

А в это время Агграмар продолжал войну с демонами в глубинах Великой Запредельной Тьмы. Сражаясь, он переходил от мира к миру, от одного царства демонов к другому. В одиночку он нёс на своих плечах всё бремя войны, но решимость его оставалась тверда. В глубине его сердца теплилась надежда, что когда-нибудь Саргерас признает правоту Пантеона и вернётся. И вдруг однажды в своём долгом и одиноком походе Агграмар почувствовал нечто совершенно необычное: безмятежную грезу дремлющей души мира, разливающуюся по космосу. Песнь жизни привела его к ещё неизвестному Пантеону миру — позже титаны назовут его Азеротом. В недрах планеты скрывался сородич Агграмара — и самый могущественный из титанов. Так велика была его сила, что воин уловил его флюиды, даже несмотря на нескончаемый грохот на поверхности Азерота. Но когда Агграмар прибыл на место, он ужаснулся представшей перед ним картине. Весь Азерот был покрыт потоками энергий Бездны, словно прокаженный язвами. Над разоренной землёй высились древние боги и строения Тёмной Империи. Дух новорожденного титана чудом уцелел от порчи, но Агграмар понимал: рано или поздно он покорится Бездне. Воин сообщил титанам о своём открытии и поставил перед Пантеоном вопрос об Азероте. Он рассматривал этот мир как доказательство суждений Саргераса о замыслах Повелителей Бездны. Агграмар призвал титанов немедленно вмешаться, иначе новый мир будет безвозвратно потерян. Эонар поддержала воина. Она посоветовала другим титанам не забывать о скрытой мощи Азерота. Достигнув зрелости, он превзойдет силой даже Саргераса, считала она. Воистину, он мог бы стать величайшим воителем и навсегда покончить с Повелителями Бездны. Более того, Азерот вовсе не чужой для титанов, его следует рассматривать как члена собственной семьи. А разве может Пантеон отдать сородича на растерзание Бездне? Слова Эонар тронули сердца титанов. Они единодушно решили любой ценой спасти Азерот. Агграмар представил на рассмотрение дерзкий план: отправиться на Азерот всему Пантеону и совместно уничтожить Тёмную Империю. Но действовать самим было рискованно: воин опасался, что в битве титаны могут пострадать, а душа мира — погибнуть. Поэтому он предложил создать мощных големов, которые будут действовать по приказу Пантеона и покончат с Тёмной Империей. Под руководством великого кузнеца Каз'горота из природных ресурсов Азерота Пантеон создал войско слуг-великанов: эзир и ванир. Первых отлили из металла, и они стали повелевать силами бурь. Вторые родились из камня и получили власть над землей. Эти могучие существа стали известны под общим именем титанидов. Некоторых из своих новых слуг титаны Пантеона уподобили себе, даровав им высшую силу для управления прочими титанидами. Эти могущественные создания стали называться хранителями. Хотя со временем они обрели индивидуальность, но навсегда сохранили в себе образ своих создателей. Аман'тул одарил частью своих великих способностей верховного хранителя Ра и хранителя Одина. Каз'горот наделил властью над землей и кузнечным искусством хранителя Аркедаса. Голганнет передал хранителям Ториму и Ходиру тайны владения морями и небесами. Эонар вручила хранительнице Фрейе дар командовать над животными и растениями Азерота. Норганнон отдал долю своей мудрости и владения магией хранителям Локену и Мимирону. И наконец Агграмар поделился силой и отвагой с хранителем Тиром, величайшим воином титанидов. Это войско — плоть от плоти Азерота — Пантеон и послал в бой. Пришло время покончить с Тёмной Империей и освободить Азерот от её пагубной власти...