

— Роуд, ты просто слишком слаб! С твоими способностями ты недостоин отправиться с нами в путешествие! Здесь наши пути расходятся! — произнёс красивый молодой герой, окружённый тремя красивыми молодыми женщинами. Сев в карету, они уехали вдаль.

«Неужели... Меня только что кинули?»

Пыль, поднятая каретой, осела на лице Роуда.

Его губы дёрнулись, на лице отразилось сомнение, как будто он сомневался в своем жизненном выборе.

Только вчера он оказался в этом мире, став частью отряда героев.

И вот, сегодня, его выгнали из него.

И всё потому, что по пути они встретили трёх чистых и невинных девушек?

Предполагалось, что это герой, которому суждено победить Короля Демонов?

Скорее, парень, помешанный на девушках!

«И что теперь?»

Глаза Роуда были полны неуверенности.

Это был мир меча и магии.

Таинственные маги, могущественные фехтовальщики, грациозные эльфы, зловещие демоны, Боги, творящие чудеса, злые божества, растлевающие сердца, воины, сражающиеся с драконами, герои, спасающие принцесс.

Добро и зло сосуществовали, и индивидуальный героизм был главной темой этой страны.

Он едва успел ухватиться за фалды плаща героя.

И вот, спустя всего один день, его отшвырнули в сторону.

При виде нескольких серебряных монет в своём кошельке выражение лица Роуда стало ещё более страдальческим.

Его прежнее "я", этот дурак, продало всё, что у него было, только чтобы наскрести горсть золотых монет.

И теперь, после дня, проведённого с героем, всё это исчезло.

Как долго он сможет продержаться здесь с теми небольшими деньгами, что у него остались?

Неужели он действительно должен был вернуться в эту отсталую, грязную деревню, где улицы были завалены навозом?

Но что ещё он мог сделать?

Это был не современный мир 21-го века.

В этом мире, если бы у тебя не было навыков, ты был вынужден обрабатывать землю для какого-нибудь лорда земель.

Здесь ты мог легко умереть с голоду.

[Дзинь!]

[Начинается активация системы!]

[Система входа активирована!]

[Хотите обновить место входа случайным образом?]

«Система? Та самая фигня, которую получает почти каждый попаданец?» — глаза Роида расширились от удивления и волнения.

— Конечно!

[Место входа успешно обновлено!]

[Вы были привязаны к месту входа, миру "Семи смертных грехов"].

[За каждый вход в систему Вы получаете случайное вознаграждение из мира "Семи смертных грехов"!]

[Вы можете входить в систему один раз в день. Первый вход гарантирует значительное вознаграждение!]

[Каждый месяц Вы можете обновлять свою учётную запись!]

«Я могу получать награды, просто войдя в систему? Разве это не шикарно?»

— Войти! — без колебаний Роуд вошёл в систему.

В мире Семи смертных грехов существовали существа, столь же могущественные, как Боги и Демоны из этой.

Если бы он мог случайно получить какую-нибудь сверхспособность, разве он не стал бы непобедимым?

[Дзинь! Вход прошёл успешно!]

[Получена награда: Магия Греха Гордыни (Солнце)].

— Да ну! — глаза Роуда загорелись от восторга.

В "Семи смертных грехах" Эсканор, олицетворявший Грех гордыни, владел магией, воплощавшей силу Солнца.

Те, кто обладал силой "Солнца", становились сильнее с восходом солнца, достигая своего пика в полдень.

В тот момент, когда солнце достигало зенита, обладатель этой магии обретал силу, способную соперничать даже с Богами этого мира. Хотя эффект длился всего минуту, в ту минуту он стал бы воплощением непобедимости, не имеющей себе равных под небесами!

Однако эта сила...

<http://tl.rulate.ru/book/119573/5051664>