

Через некоторое время к нему вернулось то, что, казалось, было его сознанием.

Логан был сбит с толку. Все воспоминания о его смерти все еще были живы. Так в каком же месте он оказался? Неужели это и есть загробная жизнь?

Оглядевшись, он увидел массивные колонны, окружавшие его — по семь колонн с каждой стороны. Справа были черные, а слева белые. Все они были расположены таким образом, что вели к трону в конце.

Не зная, что делать, он счёл за лучшее продвигаться вперед. В этот момент Логан заметил, что его тело было тяжелее чем обычно. Посмотрев вниз, он увидел цепи по всему своему телу. В некоторых местах они даже сплелись вместе с ним.

— Что происходит?! — громко воскликнул он.

И, сам не зная откуда, четкий голос ответил на его вопрос.

— Грешник алчности, добро пожаловать на свой суд.

Логан огляделся в поисках источника голоса, но тот, казалось, доносился отовсюду сразу.

— Поднимитесь на трибуну, чтобы выслушать свой приговор. — Когда были произнесены эти слова, в зале послышался легкий гул, и прямо из воздуха образовалась трибуна, как будто он находился на суде.

Все еще пребывая в замешательстве, он просто последовал приказу и подошел к трибуне. В любом случае, он вряд ли осмелился бы воспротивиться приказу неизвестного. Дойдя до нее, Логан остановился и стал ждать своего приговора. Он уже слышал, как голос называл его грешником алчности. Ирония в том, что он никогда не был богат и умер бедняком. Не таким бедным, как некоторые менее везучие парни, но все же небогатым.

— Так почему же я алчный? — спросил он, до сих пор так никого другого и не увидев.

Но как только он произнес эти слова, перед ним, на черно-белом, возвышающемся троне, появилось существо.

На нем была белая шелковая мантия с некоторыми черными аксессуарами, такими как черные ботинки и черный шелковый пояс, которые скрепляли его наряд. Существо было очень похоже на китайского министра из древних времен. Именно так он мог бы охарактеризовать её стиль одежды. Лица существа было не разглядеть, и только нечто расплывчатое смотрело на него в ответ.

— Вы привлечены к суду за то, что выманивали у людей их деньги ради собственной выгоды. Разве это не алчность? — спросило существо.

— Я... только выполнил свою часть того, о чем меня просили. Мир, в котором я жил, не совсем уютное место, — ответил с небольшой заминкой Логан.

— И это дает тебе право унижать других?

— Нет. Но другого выхода не было. Я ничего не мог изменить. Если я уже по определению алчен, значит, мир уже испорчен до самой сути своего существования. Что изменило бы мой результат? — ответил Логан.

Он отвечал правдиво. Он чувствовал, что ложь не сработает и принесет ему только вред.

Существо пристально смотрело на него некоторое время.

— Если бы у тебя была сила что-то изменить, то что бы ты изменил?

— Сам мир. Я бы начал искоренять коррумпированных людей и попытался бы улучшить жизнь обычных людей.

Существо достало листок бумаги после того, как услышало ответ Логана. Это было стихотворение, написанное им от руки.

— Очень хорошо. Ты будешь развлекать меня. Я дам тебе часть своей силы, чтобы создать армию, и назову тебя своим чемпионом. Я отправлю тебя в мир, известный тебе по сериалу "Игра престолов". Я буду ждать твоего возвращения и посмотрю, как у тебя дела. Это будет твоим испытанием. Если ты потерпишь неудачу, ты знаешь результат. До новой встречи!

Бумага снова вспыхнула, и все вокруг медленно погрузилось во тьму прямо у Логана на глазах...

В крошечной тьме он медленно проснулся от чьего-то голоса.

[Хозяин пришел в сознание. Запускаю "Систему повелителя".]

"Что?" Логан задался мысленным вопросом.

[Система Повелителя — это сила, дарованная Богом Сварогом Хозяину. Она позволяет Хозяину призывать армию на помощь для достижения своих целей. Есть и другие варианты.]

"Я не это имел в виду... где я вообще?"

[Хозяин - это...]

Пейзаж изменился, и стало видно озеро. Его окружал густой лес. Природа в этом мире по-прежнему занимала большую часть поверхности планеты.

На берегу озера мужчина забрасывал удочку, пытаясь добыть что-нибудь похожее на еду для себя.

Терпеливо ожидая, когда кто-нибудь клюнет, он заметил что-то необычное на поверхности озера. Он прищурился и попытался разглядеть что-нибудь получше. Но то, что он увидел дальше, потрясло его и заставило холодные мурашки пробежать по спине.

Это был чертов труп в воде! Но что было еще более удивительно, так это то, что этот труп не плавал, а медленно поднимался все выше и выше из озера. Сначала это был всего лишь скальп, затем холодные ввалившиеся глаза и, наконец, тонкие жуткие кости.

Вскоре после появления на поверхности, труп наконец вынесло на берег. Крестьянин, который смотрел на это, просто наложил в штаны и по какой-то причине даже не подумал о том, чтобы попытаться убежать.

Взгляд мертвеца медленно переместился в сторону крестьянина. Затем огонь начал распространяться по всему его телу и земля под ним обуглилась. Крестьянин запаниковал и увидел, как плоть на трупе начала шевелиться, а наполовину изуродованное лицо восстанавливалось. Затем в черепе ставшего прозрачным немертвого существа появился пылающий огнём взгляд.

В этот момент страх, который испытал крестьянин, пересилил шок. Это было уже слишком! Он сразу же бросился бежать так быстро, как только мог. Он даже бросил свою удочку.

Труп продолжал гореть, пока не вернул себе человеческий облик, и в конце концов можно было наконец различить, кто это был.

Это был... Логан. Он твердо стоял на ногах, несмотря на свой рост в 1,82 метра и волосы цвета воронова крыла. В его впалых глазницах теперь мерцали изумрудно-зеленые глаза, которые блуждали по окрестностям. Он был одет в обычную одежду — брюки и рубашку. Ботинок к сожалению не было. Хорошо, что сейчас не зима. Но он также сомневался, что ему все равно будет холодно.

Посмотрев вслед убегающему мужчине, он подошел к отброшенной удочке, взял её и... снова забросил и просто сел.

"Так я теперь нежить?" — мысленно спросил он.

[Воин, благословленный Божественным Пламенем. В конце концов, Вы — Чемпион Бога Сварога.]

— ...Не будет ли у меня потом проблем с Рглором? — спросил он, вспомнив о действующем Владыке Света в этом мире.

[Владыка Света — всего лишь низшее божество и, следовательно, по рангу ниже Бога Сварога. Кроме того, у Бога Сварога есть и другие способности кроме огня.]

— Эх... я спросил, будут ли проблемы лично у меня... — переспросил Логан и слегка нахмурился.

[Скорее всего, они будут.]

Вздыхнув, Логан некоторое время молчал, пока какая-то мысль не промелькнула у него в голове, пробудив в нем любопытство.

— Покажи мне, что представляет собой эта система Повелителя.

[Принято. Хозяину доступны следующие команды: Статус, Инвентарь, Навыки, Призывы, Дипломатия, Здания и Магазин.]

"Прямо как в игре... Система, начни с первой команды и дай мне более подробные объяснения о Призывах, дипломатии и заданиях, поскольку всё остальное довольно очевидно. И да, может быть, скажешь мне, на какой валюте работает магазин?"

[Запрос принят.]

- Статус -

Имя: Логан Мелиар

Возраст: 28 (Бессмертный)

Раса: Человек (Нежить)

Титул: Чемпион Сварога

Рейтинг: 0%

Системный уровень: 1

Как видите, здесь есть только необходимая вам информация. Здесь нет таких реальных вещей, как НР, МР и тому подобное. Вам все равно придется быть готовым к смерти при поражении жизненно важных органов. Кроме того, существует коэффициент пустоты. Он показывает, насколько вы опустошены.

- Инвентарь -

[Пустой.]

— Подожди, остановись ка на этом. Что ты имеешь в виду под "опустошены? — спросил Логан, заметив, что система по-прежнему не объясняет этот "фактор пустоты". Кроме того, почему система все еще объясняет его действия, хотя он сказал, что только для получения более подробной информации о конкретных командах?

[Верно, Хозяин еще не знает. Если Хозяин умирает, фактор пустоты увеличивается. Чем больше Хозяин накапливает это состояние, тем меньше в нем остаётся человеческого. В конце концов, от Хозяина останется только пустая оболочка, которая будет искать тепла у огня. Это означает, что при 100%-ном поражении, Хозяин поддается тьме и сожжёт в себе последнюю частичку души. Это означает потерю рассудка до тех пор, пока не будет собрано достаточно жертв, чтобы восстановить вашу душу.]

— Эй, это довольно важная информация, черт возьми! Итак, новый приказ. Сообщай мне обо всем, что заслуживает внимания и может быть важно для моего состояния. В любом случае... есть ли способ восстановить этот фактор, если я умру только один раз? То, что ты говоришь мне, что для восстановления потребуются жертвы, означает только то, что должен быть какой-то способ, верно?

[Есть. Либо поглощайте душу живого существа по собственному желанию, либо покупайте осколок души в магазине. Я советую поглощать души, поскольку осколок стоит очень дорого. Поскольку я сейчас нахожусь в таком состоянии. Магазин использует очки заслуг в качестве валюты. Эти очки начисляются за убийство существ, повышение уровня и выполнение случайно сгенерированных заданий. Я возвращаюсь к части, касающейся душ. Для полного восстановления необходимо 2500 душ взрослых людей. Я должна также упомянуть, что, сражаясь и убивая людей, Хозяин автоматически поглощает души в радиусе ближайших двух километров. Но они стоят вдвое меньше из-за своей смерти. Таким образом, Хозяину нужно будет принять участие в сражениях, где погибло 5000 человек, или высосать жизненную силу из 2500 человек, чтобы полностью восстановить "здоровье".]

— И какую часть своей души я потеряю после смерти?

[Это зависит от того, как умрет Хозяин. Чем более жестоким будет способ смерти, тем больше энергии потребуется для воскрешения.]

— Отлично, ладно... все лучше и лучше. Но... я возможно мог бы использовать это как козырь, чтобы инсценировать свою смерть. Продолжай.

[Принято. Кроме того, Хозяин должен знать, что души, количество которых превышает порог в 0%, хранятся в вашем теле и впоследствии могут быть использованы различными другими способами. Бессмертие также имеет свои преимущества... Обновление. Я покажу количество душ, собранных Хозяином, в статусе, и они будут найдены в его инвентаре для дальнейшего использования...]

-Навыки-

Рыбалка (ранг Начинаящий). Уровень 1: Искусство рыбалки. Чем выше ваш уровень, тем больше шансов получить крупный улов.

Навыки делятся на Начальные, Средние, Продвинутое и Высшие. Каждый этап состоит из десяти уровней. Если Хозяин достигает Высшего ранга до 10-го уровня, он становится гроссмейстером. Тренируйте свои навыки, чтобы стать сильным человеком.]

— ... — Логан был просто ошарашен тем, как легко он получил первый навык. Он просто сел порыбачить от скуки и потому, что хотел пообщаться с системой, и это принесло ему навык? Черт возьми! — Пожалуйста, заранее сообщай мне о новых навыках...

[Принято.]

- Вызов-

Здесь есть две категории. Есть ваша свита и ваша армия. Ваш эскорт намного сильнее, чем ваш основной отряд. Ваша свита также может сопровождать вас повсюду в качестве компаньонов или командовать частями вашей армии. Обратите внимание, что в вашем окружении есть души, в то время как ваша армия в основном управляется системой. Это заставляет их реагировать на ваши действия, и вас даже могут предать. Вы также можете превратить людей из этого мира в свою свиту. Тогда они вернут себе своих двойников. Чтобы увеличить и модернизировать свою армию, нужно повышать уровень системы. Тогда более крупные и качественнее войска вы сможете создать за один раз. Это также немного повлияет на вашу свиту.]

— Ну разве это не похоже на этих чёртовых белых ходяков? — прокомментировал Логан.

[Предположение Хозяина верно. Двигаемся дальше.]

— Подожди, как мне повысить твой уровень?

[Хозяину нужно набираться опыта и становиться сильнее. Чем дольше Хозяин использует Систему, тем сильнее она становится. Рассматривайте ее как силу, которая постепенно смешивается с законами мира. Даже если вы просто проводите время, ничего не делая, со временем накапливается опыт. Это потому, что Хозяин является частью системы. Есть еще вопросы по этому поводу?]

— То есть ты хочешь сказать, что я вторгся в этот мир и медленно увеличиваюсь в размерах, как раковая опухоль?

[...Да]

Логан усмехнулся. Итак, он был здесь на ролях плохого парня... Ну, он действительно сказал этому существу, Сварогу, что очистит всех от скверны. Насколько он помнил, в этом мире было много беспринципных личностей. Это уж точно.

Похоже, у него было много работы на будущее. Но он также задавался вопросом, что произойдет после того, как он станет слишком могущественным или навсегда потеряет рассудок.

Или если здешние божества начнут вставлять ему палки в колеса. Прямо сейчас они, возможно, и не знают о существовании Логана, но это не гарантировало их дальнейшего незнания, особенно когда он будет путешествовать по землям этого мира. Он рано или поздно столкнется с божествами этого мира.

[....]

- Дипломатия-

Здесь показаны все взаимоотношения с различными благородными домами, с которыми вы сталкиваетесь. В зависимости от того, что вы делаете, вы можете получить благосклонность или ненависть к себе. Разумно выбирайте союзников.

-Здания-

Если хозяин сможет получить землю или завоевать ее, вы можете начать строить свое королевство. Существуют различные варианты зданий, которые можно построить, чтобы создать могущественную империю. Это также может быть возможностью сыграть в "Игру престолов", если Хозяин решит не использовать свою армию. Но Хозяин должен знать, что солдат-людей придется обучать, и такой-то путь, как правило, отнимает очень много времени...

Вот, пожалуй, и все. У вас есть еще вопросы?]

— Не сейчас... Спасибо, что все объяснила... О, подожди. Мне нужно есть?

[Хозяину не нуждается ни в еде, ни в питье. Но эти процессы дадут эффект насыщения, который даст преимущества в некоторых навыках. Хозяин всегда должен учитывать это.]

— Я понимаю. Хорошо. Вот, пожалуй, и все. О, я кое-что поймал! - улыбнулся Логан, когда заметил, что на его крючке извивается рыба.

Он попытался подтянуть ее на эту чертову средневековую удочку, у которой не было катушки.

"Давайте посмотрим, смогу ли я повеселиться в Вестеросе. Сомневаюсь, что я сейчас в Эссосе. Вокруг меня просто слишком много густых лесов!"

<http://tl.rulate.ru/book/119299/4869675>