается в ресурсах для первоначального накопления. — Это хорошо! Сказал Тан Сяофан: — Продолжайте охоту на монстров в дикой природе и возвращайте все трупы монстров и выпавшие предметы обратно в замок! — Да, мой лорд! Два земледельца с уважением отдали честь. Затем они развернулись и повели тяжелый Марк 1 из замка. В комнате живой трансляции Драконьей Нации снова начались обсуждения! ... — Что за чертовщина?! Меха так мощны! Разве моя Драконья Нация не собирается взлететь? — Нет! Эти два Гундам не выглядят способными летать, но их атака и защита просто потрясающие! — Может, это потому, что они столкнулись только с мелкими монстрами, поэтому казалось так легко? — Черт возьми!! Вверх по лестнице, в аду, Тан Сяофан просто молодец, так держать! ... Внешние ресурсы за двумя Железными Людьми не изменились, и, похоже, их хватит надолго. Они быстро вошли в лес. Спустя некоторое время Тан Сяофан получил уведомление о убийстве. Непрерывно. Много очков энергии зачислялись и интегрировались в тело Тан Сяофана, увеличивая его силу. Иногда приходило сообщение о выпадении душевных камней.

Урожай был очень хорошим. В то же время это также показывает, что монстров в дикой природе очень много. Неудивительно, что многие лорды замков жалуются в мировом чате, что солдаты умирают, как только выходят, и в эту сломанную игру невозможно играть. Два земледельца, вышедших на охоту, иногда приносили несколько трупов монстров обратно в замок. Душевные камни в руках Тан Сяофана также постепенно увеличивались. В свободное время он обратил взгляд на обветшавший, похожий на мастерскую замок перед собой, но крайне важный. □Первичный замок (Безымянный)□ □Обычные здания: Склад□ □Специальное здание: Фабрика фермеров□ □Требования для улучшения: 2000 единиц дерева, 1000 единиц камня, 100 единиц железных слитков□ □Следующий уровень: Средний замок□ □Текущее состояние: Непобедимый□ □Текущая фракция: Нет□ — Безымянный? — Тогда назову его Замок Черной Технологии! — Я хочу показать вам, что такое черная технология из будущего на сотни лет вперед! Переименовав замок, Тан Сяофан увидел еще одно здание рядом с его железной мастерской. Это тоже была железная постройка с полубрицевым забором, но на данный момент она была не очень большой. — Склад? Мысли Тан Сяофана пробежали по кругу. Мясо, шерсть и зубы динозавра, которые он только что собрал, исчезли мгновенно. Все были хранены в складе. — Какое удобное, волшебное и мощное свойство! — Что такое лагерь? — Неужели это порядок, хаос, нейтралитет, добро или зло? Тан Сяофан был несколько озадачен. Затем он снова открыл мировой чат. Канал был по-прежнему оживленным. Хотя каждый лорд замка, вероятно, был занят своим замком, собирая еду, обучая солдат и т. д., было много людей, которые паниковали и находились в замешательстве. Посмотрев некоторое время, Тан Сяофан вдруг увидел, как кто-то просит еду в чате. И множество сообщений с просьбами о еде. Один душевный камень за десять единиц еды. Двадцать единиц дерева за пятнадцать единиц еды. Десять единиц камня за пять единиц еды... Да! Континент Богов и Демонов — это не интернет-игра! Это реальный мир! Все умрут от голода, если не будут есть!