

Спал Логан на удивление хорошо и после чувствовал себя невероятно бодрым, учитывая, что кровать, на которой он провёл ночь, была довольно жесткой. Он предположил, что наполнитель в кровати был более низкого качества, например, солома или что-то в этом роде. Но в нынешнее время это было не удивительным и было само собой разумеющимся. Еще один вопрос, о котором ему следовало позаботиться позже. Не было сомнений, что в куда более низко цивилизованном обществе не бывает постели нормального качества. Он достаточно знал об этом из сериалов.

Кроме того, его также мало беспокоили события, произошедшие накануне. По его указке были убиты несколько человек, пусть и разбойников, и его даже отдаленно не смутила та кровавая картина, которую представляли собой тела, когда его солдаты закончили с ними.

Возможно, Логан уже слишком привык к подобным сценам. В конце концов, он довольно часто видел это в кино в частности, и на телевидении в общем. Единственной мыслью, которая до сих пор не давала ему покоя, это то, какую ещё пользу может принести этот случай.

Логан думал, что будет плохо спать и кошмары будут беспокоить его во сне. Но ничего подобного не произошло. Это заставило его несколько усомниться в своих моральных принципах. Что, если он сам того не осознавая, уже начал превращаться в монстра без чувств и с искажённым эмоциональным фоном? Нет! Этого не могло быть, потому что он до сих пор помнил, как был зол, когда увидел, как собираются изнасиловать ту девушку.

Собрав свои вещи, Логан спустился по лестнице в главный зал. Если принять во внимание то, как была построена и выглядела эта таверна, то она могла бы очень эффективно функционировать как постоянный двор, если бы была чуть больше.

Логан огляделся и уже увидел владельца таверны и служанку, которые, как обычно, занимались своей работой. Единственным изменением по сравнению со вчерашним днем было то, что сейчас у них было намного меньше посетителей, а некоторые из посетителей даже бросали на него странные взгляды. Но они быстро отводили глаза в сторону, когда встречались взглядами с ним.

Логан просто пожал плечами, объяснив себе это тем, что они были слишком напуганы вчерашним событием. Поэтому он просто сел за столик и стал ждать. Жуткая атмосфера тишины теперь чем-то напоминала ту же, которая стояла когда появились разбойники.

На удивление, девушка из таверны посмотрела на него с теплой улыбкой на лице. Она подошла к нему, чтобы принять заказ. Ее даже не волновало, что в этот момент подумают о ней остальные.

— Доброе утро, сир. Что я могу предложить на этот раз? — спросила она его и стала ждать ответа.

Логан посмотрел на нее и увидел, что она в хорошем настроении. Он улыбнулся, увидев, что она снова счастлива. Таким образом, его маленький поступок спас кого-то от довольно печальной участи. Был ли он героем? Может быть, в ее глазах, но когда ему самому пришлось бы ответить на этот вопрос, он бы ответил "нет", это не так.

— Доброе утро. То же, что и вчера, и немного курицы, пожалуйста, — ответил он ей и указал на курицу, приготовленную на гриле.

Девушка кивнула ему, назвала цену в двадцать шесть медяков и взяла деньги, которые Логан снова протянул ей. Но прежде чем уйти, она обернулась и что-то прошептала ему на ухо.

— Спасибо, милорд.

С этими словами она быстро отправилась за заказом. Логан только удивленно посмотрел ей вслед. Прошло много времени с тех пор, как его искренне благодарили. Это заставило его невольно улыбнуться. Ожидая, он потратил некоторое время на то, чтобы оценить изменения в своем организме.

"Эй, система. Ты не спишь?"

[Я всегда бодрствую, Хозяин.]

"Хорошо, тогда давай, расскажи мне, что дало тебе повышение уровня."

[С повышением уровня система "Повелителя" продвинулась до 2-го уровня. Теперь Хозяин может призвать еще десять солдат по своему вкусу. Хозяин так же может выбирать между мечниками, копейщиками и лучниками. Более сложные подразделения, такие как кавалерия и флот, будут доступны позже, когда система улучшится.]

"И это все? Что ж, назначьте в армию ещё пять мечников и пять лучников. Копейщики мне сейчас не нужны. Но полностью переходить в ближний бой не стоит. Мне нужно будет поохотиться. С лучниками это будет сделать проще, не так ли?"

[Это разумно. Хозяин может использовать лучников в качестве охотников. И, отвечая на предыдущий вопрос, Хозяин также может теперь призвать свою первую свиту. Первая свита — это класс рыцарей. Рыцари — сильные бойцы в ближнем и среднем бою. Они очень универсальны и мастерски владеют многими видами оружия, такими как мечи, щиты, копья, пики, а также луки и метательные ножи. Их также можно использовать на турнирах.]

"Это не ответ на мой вопрос. Повышение вашего уровня влияет только на армию?"

[Нет, уровень также влияет на предметы, доступные в магазине, и здания, которые Хозяин может построить на своей территории. Но поскольку у Хозяина нет ни высокого титула, ни собственных земель, я сочла это не заслуживающим упоминания.]

"Думаю... ты права. Хм, что насчет рыцарей. Что, если я завербую кого-нибудь из Вестероса и сделаю его частью своей свиты? Сможет ли он освоить все навыки и заменить системного рыцаря?"

[...Хозяин, возможно, что-то неправильно понял. Живые люди, которых Хозяин получает в качестве свиты, не будут наследовать навыки от системы. Они также не заменят имеющийся эскорт.]

"Тогда как это работает?"

[В случае, если Хозяин хочет взять кого-то в свою свиту, все происходит в соответствии со средневековой традицией. Хозяин может дать этому рыцарю оруженосца и позволить ему обучить этого человека другому рыцарю. На завершение обучения уходит около пяти лет, в зависимости от потенциала оруженосца. После этого система признает этого человека как часть вашего окружения. Но хозяин должен знать, что смерть этого человека остаётся необратимой до тех пор, пока обучение не будет завершено.]

"Что ты имеешь ввиду, пока оно не завершится? Приобретают ли рыцари какие-либо характеристики после завершения обучения?"

[Верно. Вы можете сравнить это с Р'ллом и его чемпионами. Ваша обученная свита может быть возрождена, если Хозяин готов пожертвовать частью своей души или использовать собранные души. Чтобы этот вариант был эффективным, стоимость составляет всего 50% от стоимости души Хозяина. Чем выше уровень системы, тем меньше будет цена.]

"Я понимаю. Приятно слышать. Теперь я понимаю, что ты подразумеваешь под "возможным предательством"..."

[Правильно. Система никогда не предаст Хозяина. Но если Хозяин окружит себя змеями, тогда даже система ничего не сможет с этим поделать.]

"Но разве ты не говорила мне, что у моей свиты есть души?"

[И да, и нет. В созданной свите будут верные души, но у возрожденных будут свои собственные. Позвольте мне привести пример. Если Хозяин воскресит Джона Сноу раньше, чем это сделает Р'глор, он автоматически станет вашим человеком. Но поскольку у него все еще есть свои мысли и моральные принципы, он может не согласиться с вашими действиями и дезертировать.]

"Не будет ли это глупо, поскольку он потеряет те преимущества, которые я ему даю?"

[Ему было бы все равно, пока он жив. Система не может отнять жизнь, которую она даровала людям, поскольку с тех пор они являются ее частью. Но эти предатели будут отмечены, и как только они умрут, их отправят в чистилище.]

"Эй, полегче! Теперь я это понимаю. Что ж, похоже, определенные действия приносят определенные преимущества. Я мог бы создать себе мощную армию, обучив людей. Скорее всего, они будут мне верны, если я подберу подходящих людей. Но потребовались бы годы, чтобы собрать достаточно большую сумму душ. Оживление людей кажется простым делом, и это было бы быстро. С другой стороны, я полагаю, это также сопряжено с затратами? И эти люди могут быть коварными. И, наконец, создание системно управляемых душ звучит лучше всего, но у него есть свои недостатки, связанные с тем, что их так мало в наличии."

[Правильно.]

Как раз в тот момент, когда он хотел продолжить обсуждение с системой, девушка из таверны вернулась с едой и поставила ее перед ним на стол. Логан слегка вздрогнул, так как был погружен в свои мысли, и посмотрел на нее. Он с улыбкой кивнул и принялся за еду.

Чего он не ожидал, так это того, что девушка составит ему компанию. Она просто села за его столик напротив него и уставилась на него. Логан смутился и прекратил свои движения.

— Что-то не так? — спросил он у неё.

Девушка быстро огляделась по сторонам, когда он задал ей этот вопрос. Затем ее взгляд на мгновение переместился на дверь таверны и вернулся к нему.

— Я хотела кое-что спросить. Ваша светлость поедет на турнир, который состоится в ближайшее время?

— Турнир? Кто-то проводит что-то подобное? — спросил он в ответ на ее вопрос. — Но нет, я просто путешествую по королевствам. Такие вещи, как турниры, это что-то для рыцарей и тех, кто хочет разбогатеть. А что, вас это интересует?

Девушка из таверны заколебалась.

— Я просто подумала... что с вашей светлостью, похоже, будут его охранники. И скоро состоится турнир в Харренхолле. Поэтому я подумала, что это будет вашим пунктом назначения.

Логан улыбнулся, взял ложку и попытался набрать полный рот супа.

— Я, знаете ли, не дворянин. И вы так и не не ответили на мой вопрос.

— Для меня вы такой и есть. — Она замолчала и улыбнулась в ответ. — Разве не всем нравятся истории о храбрых рыцарях, которые сражаются, чтобы показать свою доблесть? Мой отец в молодости был солдатом. Ему удалось привлечь внимание межевого рыцаря и стать его оруженосцем. Он часто баловал меня историями своей юности. И посетить один из таких турниров было бы захватывающим опытом.

Слушая ее рассказ, Логан теперь понимал, почему она так заинтересовалась им. Сам того не замечая, он опустил ложку и просто взял эль. Похоже, разговор должен был затянуться надолго. Не самое подходящее время для еды.

— Тогда, я полагаю, ваш отец сам, должно быть, великолепный рыцарь?

<http://tl.rulate.ru/book/119299/4880018>