

## Глава 9: Повелитель теней

[Удачи]

[00:00:01]

Затем начали появляться порталы, из которых высыпались, казалось, бесконечные рыцари. Я начал спешно искать магов, которые вызывали этих рыцарей. Активировав навык невидимости, я поднялся на потолок и начал искать магов, использующих обнаружение, чтобы найти моё местоположение. Найдя их всех, я поспешил к ним, используя свой навык «Спринт».

Я подошёл к первому магу, которого охраняли рыцари, и атаковал его, как только он заметил меня.

[Вы убили мага]

Активировав невидимость снова, я исчез из их виду и продолжил искать остальных магов. На этот раз меня поймали, моя мана истощалась, и меня окружили рыцари.

Будучи атакованным бесконечным количеством врагов, я использовал свои навыки, чтобы отбиться, и посмотрел на время:

[00:05:58]

Прошло всего 5 минут, а я уже погиб. Затем наступил момент, которого я ждал.

Тти-ринг!

[Ежедневное задание: Подготовка к становлению могущественным]

[Внимание: Невыполнение ежедневного задания приведет к соответствующему наказанию.]

[6 секунд осталось]

[4 секунды осталось]

[2 секунды осталось]

[1 секунда осталось]

[0 секунд осталось]

[Вы провалили ежедневное задание]

[Вас переместили в зону наказания]

Я оказался в пустыне, песчаные дюны покрывали всю местность, а солнце стояло в зените, как будто само небо горело. Земля была не исключением.

Я использовал магазин, чтобы купить зелье для восстановления HP и MP.

Тти-ринг!

[Задание-наказание: Выжить]

Цель: Выжить до истечения времени

Время: 4 часа

Оставшееся время: 04:00:00

Стоя в одиночной пустыне среди тел гигантских многоножек и восстанавливая свои ранения с помощью зелья, я услышал знакомый звук в голове:

Тти-ринг!

[Уровень повышен]

[Уровень повышен]

[Уровень повышен]

[Уровень повышен]

«Я повысил уровень 4 раза в зоне наказания», - и начал проверять свои статистики:

Уровень: 51

НР: 11035

МР: 1022

Усталость: 0

Сила: 132

Выносливость: 91

Ловкость: 111

Интеллект: 70

Восприятие: 93

Я открыл магазин и начал искать оружие, которое поможет мне в задании.

[Вы купили Убийцу Рыцарей]

Это стоило мне 2 800 000 золотых монет, оставив мне только:

[Итого золото: 302 628 г]

[Предмет: Убийца Рыцарей]

Класс предмета: В

Тип: Кинжал

+75 атаки

Эффект «Убийца Рыцарей»: если используется против врага с высокой бронёй, ваша атака наносит на 20% больше урона.

Я также использовал Руну «Прикосновение Доминатора», разбив её, чтобы получить навык.

[Навык: «Прикосновение Доминатора» был изучен]

[Навык: «Прикосновение Доминатора» Lv.1]

Активный навык

Не требует ману

Вы можете управлять объектами, не касаясь их.

Пришло время вернуться в зал, и я подготовился к предстоящей битве.

[Оставшееся время: 00:00:03]

[Оставшееся время: 00:00:02]

[Оставшееся время: 00:00:01]

[Оставшееся время: 00:00:00]

[Задание-наказание завершено]

Передо мной стояла армия рыцарей, и я бросился к ним, начиная разрывать и рубить их с помощью Убийцы Рыцарей. Передо мной было 5 рыцарей, за ними стояли 2 мага. Я бросил кинжал «Клык Кашки» в них, используя Прикосновение Доминатора; скорость кинжала увеличилась, и он пробил голову магу, второй маг также встретил ту же участь, так как я использовал навык, чтобы послать кинжал к нему.

[Навык: Бросок кинжала был изучен]

Портал начал разрушаться, и остался только один. Я нашёл последнего мага и убил его.

Раздался звук:

[Вы убили мага]

[Все монстры в комнате убиты, задание скоро завершится]

[Вы сможете выбрать в зависимости от ваших очков]

[Вам будет предоставлена работа после анализа ваших действий]

[Куда бы ни пошёл игрок, смерть следует за ним]

[Путь игрока усеян трупами и запахом крови]

[Ваше желание силы настолько сильно, что оно призывает тех, кто блуждает в долине смерти, и армию мёртвых, которая следует вашим приказам, создаст путь, где ваша нить станет законом, и вам больше никогда не понадобится помощь других]

[Ваша работа - «Некромант»]

[Хотите изменить свою работу]

(Да/Нет).

Я выбрал Да, и прозвучало ещё одно уведомление:

[Вы выбрали свою работу]

[Вы превысили ожидаемое время игры]

[Очки будут добавлены]

[Камень сердца не использован]

[Очки будут добавлены]

[Финальное здоровье выше 50%]

[Очки будут добавлены]

[Все враги убиты]

[Очки будут добавлены]

Чёрный туман начал распространяться по залу и окутал моё тело.

[Вам будет предоставлен класс «Повелитель Теней»]

[Вы получили эксклюзивный навык класса]

[Вы получили бонусные характеристики]

[Вы получили титул «Тот, кто преодолел невзгоды»]

Я начал слышать крики убитых рыцарей, и чёрный туман, исходящий из их тел, представлял их души. Среди всего этого я сосредоточился на одной цели – сделать Игриса своим солдатом. Постепенно я начал двигаться к Игрису.

Появилось сообщение:

[ИЗВЛЕЧЕНИЕ ТЕНЕЙ МОЖНО ПРИМЕНИТЬ К ЭТОЙ ЦЕЛИ.]

Затем я использовал два недавно полученных навыка.

[НАВЫК: ИЗВЛЕЧЕНИЕ ТЕНИ LV.1]

Навык, специфичный для работы

Не требует ману

Создаёт солдата тени из мёртвого тела, извлекая его душу и ману.

Шанс неудачи увеличивается с ростом характеристик цели и с течением времени после её

смерти.

Теней, которые можно извлечь: 30/30.

[НАВЫК: СОХРАНЕНИЕ ТЕНИ LV.1]

Навык, специфичный для работы

Не требует ману

Вы поглощаете созданных солдат теней и сохраняете их. Сохранённые солдаты могут быть призваны и оживлены, когда и где угодно по желанию аниматора.

Сохранённые тени: 0/120.

[Пожалуйста, выберите фразу команды для извлечения теней.]

Я установил фразу "Воскресни".

Тени ближайших рыцарей, магов и КРОВАВОГО КОМАНДИРА ИГРИСА начали восставать.

[ВЫ УСПЕШНО ИЗВЛЕКЛИ ТЕНЬ.]

[ТЕНЕВОЙ ПЕХОТЕЦ LV.1]

РАНГ: НОРМАЛЬНЫЙ

[ТЕНЕВОЙ МАГ LV.1]

РАНГ: ЭЛИТА

Но для КОМАНДИРА произошло нечто иное.

[ВЫ УЛУЧШИЛИ ТЕНЬ.]

[УРОВЕНЬ ТЕНИ БУДЕТ 7]

[ТЕНИ ВЫШЕ РАНГА РЫЦАРЯ МОГУТ БЫТЬ НАЗВАНЫ.]

[ИГРИС LV.7]

РАНГ: РЫЦАРЬ

[ВЫ УСПЕШНО ИЗВЛЕКЛИ ТЕНЬ.]

Я посмотрел на свои новые характеристики:

Уровень: 51

Работа: Повелитель Теней

Титул: УБИЙЦА ВОЛКОВ (+1 ДРУГОЙ)

НР: 11035

Усталость: 0

МР: 1022

Сила: 132

Выносливость: 91

Ловкость: 111

Интеллект: 70

Восприятие: 93

СНИЖЕНИЕ ФИЗИЧЕСКОГО УРОНА: 46%

ОСТАВШИЕСЯ ОЧКИ: 10

НАВЫКИ:

Пассивные навыки:

(НЕИЗВЕСТНЫЙ) LV.MAX.

СТОЙКОСТЬ LV.1

ПРОДВИНУТОЕ ИСКУССТВО КИНЖАЛОВ LV.1

Активные навыки:

СПРИНТ LV.2

КРОВОЛЮСТЬ LV.1

ВАЖНЫЙ УДАР LV.2

БРОСОК КИНЖАЛА LV.1

НЕВИДИМОСТЬ LV.1

НАВЫКИ КЛАССА:

Активные навыки:

ИЗВЛЕЧЕНИЕ ТЕНИ LV.1

СОХРАНЕНИЕ ТЕНИ LV.1

ЭКИПИРОВАННЫЕ ПРЕДМЕТЫ:

КРАСНЫЙ ШЛЕМ РЫЦАРЯ (S)

ОШЕЙНИК ХРАНИТЕЛЯ (A)

ДОСПЕХИ ВЫСОКОГО РЫЦАРЯ (B)

Рукавицы ВЫСОКОГО РЫЦАРЯ (В)

КОЛЬЦО ВЫСОКОГО МАГА (В)

БОТИНКИ УБИЙЦЫ (В)

ТИТУЛ: Тот, кто преодолел невзгоды

Титул, данный тем, кто героически преодолел невзгоды. Ваши характеристики увеличиваются пропорционально вашему отсутствию здоровья: увеличение характеристики на 1% за каждые 1% НР, которых не хватает.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/119040/4794328>