

Мир Ливден существует относительно недавно, для каких нибудь долгожителей. Однако для обычных людей этот мир существует покуда они себя помнят. Этот мир отличается от всех других тем что, любой человек может пройти пробуждение и получить свой класс. Около 70% всего население этого мира имеет класс "рабочих". А самый востребованный класс это мастера подземелий. Ведь в этом мире природные ресурсы которые можно добывать это дерево и камень. Все остальные ресурсы можно добывать в подземельях. И те люди что пробудили боевые классы, способны проходить эти самые подземелья.

Сейчас единой власти в этом мире нет, в каждом городе своя верхушка власти. И в каждом городе есть магазины подземелий, которые сотрудничают с мастерами подземелий. Одни создают подземелья и получают за это деньги согласно оценке, а магазины находят кому продавать эти подземелья и так же они первые кто могут скупать ресурсы у воинов что прошли его. Такие магазины плотно сотрудничают со своими правителями.

Никто толком не помнит когда в их мире закончились ресурсы и откуда в их мире появилась система, которая и помогала когда-то давно, однако сейчас она только и делает что показывает людям их умения и характеристики.

##P/S: от автора: я впервые буду писать подобный рассказ, прошу не судите строга. Главы будут выходить не честно, но я постараюсь не забрасывать свое произведение. Название мира я придумал случайно. Если будут ошибки, опечатки или предложение можете писать комментарии.

<http://tl.rulate.ru/book/119084/4806647>