

Юнь Шань задумалась: «Интеллект NPC обусловлен тем, что за них играют реальные люди? А улучшение физического состояния реальных людей объясняется либо психологическим эффектом, либо это обусловлено эффектами голографической технологии. Какие бы странные явления ни происходили, всегда найдется научное объяснение. Замечательно».

Фэн Яо взглянул на Юнь Шань, заметив, что она одета в одежду из льна для новичков, но при этом носила рюкзак и добыла себе мясо. Он не мог не спросить:

— Как давно ты в игре? Почему до сих пор носишь одежду новичка?

Юнь Шань взглянула на панель статуса:

— Сегодня 3 часа и 19 минут.

Фэн Яо: «...»

— Может быть, ты только сегодня зарегистрировалась и вошла в игру?..

Юнь Шань невинно кивнула:

— Да, именно так.

Фэн Яо не мог в это поверить.

— Ты ешь мясо и носишь рюкзак, хотя только недавно зашла в игру?

В свой первый день он сразу же отправился на работу на лесопилку из-за голода.

— Мне повезло, я встретила несколько зверей и продала их, — полушутя-полусерьезно объяснила Юнь Шань. — Но, выходя из лагеря, ты рискуешь; есть вероятность, что не вернешься.

— Работать в лагере безопасно, но не разбогатеешь, у каждого свои плюсы и минусы, — Фэн Яо доел последний кусочек креветочного пирожка, готовясь заработать тяжелым трудом деньги, чтобы вернуть долг. Перед уходом он добавил: — Давай добавим друг друга в друзья, чтобы было легче связаться.

Юнь Шань согласилась.

С помощью черных часов они обменялись контактной информацией и стали новыми друзьями.

В лесу.

Лу Мин нахмурил брови, похоже, просыпаясь.

Убедившись, что с ним все в порядке, Чжу Хун ушел.

Лу Мин очнулся от дремоты.

Окруженный трупами демонических зверей, он не чувствовал обычной головной боли. Его сознание было необычайно ясным. Он напряженно оглянулся вокруг, но ничего не нашел.

Во время приступов Лу Мин обычно терял рассудок и не понимал, что делает.

Очнувшись, молодой человек не помнил, с кем встречался и что делал во время этих приступов.

Увидев, что его одежда испачкана кровью, он вздохнул и медленно направился к лагерю.

Аккуратный дворик с бамбуковым домиком впереди и огородом сзади, окаймленный заборами, разделяющими два соседних дома.

Госпожа Цзинь, NPC, представила его Юнь Шань:

— Это жилой район низкого класса. Цены невысокие, можно арендовать или купить. Если вам не понравится, в южном районе можно снять отдельную трехэтажную виллу.

Арендой и продажей недвижимости занимался зал Миссий, поэтому госпожа Цзинь сопровождала людей на осмотр домов.

— Сколько составляет ежемесячная арендная плата? А как насчет покупки? — поинтересовалась Юнь Шань.

Она давно не занималась земельными сделками и не могла вспомнить цены.

Госпожа Цзинь ответила:

— Арендная плата составляет 30 баллов в месяц, а огород можно использовать свободно. Если вы хотите купить, то в стоимость входит владение домом и землей — 3000 баллов за один участок.

— Я арендую на месяц, — сказала Юнь Шань.

— Хорошо.

После подписания договора аренды Юнь Шань официально переехала в новый дом. В нем были бамбуковая кровать, деревянный стол, бамбуковый стул, деревянный шкаф и больше ничего.

«Здорово зарабатывать деньги, занимая землю и строя дома за пределами жилой зоны NPC. У них действительно хорошее финансовое чутье».

Но в игре настройка даже небольшого количества данных могла превратиться в артефакт, соблазняющий игроков тратить деньги. По сравнению с этим заработок на захвате земли был не столь значительным.

Кроме того, в «Лагере Судного дня» выход из игры и вход в нее происходили в одном и том же месте. В случае уличной драки или столкновения с высокоуровневыми зверями при входе в систему это были бы неоправданные смерти.

Поэтому Юнь Шань не стала беспокоиться ни о чем другом и нашла себе место для проживания.

— Месячная арендная плата составляет 30 баллов, что равняется 1 баллу в день...

Юнь Шань сидела на бамбуковом стуле и подсчитывала. В следующий момент ее выкинуло из игры.

[Сегодняшнее время в сети: 240 минут (4 часа), достигнут лимит.]

[Для вашего здоровья вход в игру сегодня запрещен.]

[Игрокам рекомендуется соблюдать баланс между работой и отдыхом и играть умеренно.]

— Чуть не забыла, у новичков слабая умственная сила, и проекция сознания может длиться не более 4 часов, — Юнь Шань усмехнулась, увидев на официальном объяснение. — Баланс между работой и отдыхом? Умеренная игра? Очевидно, что если бы условия позволяли, то игроки были бы онлайн 24 часа в сутки 7 дней в неделю.

Войдя в другую известную онлайн-игру, Юнь Шань упорядочила свой инвентарь, планируя закрыть аккаунт как можно скорее. В течение следующих трех лет она собиралась направить все свои силы на «Лагерь Судного дня».

Полдень, в игровой группе.

[Воры богаты, поэтому они своенравны: Покупаю баллы «Лагеря Судного дня». Нужно 1000. 1 балл = 100 юаней, пишите скорее, если заинтересованы.]

Как только появилось это сообщение, группа взорвалась.

[Золотодобытчик: Этот босс очень богат и так экстравагантен!]

[Уйдите с дороги, дайте мне пройти: Тысяча баллов!!! А один стоит 100 юаней? Это же 100 000 юаней! Большой транжира.]

[Мои слезы переполняют Западное озеро: Я просто плачу! Приятель посоветовал мне «Лагерь Судного дня», но я никогда о ней не слышал. Думал, что это небольшая онлайн-игра, все откладывал и не удосужился взять регистрационные коды. Могу ли я получить код на следующей неделе и зайти в игру, чтобы заработать баллы? Будет ли босс по-прежнему предлагать награды?]

Что пробудило трудовой энтузиазм?

Это увлекательная игра?

Нет, это генератор денег!

В групповом чате мгновенно набралось 99+ сообщений, люди постоянно спрашивали, что такое «Лагерь Судного дня», и почему игровая валюта стоила так дорого.

Несмотря на многочисленные запросы, ни один человек не продавал баллы. Крупный транжира стал проявлять нетерпение и завалил чат тремя сообщениями подряд: [Кто-нибудь присоединился к игре? У кого есть лишние баллы? Приходите зарабатывать деньги!]

После этого он связался с @БеднымФэном.

Это был аккаунт Фэн Яо. В последнее время он чувствовал себя неважно и недавно сменил ник.

<http://tl.rulate.ru/book/119120/4842660>