

— Ух? — Далвин хмыкнул, когда будильник громко зазвенел, заставив его вздрогнуть от усталости, и медленно встал.

Потерев мутные глаза, он схватил телефон и, отпрянув от яркого света, опустил его с полуприкрытыми глазами, прежде чем посмотреть, который час. Увидев, что на часах шесть утра, он вздохнул и откинул одеяло, чтобы заняться своими гигиеническими процедурами.

Закончив с этим, Далвин пересел за свой компьютер и вывел его из спящего режима: на левом экране отображалось окно Саи, на втором - Фотошоп. Он внутренне застонал и увидел, что его вчерашняя незаконченная работа все еще находится там, ожидая, когда он закончит.

Однако это было одно из тех утр, когда ему совершенно не хотелось работать. Он проверил группу Дискорд, в которой состояли его друзья, но, хотя они и были в сети со своих телефонов, ни одного из них не было дома, так как у них были либо работа, либо другие дела.

Понимая, что так медлить нельзя, Далвин порылся в памяти и немного полистал свой телефон, прежде чем увидел то огромное приложение, которое он скачал вчера. Его глаза загорелись, ведь погрузиться в новую игру всегда было отличным времяпрепровождением, и кто знал, может быть, эта игра даже сможет обманом заставить его открыть свой уже избитый и потрепанный кошелек.

Далвин открыл приложение и удивился его необычайно быстрой загрузке. Не было ни иконки загрузки, ни вступительного экрана, просто перед началом игры он попал в сцену, похожую на ту, что была в рекламе.

Сразу же перед ним появилась безликая 2D-модель, и игра начала знакомить его с происходящим.

[Добро пожаловать в Небесный путь, игру номер 1, которая позволит вам испытать почитаемый путь бессмертия независимо от возраста, пола или расы!].

[В этой игре вы берете под контроль своего аватара, чтобы культивировать и познать богатый мир Тяньцзы, мир культивации, разнообразный и наполненный богатой историей].

[Вступайте в секты, создавайте кланы и даже управляйте королевствами - в Тяньцзы нет предела возможностям!].

[Сначала нужно установить аватар. Хотите ли вы использовать случайные данные или взять за основу своего настоящего?].

Далвин был отчасти заинтригован и решил взять за основу себя настоящего. Он был из тех, кто размещает свою фотографию на всех своих профилях, потому что его внешность была выше среднего, и он был довольно тщеславен в этом отношении.

Игра предложила ему установить фронтальную камеру подальше и сделать снимок всего тела. Когда он это сделал, из передней камеры вырвался странный луч света и просканировал его с ног до головы.

Далвин был поражен этим: над его головой образовался знак вопроса. С каких это пор у айфонов появилась такая функция и почему другие приложения не воспользовались ею? Он мысленно пометил, что нужно разобраться с этой штукой, чтобы не оказалось, что это чертово приложение установило на его телефон шпионское ПО или что-то в этом роде.

Может быть, именно поэтому он занимал целых десять гигабайт?

Далвин внутренне хмыкнул и с удивлением увидел, что двухмерный аватар идеально похож на него по росту, весу и комплекции. Его недовольство полностью исчезло, сменившись благодарностью, потому что он даже не представлял, как простое мобильное приложение могло использовать всего один скан, чтобы идеально его повторить.

Он даже подумал, не собирается ли компания, создавшая это приложение, совершить революцию в мире, но потом покачал головой. Если он начнет подозревать все вокруг в сверхъестественности, то вскоре заработает себе место в палате для сумасшедших.

Правда, в глубине его головы зазвучал тоненький голосок, шептавший, что, возможно, происходит что-то необычное. Ничего не поделаешь, после такого количества необычной фантастики все, что хоть немного выходило за рамки нормы, вызывало у него надежду, что он вот-вот испытает нечто подобное тем героям.

[В мире Тяньцзы существует множество рас, как гуманоидных, так и других. Четыре основные игровые расы - люди, демоны, демонические люди и звери].

[Люди - дети небес, которым небеса благоволят во всем. В начале игры они получают следующие характеристики:

- Могут автоматически создавать/вступать в секты и другие силы без каких-либо трудностей
- Могут путешествовать по любой территории, не сталкиваясь с враждебностью.
- Могут практиковать двойное культивирование боевых искусств и культивирование бессмертных.
- На 90% снижается сложность всех небесных испытаний].

[Демоны - захватчики из другого мира, презираемые небесами и ненавидимые всеми видами. С самого начала они получают следующие характеристики:

- не могут присоединиться ни к одной недемонической секте, если не использовать специальные средства.

- Не могут попасть на территорию не демонов

- Могут одновременно практиковать искусство совершенствования родословной демонической расы или пожирать ци удачи человеческой расы, чтобы эволюционировать.

- Не сталкиваются с небесными скорбями, не могут руководствоваться волей небес, как посторонние].

[Демонические люди - потомство пары демона и человека, обладающее смесью преимуществ других рас, но и некоторыми заметными недостатками. С самого начала они получают следующие характеристики:

- Вызывают немедленную враждебность у всех рас.

- Могут дважды культивировать боевые искусства и культивацию бессмертных, а также заниматься совершенствованием родословной.

- Столкнутся с ужасающей небесной скорбью, которую практически невозможно пройти.

- Обладает превосходными способностями во всех областях по сравнению с обеими родительскими расами].

[Звериная раса - обычные животные, которые время от времени обретают разум и способны культивировать дао. С самого начала они приобретают следующие характеристики:

- Нейтральны по отношению ко всем расам

- Могут продвигаться только практикуя дао резни или пожирания.

- Небесные невзгоды средние; небеса не заботятся о зверях.

- Страдает от пониженного интеллекта и слабых способностей до стадии Зарождающейся души, когда обретает разум].

[Пожалуйста, внимательно выбирайте расу, так как она сильно повлияет на ваш опыт в «Небесный путь»!].

Далвин дочитал до этого места и слегка нахмурился. Варианты были интересными,

ограниченными, но все же интересными. Однако он уже не раз читал восточное фэнтези и знал, что в игре не упоминается многое из того, что является основой жанра.

О звериной расе для него не могло быть и речи. Он был не из тех, кто играет в другие расы, кроме гуманоидных, потому что у него не было фантазий о том, чтобы быть тем, кем он не является. С другой стороны, Далвин не родился уродливым, так что, вероятно, инстинктивно в нем было больше, чем немного нарциссизма.

Демонические люди» казались забавными для тех, кто любит быть сверхсильным, но вот с небесной скорбью были проблемы. Тем более что в игре еще не было указано наказание за смерть.

Если это просто быстрый респаун, как в большинстве игр, то какая разница: пусть молния бьет сколько хочет. Однако если это влечет за собой стирание персонажа или сброс прогресса, то оно того не стоит.

Демоны тоже были интересны, если Далвин хотел сыграть роль злодея, но он думал о цели игры. Сейчас он использовал эту игру, чтобы скоротать время в спортзале, так что она должна быть достаточно легкой, чтобы в ней можно было заблудиться, но не такой, чтобы он был слишком увлечен.

Человеческая раса была очевидным выбором, ведь они были так называемыми любимцами небес. На самом деле то, как игра перечисляла их достоинства и ни одного демона, как будто подталкивало игроков к выбору человеческой расы.

<http://tl.rulate.ru/book/119300/4867673>