

Молодой человек лет двадцати пяти с волнением смотрел на экран своего компьютера, на котором отображался начальный экран текстовой игры «Наруто». Эту игру он создал в качестве своего стартового проекта, и, несмотря на то что она была текстовой, ему было очень интересно попробовать свое собственное творение.

Он посмотрел на надпись [Нажмите в любом месте, чтобы начать] и сделал все, как ему было велено, только обнаружил, что питание отключилось.

«А? Замыкание?» - пробормотал он, вставая, чтобы проверить, что происходит, но как только он это сделал, питание резко вернулось. Мало того, оно вернулось в полную силу - электрические искры посыпались из каждого прибора в его комнате.

Поскольку компьютер находился ближе всего к нему, его ударило током прежде, чем он успел среагировать, и в течение следующих нескольких секунд он испытывал адскую боль во всем теле, пока не потерял сознание.

В вечной темноте, где не было света, он уставился на полупрозрачный экран перед собой. На нем была знакомая схема, ведь именно он ее разработал.

«.....»

Он молчал, но не потому, что хотел молчать. А потому, что он не мог говорить. Он вообще не чувствовал своего тела. Через несколько секунд он понял, что единственное, что он может делать, - это взаимодействовать с экраном перед собой.

Очки настройки персонажа: 100

'Аа?'

Несмотря на то, что он не мог говорить, он все еще мог думать.

«Я думал, что в самом начале дается всего 10 очков... но если учесть награды, полученные за многократное прохождение игры, то 150 - это действительно максимальное количество».

Затем он просмотрел следующие несколько вариантов и начал медленно расходовать очки.

Контроль чакры: Нет -> F

Талант ниндзюцу: Нет -> F

Талант тайдзюцу: Нет -> F

Талант гендзюцу: Нет -> F

Качество телосложения: Нет -> F

Физическое восстановление: Нет -> F

Восстановление чакры: Нет -> F

Количество чакры: Нет -> F

Каждый из вышеперечисленных статусов потребовал по 1 очку, чтобы перейти от отсутствия таланта к уровню F. Причина, по которой он не повышал их уровень до максимального, заключалась в том, что он мог сделать это во время игры, или, в текущей ситуации, «жить» своей жизнью ниндзя.

Настоящий расход очков обеспечивали следующие несколько вариантов.

Мастерство стихий:

Огонь: 5

Вода: 5

Ветер: 5

Молния: 5

Земля: 5

Инь: 10

Ян: 10

Помимо первых 8 очков, он потратил еще 45 очков на пять основных и два редких элемента.

Далее были кланы. Он исключил из списка кланы Хьюга, Узумаки и, наконец, Учиха, а затем поставил на случайный выбор. Он действительно мог выбрать любой из них, но это принесло бы ему много неудач.

Выбор клана Хьюга не гарантировал ему рождения в основной семье, а вероятность рождения в семье ветви была чрезвычайно высока - 95 %. Он не хотел работать рабом в главной ветви, поэтому отбросил эту мысль.

Что касается клана Узумаки, то, хотя они и были очень сильны, их уничтожат во время третьей великой войны ниндзя, а что касается Учиха, то все знали, что произойдет через несколько лет после третьей великой войны ниндзя.

Несмотря на то, что ему нравился шаринган, существовали и другие методы. Поскольку он был создателем этой игры, он знал все детали ее работы, поэтому не слишком беспокоился.

Конечно, при условии, что он действительно играл в свою игру.

Далее он перешел к разделу «Уникальные Улучшения» и с волнением стал читать многочисленные варианты.

Специальные усиления, гендзюцу, додзюцу (техники глаз, как у шарингана), кеккей генкай (сочетание двух основных элементов) и кеккей тота (сочетание трех основных элементов).

Эксклюзивные клановые способности были недоступны, так как давались только при выборе определенного клана, но его это не слишком огорчало, так как существовали лазейки, которые можно было использовать.

Он сразу выбрал физическое усиление глаз и вложил в него 9 очков, доведя его до уровня SSS.

Динамическое зрение: Нет -> SSS

Клетки Хаширамы -> SSS

К сожалению, несмотря на то, что у него была возможность выбрать все, что он хотел, очков не хватало.

В отличие от первых восьми, уникальные улучшения требовали по 2 очка за один ранг, поэтому для повышения уровня Динамического зрения до SSS требовалось 18 очков. То же самое касалось и клеток хаширамы. Вложив все, он остался с 15 очками.

«Дальше... внешность», - подумал он и стал вкладывать очки во внешность до ранга SSS, потратив еще 9 очков.

Он выбрал клан наугад, поэтому у него была еще одна возможность вложить очки, и это был «клановый класс».

Всего было три класса: Бесклановый, клан ниндзя и, наконец, особые кланы. Бесклановый не стоил ничего, но клан ниндзя требовал 5, а следующий - 10 очков.

Он вывел из списка большинство лучших кланов, поэтому, не задумываясь, потратил оставшиеся очки, чтобы присвоить клану ранг «Клан Ниндзя». Оставшееся очко он вложил в контроль чакры, подняв его с F до E класса.

Как только он это сделал, перед ним появился новый экран.

«Вы хотите продолжить с текущими настройками?»

«Да», - мысленно ответил он и в следующее мгновение почувствовал, что его грудь и горло горят.

Подсознательно открыв рот, он издал вопль: «Ваааааааа!»

<http://tl.rulate.ru/book/119406/4898060>