

Глава 4: [Уровень поднят!]

Через неделю, после выполнения первого ежедневного квеста, я получил ключ от подземелья в качестве третьего вознаграждения.

[Предмет: Ключ от подземелья]

Редкость: Е (ED: также отражает сложность получения предмета)

Тип: Ключ

Ключ, который переносит вас в подземелье. Можно использовать у 3-го выхода станции метро Time's Square.

Чтобы победить в подземелье, мне нужно было оружие, которое можно использовать внутри. Поэтому я купил длинный меч, короткие мечи и немного первой помощи и положил их в инвентарь вместе с другой повседневной необходимостью, такой как одежда разных типов и еда, достаточно, чтобы продержаться неделю на необитаемом острове.

Когда я подошел к выходу из метро, я начал вспоминать, с каким типом монстров мне предстоит столкнуться в подземелье.

Приблизившись к выходу, я использовал ключ, чтобы открыть синюю порталную арку, которую никто, кроме меня, не мог видеть. Как только я вошел в портал, раздался механический сигнал в тишине.

Тти ринг!

[Вы вошли в подземелье]

Попробовав выйти из подземелья, я услышал тот же голос.

Тти ринг!

[Вы не можете покинуть подземелье, пока не убьете босса]

Я осмотрел окружающую обстановку и достал длинный меч.

Тти-ринг.

[Предмет: Стальной длинный меч]

Атака +10

Спускаясь по лестнице, я увидел разрушенное состояние потолка и стен. Везде были лужи воды, а зловонный запах ощущался на фоне холодного ветра. Я знал, с каким типом монстра мне предстоит столкнуться, но это все равно вызывало у меня холодок по спине.

"Гррр"

Я посмотрел в сторону источника звука и увидел красного монстра с металлической челюстью.

Когда он зарядил на меня, я принял боевую стойку и направил меч прямо в его открытую пасть.

[Вы убили Железнодорожного Люканта.]

"Хорошо!"

Из того же направления послышался еще один рев, и я увидел целую стаю волков.

"Черт!" — вырвалось у меня. Я глубоко вдохнул и бросился на них, используя навык рывка и начав безумную охоту на монстров.

[Вы убили Железнодорожного Люканта.]

[Вы убили Железнодорожного Люканта.]

[Вы убили Железнодорожного Люканта.]

[Вы убили ...]

Когда монстры пали, моя сила начала увеличиваться. Среди всех этих звуков я услышал уведомление.

[Уровень поднят!]

Я начал наблюдать за своими характеристиками:

Уровень: 2

Класс: Нет

Звание: Нет

НР: 205

МР: 22

Усталость: 0

[Характеристики]

Сила: 32

Выносливость: 11

Ловкость: 11

Интеллект: 11

Восприятие: 11

(Доступные очки для распределения: 0)

[Навыки]

Пассивные навыки:

— (Неизвестно) Уровень Макс

— Упорство Уровень 1

Активные навыки:

— Рывок Уровень 1

Я почувствовал радость от охоты, так как это был мой первый уровень.

После этого я начал стремительно охотиться на каждое существо, которое встречал внутри.

Углубляясь в подземелье, я встретил более опасных противников, но перед моим длинным мечом они становились просто источником опыта и очков для повышения уровня.

Достигнув нижнего уровня, я увидел гигантскую лужу воды, из которой появился чрезвычайно опасный противник. На его голове висела табличка с тёмно-красными буквами:

"Босс-монстр - Кашака"

Гигантская змея раскрыла пасть, и её огромные клыки направились в мою сторону. Я увернулся в сторону, чтобы избежать прямого столкновения, которое я определённо проиграл бы.

Мои удары длинным мечом по толстым чешуям были совершенно неэффективны, и меч треснул. Я бросил меч и достал короткие мечи, метнув их в сторону пасти, разрывая кожу от челюсти к шее, а затем всей силой схватил её за шею, вонзая пальцы в её кожу.

Гигантская змея начала извиваться, ударяя меня в ближайшую стену, чтобы ослабить захват, но ничего не вышло — змея начала терять сознание и в конце концов умерла.

[Вы убили правителя болот, Ядозубого Синего Кашаку.]

[Уровень поднят!]

[Уровень поднят!]

"Фух" — тяжело дыша, я решил использовать своё ежедневное вознаграждение "Восстановление статусов", чтобы полностью исцелиться. Я посмотрел на исчезающее тело и присмотрелся к трофеям. Два предмета лежали передо мной.

[Вы обнаружили 'Предмет: Ядозуб Кашака'. Возьмёте?]

[Вы обнаружили 'Предмет: Ядовая сумка Кашака'. Возьмёте?]

"Возьму все."

Как только я сказал это, на моих ладонях появились кинжал, сделанный из кости, и небольшой мешочек с жидкостью.

[Предмет: Ядозуб Кашака]

Редкость: С

Тип: Кинжал

Атака +25

Кинжал, изготовленный из ядовитого клыка Кашака. На нём остались следы яда Кашака, поэтому при атаке он вызывает паралич и кровотечение.

Можно хранить в инвентаре или продать в магазине.

Эффект 'Паралич': цель не сможет двигаться. Успех фиксирован.

Эффект 'Кровотечение': выносливость цели уменьшается на 1% в секунду.

Следующий предмет.

[Предмет: Ядовая сумка Кашака]

Редкость: А

Тип: Лекарство

Мешочек с очищенным ядом Кашака. Очень редко встречается при охоте на Кашаков. Употребление этого яда придаст вашей коже прочность, но токсичность навсегда повредит ваши мышцы.

Эффект 'Чешуи Кашака': 20% снижение физического урона.

Побочный эффект 'Поврежденные мышцы': Сила -35

Затем появилось новое сообщение.

[Со смертью босса внутреннее пространство подземелья вернётся в исходное состояние.]

Место начало возвращаться в нормальное состояние, и я решил вернуться домой. Смотря на общий результат, я улыбнулся. Помимо вознаграждений, которые я получил от Кашака, я посмотрел на другие предметы, которые я собрал в подземелье.

[Предмет: Клык Люканта]

Редкость: Нет

Тип: Разное

Большой и острый клык Люканта. Можно хранить в инвентаре или продать в магазине.

[Продать 'Предмет: Клык Люканта'?]

"Да."

Продав все материалы, я получил в общей сложности 10,080 золотых монет. Кроме того, я также приобрёл что-то очень полезное.

Тти-ринг.

[Вы получили 'Звание: Убийца Волков'.]

"Звание"

[Звание: Убийца Волков]

Звание, данное охотнику, искусному в охоте на волков. При столкновении с монстрами животного типа все ваши характеристики увеличиваются на 40%.

<http://tl.rulate.ru/book/119040/4793787>