

Было удивительно наблюдать за тем, как последние двадцать лет росла и обретала форму вселенная Warcraft. За это время примитивный игровой фон превратился в независимый и яркий мир, живущий собственной жизнью, где ежедневно бывают миллионы игроков со всего земного шара.

Над Азеротом с самого зарождения работали сотни специалистов, дизайнеров,

художников и писателей. Он — плод усилий множества талантливых и равнодушных людей, которые стремились создать детализованный, интересный и запоминающийся мир чтобы... Ну ... чтобы вам захотелось натянуть свои сапоги, Заданной Трепки +6, и всё отдать ради его спасения.

В основе этого мира лежит подлинное чувство... Истории. Общий сюжет Warcraft — это огромное и сложное переплетение мифов, легенд и катастрофических событий, которое задаёт фон для героических действий игроков в постоянно расширяющемся пространстве Азерота.

Двадцать лет повествования. Тысячи событий, персонажей, рас и чудовищ — все они создали плотный слой идей и концепций. Эта книга — эта хроника — написана для того, чтобы свести их воедино и тем самым ещё больше обогатить всеобъемлющий сюжет, лежащий в основе Warcraft. Она дала возможность связать разорванные концы и загладить шероховатости нашей вымышленной истории.

В конечном счёте эта большая редакторская работа позволила нам в широчайшей перспективе увидеть повторяющиеся в Warcraft темы и конфликты:

Как часто воюют разные народы, прежде чем находят друг в друге общие черты...

Как искренние, благонамеренные герои поддаются искушению властью...

Как неспособность принять ответственность за ошибки прошлого приводит к катастрофам в настоящем...

Это лишь некоторые из мотивов, сплетающих общий узор великой истории Азерота, выраженный в разных культурах, фракциях и личностях мифического прошлого. Круги в кругах...

Именно такой вид с высоты птичьего полета позволяет яснее увидеть опасные, но одновременно восхитительные перспективы, которые ждут нас впереди.

И даже перед лицом столь долгой... Истории... я могу с уверенностью сказать: приключения только начинаются!

Крис Метцен

Старший вице-президент — сюжет и франчайзинг

Blizzard Entertainment

Август 2015

<http://tl.rulate.ru/book/11952/230649>