

Когда Плающий Легион одержал победу над Пантеоном, Саргерас стал собирать под свою руку новых демонов. Однако сражение с былыми соратниками открыло ему слабость непобедимой с виду армии — и он твердо решил исправить её. При всей огромной силе и уме, падший титан не мог управлять сразу всем войском. Демоны же были злобны и кровожадны, но не обладали стратегическим мышлением. Многие из Легиона погибли зря. Саргерас нуждался в толковых, тактически мыслящих командирах и знал место, где найти таких, — на планете под названием Аргус. Та была родиной высокоразвитой расы эредаров, превосходившей интеллект все известные Саргерасу народы. Эредары превыше всего ценили знание. Достигнув его, они надеялись изменить Вселенную, сделав её лучше и добрее. Ими правил триумvirат предводителей, которые получили власть не силой и страхом, а тем, что решали великие вопросы бытия и делились познаниями со своим народом. Могучий Архимонд умел отыскивать в каждом скрытые силы. Его отвага воодушевляла сторонников, наполняя их верой в себя и решимостью встретить любой вызов. Кил'джеден, самый блестящий из правителей, считался гением даже среди даровитых эредаров. Умный и изобретательный, он преуспел в разгадке сложнейших тайн космоса. Третьим же был Велен, душа и сердце триумvirата. Он был неусыпным стражем мира и своей мудростью мог погасить любой конфликт. Даже порознь каждый из них мог бы стать блестящим лидером. А объединяя силы, они вознесли свой народ до немислимых высот.

Сплоченность эредаров идеально восполнила бы слабость Легиона. Но, чтобы завербовать их в своё войско, Саргерас прежде должен был полностью развратить этот народ, а потому в облике сияющего и прекрасного существа обратился к триумvirату. Он играл на их желаниях, обещая познания и невообразимую силу. Он показал им бесчисленные планеты, над которыми эредары могли получить власть: примитивные миры, которые можно было преобразить в настоящие святилища мира и разума. Саргерас поклялся, что не только поделится с эредарами самыми запутанными тайнами Вселенной, но и даст окончательный ответ на то, что же, по его мнению, является главным изъяном творения. В благодарность обитатели Аргуса должны были посвятить себя великому труду Саргераса... И помочь ему устранить этот изъян. Архимонд и Кил'джеден с радостью приняли его предложение и сочли за честь участвовать в великом предприятии. Но Велен не дал себя убедить. Он чувствовал что-то странное в этом на первый взгляд прекрасном и всеведущем существе. Велен погрузился в медитацию с помощью древнего артефакта, подаренного некогда его народу святым наару. То был кристалл Ата'мала. В его хрустальной глубине Велену открылось ужасное будущее эредаров, если те встанут на сторону Саргераса. Они, чудовищно обезображенные, превратились бы в демонов беспредельного зла. Велен предупредил об увиденном собратьев, но те отвергли его прозрение и явно хотели согласиться на предложение Саргераса. Велен, опасаясь, что в случае сопротивления Архимонд и Кил'джеден убьют его, притворно подчинился. Их с Кил'джеденом связывала особенно крепкая дружба, и все же Велен не надеялся, что она возобладает над посулами Саргераса. Он оплакивал судьбу своего народа. Однажды в миг такого отчаяния ему явилось то самое существо, что даровало Велену прозрение о гибели эредаров. Один из наару — К'уре — заговорил с вождем и предложил вывести его с ближайшими сторонниками в безопасное место. Обретя надежду, Велен стал искать тех соплеменников, которым мог доверять. Когда Саргерас явился на Аргус развратить ничего не подозревающих эредаров, Велен со сторонниками решился на дерзкий побег. Все они собрались в крепости-измерении наару, известной под именем Генедар, и в ней навеки покинули родной мир. С того дня Велена и его последователей называют дреinei,

«изгнанники». На Аргусе между тем Саргерас подчинил оставшихся эредаров своей нечистой воле. Фанатичный шепот Скверны отравил умы его обитателей и подточил их здравый смысл. Падший титан к тому же напитал эредаров энергией Скверны, преобразив их в страшных

демонов. Саргерас быстро нашел применение новообращенным. Эредары стали командовать Пылающим Легионом, а Кил'джеден с Архимондом были среди них самыми талантливыми и сильными. Врожденное хитроумие и интеллект Кил'джедена Саргерас изменил согласно своим целям. Отныне тот звался Искусителем и был обязан использовать свой ум для обольщения смертных в материальном мире и преобразования их в слуг Пылающего Легиона. В том, как Архимонд умел воодушевить свой народ, Саргерас увидел бесценное орудие. Отныне лидер эредаров обрел прозвище Осквернитель и использовал свою могучую волю, чтобы вести массы демонов, побуждая их к ужасающему варварству и жестокости. Тех, кто ему служил, он наделял буйной яростью и невероятной силой, превращая их в оружие уничтожения. Под предводительством эредаров ряды Пылающего Легиона множились, принимая в себя демонов из Круговерти Пустоты и миров Великой Тьмы. Архимонд наделил ещё большей мощью чудовищных властителей преисподней и превратил их в живые осадные орудия. Новые искоренители вселяли ужас в каждого. Способная и трудолюбивая демоническая раса мо'аргов стала оружейниками Легиона. Они ковали оружие Скверны и строили големов для осады планет. Коварных суккубов Кил'джеден засылал на богатые миры, ставшие очередной целью Саргераса, чтобы те собирали сведения о местных цивилизациях. Свирепые стражи рока — демоны непревзойденной силы и жестокости — составили ударные войска Легиона. Фанатичные шиварры стали жрецами и советниками Легиона. Они были безгранично преданы Саргерасу.

Эти и другие нечестивые создания укрепили мощь Легиона. Довольный его растущей силой, Саргерас бросил демонов в Великую Тьму, возобновив Пылающий Поход против Вселенной. За последующие века Легион уничтожит бессчетное количество миров и цивилизаций.

<http://tl.rulate.ru/book/11952/236494>