Глава 11

"Элементы усиления?" - Эндрю слушал её объяснения, но чувство странности не покидало его.

Однако затем, он вспомнил злобные взгляды одноклассников, жуткие переулки у своего дома, крысу-гуманоида в метро и это огромное тело города с липкими щупальцами. Вспомнив всё это, он постепенно начал смиряться с идеей "элементов усиления", подавляя чувство странности и дискомфорта.

"Как можно получить эти вещи?"

"Очки." - увидев, как быстро Эндрю сообразил, Амелия удовлетворенно улыбнулась и тихо сказала: "В этом городе все принадлежит городу: люди, здания, монстры, оружие. А мы можем обменивать очки на всё это."

"А я…" - Эндрю смотрел на вещи на планшете, и выражение его лица становилось всё более растерянным. Эти вещи казались ему ненормальными. Хотя он и принял их своим разумом, всё равно не мог решить, какой элемент ему выбрать.

"Я знаю, что тебе будет сложно выбрать что-либо." - Амелия, казалось, была в хорошем настроении: "Новички обычно теряются при виде этих разнообразных элементов."

"Я помогу тебе. Мы называемся дизайнерами усилений, потому что хорошо разбираемся в элементах усиления и можем лучше распределять очки и сочетать элементы."

Эндрю задумался и поднял голову: "Так что ты думаешь, что мне выбрать?"

"На самом деле…" - Амелия прищурилась и улыбнулась: "Ты ничего не можешь себе позволить."

Эндрю был ошеломлен, и моргнул, выжидая ответа.

"Ты только что подписал контракт и убил крысу-гуманоида."

Амелия улыбнулась: "Я думаю, у тебя сейчас не более тридцати очков, включая бонус для новичков."

"Даже для низшего уровня агрессивных факторов нужно как минимум три единицы, что составляет шестьдесят очков, а у тебя только половина. Так что пока что тебе не нужно переживать, что выбрать."

Эндрю неохотно принял этот факт: у него действительно было всего тридцать очков. И оказалось, что его тревога была напрасной.

Амелия сладко улыбнулась, провела пальцами по планшету и вдруг застыла.

Заметивший это Эндрю быстро спросил: "Что случилось?"

Она повернула экран: "Это что?"

Имя: Эндрю.

Возраст: 21 год.

Очки: 130 очков.

Контракт: Низкий ранг.

"Хм?" - Эндрю тоже был удивлен: "Откуда ещё сто очков?"

Амелия проверила и поняла: "Это Вивиан одолжила тебе сто очков, она не сказала тебе об этом?"

"Нет." - Эндрю был ошеломлен еще больше. Вивиан так хорошо к нему относится, что одолжила сто очков без предупреждения.

Конечно, помощь знакомых – это нормально. В старшей школе он как-то одолжил ей две монетки на автобус, и он никогда не просил вернуть. Но, взглянув на список от Амелии, он снова нахмурился.

Он не знал, почему, но ни один из предложенных элементов ему не нравился. Все они казались ему ненормальными.

Растерянно посмотрев на Амелию: "Что теперь?"

Та тоже нахмурилась, обдумывая: "У тебя все равно нет выбора."

Эндрю был в замешательстве: у него было 130 очков, этого достаточно для большинства вещей в списке.

"Эндрю, ты слишком упрощённо смотришь на мир."

Она улыбнулась: "Да, у нас много элементов усиления, которые могут ослепить новичков, и некоторые их сочетания делают тебя действительно мощным."

"Но это для тех, у кого много очков. В любой ситуации, физическая сила стоит на первом месте, поэтому, независимо от будущего пути усилений, я рекомендую тебе выбрать агрессивные факторы для первого усиления."

"Они могут значительно повысить твои физические характеристики, но побочный эффект - вспыльчивость. Плюс необходимый для новичков детектор, это ещё 30 очков."

"Честно говоря, если бы не Вивиан, одолжившая тебе сто очков, тебе долго пришлось бы копить на эти необходимые вещи."

"Ну ладно..." - вероятно, он из-за того, что он привык к бедности, Эндрю довольно быстро приспособился к своему положению.

Однако в глубине души ему было немного жаль себя: "Всё это нужно купить сразу? Нельзя разбить на несколько покупок?"

"Конечно, нельзя."

Амелия улыбнулась: "Низкоуровневые генетические препараты на основе агрессивных

факторов, каждая доза которых усиливает твоё тело, но только после трёх доз ты достигнешь предела своих возможностей. И только тогда у тебя будет шанс выжить при встрече с монстрами."

"А детектор ещё важнее."

Она с серьёзным видом объяснила: "Он нужен для обнаружения веществ, вызывающих боль, и для мониторинга враждебности окружающих, чтобы заранее узнать, когда они мутируют."

Эндрю всё понял и больше не задавал вопросов. Тем не менее, чувство неприятия не покидало его, и он бессознательно прокручивал список на планшете, пока не наткнулся на более необычные вещи.

Кровожадный пистолет: способен наносить серьёзные повреждения любым сознательным существам, не требует зарядки патронами, ему нужны убийства, а не порох.

Отчаянный узник: способен удерживать любое существо в пределах видимости, несмотря на его ранг.

Виртуальный туман: может сделать тело любого существа в тумане нематериальным, и не подчиняющимся физическим законам.

"Неужели есть такие вещи?" - Эндрю заинтересовался, эти вещи казались очень мощными и не требовали превращения в странного искажающегося монстра.

"Особые предметы, которые даже этот город не может легко разобрать и интегрировать." - Амелия, заметив интерес Эндрю, улыбнулась: "У тебя действительно хороший вкус, эти вещи очень мощные, но..."

"Ты не забыл посмотреть, сколько нулей у них в цене?"

Эндрю лишь мельком взглянул, и сразу понял, почему Амелия улыбается, после чего тут же отказался от этой идеи.

Преимущество бедного человека - никогда не мучиться с выбором покупок.

"Не переживай, Эндрю." - Амелия попыталась утешить его: "Эти вещи не только дороги, но и часто имеют свои подводные камни."

"Например, кровожадный пистолет действительно мощный и не требует перезарядки, но его использование вызывает у человека желание убивать. Если у тебя есть враги или монстры для уничтожения, то это хорошо. Но в их отсутствие, он заставит тебя убивать кого угодно, а если никого нет, то он может заставить тебя убить даже самого себя."

"Даже мы не можем убивать в этом городе без серьёзных последствий, иначе будут жёсткие штрафы в очках. Кстати об этом, любые незаконные действия в этом городе приводят к штрафам в очках, если только ты не понесёшь соответствующее наказание по закону."

"Хорошо..." - Эндрю кивнул, понимая, но всё ещё интересуясь: "Они все такие дорогие?"

"Каждый особый предмет уникален для этого города, поэтому и стоит дорого."

Амелия продолжила: "Конечно, если ты сам будешь исследовать и найдёшь потенциально ценный предмет, а затем используешь очки для его усиления, это будет намного дешевле."

Эндрю удивился: "Я могу найти его самостоятельно?"

"Конечно." - Амелия улыбнулась: "Просто чаще прогуливайся по городу."

"Особые предметы не могут быть интегрированы этим городом, по своей природе они чем-то схожи с мутантами по типу крыс-гуманоидов."

"Ранее была группа людей, они использовали подобный метод для усилений и были известны как коллекционеры."

Эндрю слушал, слегка заинтересовавшись: "Значит, нужна большая удача?"

"Напротив." - Амелия улыбнулась еще больше: "Особые предметы обычно рождаются в среде отчаяния и боли, с неизменной негативной энергией."

"Поэтому только самые невезучие могут их найти." - говоря это, она вдруг пристально посмотрела на Эндрю: "Но ты ведь не собираешься это делать?"

"Теоретически, ты можешь попробовать, но шансы на успех крайне малы, ведь 99% обнаруженных объектов мутируют после усиления. Поэтому этот путь коллекционеров называют путём азартных игроков."

"Удача один к ста. Сейчас же никто не делает подобных глупостей, если нужны особые предметы, лучше накопить очки и купить, ведь в этом городе их довольно много."

"Я просто спросил." - Эндрю покачал головой, он всегда был осторожен и не собирался делать такие рискованные шаги.

"Азартный игрок, хм, что может быть хуже."

http://tl.rulate.ru/book/119319/4872878