

Далвин протер глаза и с усилием заставил себя успокоиться, замедлив дыхание и взяв под контроль свои беспорядочные мысли. Он знал, что паника в этой ситуации приведет к быстрой смерти, и, как бы ни был он напуган, ему ни в коем случае нельзя было терять самообладания.

Теперь Далвину нужно было действовать более методично, изучить все возможные пути и убедиться, что он выбрал путь наименьшего сопротивления. Первым делом он проверил свою карточку персонажа и увидел, что, помимо отсутствия изменений, в сегменте, где указывалась энергия его кровной линии, было отмечено 80 %.

В конце концов, он только что выполнил две симуляции, на каждую из которых ушло по 10 % всей его энергии, так что все сходилось. Причина, по которой он это проверял, заключалась в том, что ему нужно было знать одну важную деталь: как быстро регенерируется энергия кровеносной линии.

Узнав точную скорость регенерации, он сможет понять, как лучше использовать Симуляцию и Моргание, чтобы сохранить свою жизнь и сбежать. К счастью для него, эта система была основана на мобильной игре, поэтому в ней было указано количество времени, необходимое для регенерации одного пункта энергии кровеносной линии.

Не хватало только знака «плюс» рядом с таймером регенерации, чтобы попросить его потратить деньги на ускорение времени охлаждения или посмотреть рекламу, чтобы сделать то же самое с заметно меньшей эффективностью.

Далвин мысленно усмехнулся собственной шутке и увидел, что каждую минуту у него прибавляется 1 % энергии кровного родства. Это было вполне разумно в том смысле, что он мог либо моргать, либо симулировать раз в десять минут.

Это было особенно полезно для симуляции, которая могла продолжаться до часа, если только он не умирал во время симуляции. В идеале - шесть симуляций в час, и у Далвина было шесть раз возможность проверить, не приведут ли его действия или выбор к плохому концу.

Что касается «Моргания», то Далвин был уверен, что в боевом применении оно слишком сильно. Способность мгновенно перемещаться в радиусе 100 метров отлично подходила для сражений и засад, но не так уж сильно - для бегства от опасности.

Конечно, не поймите его неправильно, он понимал, что любая форма мерцания или даже способность в стиле обхода теней отлично подходит для преследования, проникновения, сражения, засады, подстрекательства или даже некоторых ситуаций, когда требуется бегство.

Однако здесь и сейчас его возможности были ограничены. Он мог выбраться из своей камеры и попасть в любую другую, но этого было недостаточно, чтобы вывести его из этой тюрьмы, а тем более из всего Города Бессмертного Вознесения. Даже если бы он быстро использовал его, поднявшись максимум на 1 километр, этого было бы недостаточно, чтобы покрыть десятую часть размера тюрьмы, как описывал Фэн Ци.

Дальвин сделал паузу. Технически он действительно мог попытаться вырваться из тюрьмы, поскольку правый путь, на котором погибли молодой мастер и его товарищи, похоже, вел ко входу в тюрьму или, по крайней мере, к месту, куда приводили заключенных.

Конечно, их что-то убило, но если Далвин достаточно тщательно смоделирует и отметит место смерти, он сможет попытаться проложить себе путь через дверь. За пределами тюрьмы ему все равно будет угрожать опасность, но он сможет найти способ обезопасить себя от нее с помощью симуляции!

Фух.

«Все верно, не нужно ломаться и паниковать. Мне даны чрезвычайно полезные инструменты для выхода из нынешнего затруднительного положения, и нужно только грамотно их использовать!», — подумал Далвин, тяжело вздыхая и хлопая себя по щекам.

«Верно, а что было сказано в системе Пути Неба в самом начале? На меня наложили Проклятие Дао, отсюда и моя нынешняя ситуация?», — Далвин вдруг вспомнил.

Кажется, он что-то нарушил, когда его тело пробуждалось. Он до сих пор помнил, как его телефон стал пугающим, а на экране постоянно появлялось сообщение о том, что его тело не смогло пробудиться, поэтому его собираются вытащить из источника.

Хм, тянуть из источника?

Значит, из-за нехватки энергии он вытянул из создателя Пути Неба энергию для пробуждения?

Что ж, это объясняет, почему тот проклял его. Если бы Далвин сидел где-нибудь и вдруг превратился в иссушенную шелуху из-за какого-то случайного человека в этом мире, он бы тоже не обрадовался.

Далвин глубоко пожалел, что случайно подписался на эту игру. По неинтересной и ненавязчивой рекламе он должен был догадаться, что скачивать ее на телефон не стоит, тем более когда увидел, что она занимает целых десять гигабайт!

Что ж, не стоит плакать по пролитому молоку. Далвин снова взглянул на экран персонажа и проверил каждое поле, пытаясь понять, что оно означает. Может, он и не играл раньше в мобильные игры в жанре уксия или сянься и читал лишь несколько книг или комиксов, но основные термины понимал.

Похоже, в этой системе использовалась прогрессия, и, судя по объявлению, скорее всего, это был стиль AFK. Пока ваш телефон был выключен, ваш аватар в игре усердно выращивал землю 24 часа в сутки 7 дней в неделю, пока вы не заходили в игру и не выполняли различные ежедневные задания или события.

К несчастью для Далвина, в данный момент его аватаром был он сам. Сейчас он точно не знал, но, похоже, культивацией придется заниматься ему самому. По правде говоря, он не ждал этого с нетерпением, так как в книгах это всегда описывалось как скучное и болезненное занятие.

Как человек, который с трудом ходил в спортзал, руководствуясь лишь собственным здоровьем и желанием заполучить привлекательную подругу, Далвин прекрасно понимал, что такое физическая агония от нагрузок.

Однако, естественно, существовала разница в мотивации при тренировках для общих целей и при тренировках для спасения своей жизни от неминуемой опасности. Далвин мог и хотел работать, как только получил технику от скелета Фэн Ци.

Другой вариант - оставаться на одном месте, верно? задумчиво подумал Далвин.

Значит, на каждом шагу опасность? Тогда я просто не буду ходить и буду стоять на одном месте!

Если бы это было возможно, он смог бы переждать 24 часа и вернуться на землю. Хотя возвращение на Землю не спасет ему жизнь, так как через 24 часа его вернут сюда, это позволит ему подготовить больше вещей для собственной безопасности.

Однако это звучало слишком хорошо, чтобы быть правдой. В то время как другие заключенные могли задерживаться в камерах на длительное время, как рассказывал Фэн Ци, Далвин находился под проклятием Дао, что означало, что его удача была отрицательной, а значит, исключительно фатальной.

Вполне возможно, что он внезапно задохнется от кислорода, если так рассуждать, хотя, надеюсь, это было преувеличением. Ну что ж, вместо того чтобы хандрить и гадать, он сможет узнать наверняка, если смоделирует это, не так ли?

Поэтому Далвин вызвал систему и сделал еще один запрос на симуляцию.

— Система, начать симуляцию.

[3.05. Вы вернули себе решимость бороться за выход из ситуации и развеяли растущего сердечного демона, появившегося из-за проклятия Дао. Вы решили подождать и посмотреть, что будет дальше].