

Победы над повелителями стихий и акир воодушевили хранителей, но они знали — главные сражения ещё впереди. Они обратили праведные взоры на сердце Тёмной Империи — город-храм, возведенный вокруг древнего бога И'Шараджа. Хранители решили, что, сокрушив мощнейший на Азероте оплот н'раков, добьют врага одним стремительным ударом. Прокладывая путь через полчища н'раков, хранители с союзниками продвигались к громаде И'Шараджа. К тому времени как они прорвались в город и осадили самого древнего бога, земля была усеяна изрубленными, искореженными телами титанидов вперемешку с безликими. И'Шарадж оказался гораздо сильнее, чем ожидали хранители. Он отравлял разум титанидов, обнажая их самые сокровенные страхи и погружая во тьму их помыслы. Пантеон снесдал сомнения — не победит ли древний бог их служителей? Несмотря на великий риск нанести планете непоправимый вред, титаны решились на прямое вмешательство. Сам Аман'тул спустился со штормовых небес Азерота и растерзал на части извивающуюся тушу И'Шараджа. Чудовищная агония древнего бога сотрясла горы и уничтожила сотни титанидов.

И'Шарадж был мёртв, но его щупальца оставались в самой глубине Азерота. Когда Аман'тул извлекал их, он нанес планете неизлечимую рану. Нестабильная магическая энергия — кровь спящего титана — вырвалась наружу и расплескалась по всему миру. Произошедшее ужаснуло Пантеон, и он отказался убивать остальных древних богов, которые так глубоко погрузились в недра Азерота, что добраться до них можно было лишь уничтожив весь мир. Оставалось одно: заточить ужасающие создания в темницу, навеки лишив их возможности причинять зло. Задача казалась невыполнимой, но тут на помощь пришли хранители. По приказу Пантеона они разработали план, как навсегда покончить с Тёмной Империей. Нужно было вступить с каждым древним богом в открытый бой и дожидаться, когда чудовище ослабнет. Аркедасу было поручено

сотворить подземные казематы, в которые заключат бога, а Мимирону — сконструировать колоссальные машины, способные удержать того в заключении. Наконец, Локен должен был наложить на каждую темницу сильнейшие чары, способные противостоять злу Бездны. Разработав стратегию, титаниды приступили к действиям. Великие сражения терзали землю: войска титанидов прокладывали себе путь на юго-восток, к твердыне Н'Зота. Одолев древнего бога, хранители заключили его в подземную тюрьму. Затем они отправились на юго-восток, где распростерся бескрайний город-храм третьего древнего бога, К'Туна. Хранители с союзным войском очистили землю от н'раков и, осадив самого бога, усмирили и его. Так же как Н'Зота, они погребли чудовищное создание под землей и окружили тюремными стенами. Оставался последний бог, злобный и коварный Йогг-Сарон. Победа над ним досталась дорогой ценой. Когда титаниды разбили и взяли штурмом его северную твердыню, древний послал в бой величайших из своих полководцев — К'Траккси. Эти устрашающие воины были гораздо крупнее и неуязвимее любого н'рака. Помимо великой силы, они обладали недюжинной сообразительностью и владели тёмным искусством проклятий, сводивших с ума даже титанидов. Великаны со свисающими с подбородка щупальцами, К'Траккси собрали остатки воинов империи на решающий бой. Враг наступал на титанидов со всех сторон, они несли большие потери. Когда войско хранителей достигло Йогг-Сарона, их численности явно не хватало, чтобы нанести древнему богу окончательное поражение. И Йогг-Сарон непременно уничтожил бы своих противников, если бы не подвиг Одина. Покрытый шрамами, измученный битвой, тот собрал все силы и вдохновил титанидов на ответный удар. Он приказал Локену чарами отвести глаза воинам К'Траккси, чтобы те принимали своих — и даже Йогг-Сарона — за противника. Когда силы Тёмной Империи схватились друг с другом, Один обрушил удар на обезумевших врагов. За ним последовали другие титаниды, и все вместе они покорили Йогг-Сарона. Как и К'Туна с Н'Зотом, его заключили в подземную темницу, вырубленную в монолитной скале.

<http://tl.rulate.ru/book/11952/232119>