Глава 32: Обманщики и Кризис! 27 ноября 2022 года. Прошло 20 дней с момента аварии в игре SAO. После трёх недель ритмичного повышения уровня большинство элитных членов гильдии достигли 10 уровня. Но все они застряли на этом уровне. Почему так происходит? Одна из причин в том, что дикие монстры на первом этаже дают слишком мало опыта, ведь это всего лишь дикие существа ниже 10 уровня. Другой причиной является то, что 10 уровень — это преграда, и повышение уровня становится очень сложным. С тех пор как все достигли 10 уровня, скорость повышения уровня у всех похожа на улитку, и получить уровень за один-два дня стало почти невозможно. Если кто-то хочет повысить уровень, теперь это займет три-четыре дня. В будущем тяжело будет описывать это как скорость, не превышающую улитки. Потому что скорость улитки гораздо выше, чем скорость роста опыта. Более того, эти игроки намеренно "отказываются от опыта." Из-за скромности этих сотен людей, Ли Ся и его команда, наряду с капитанами гильдии, которые ожидают стать настоящими фронтовыми рейдерами, получили больше опыта благодаря гильдейским командам и командному режиму добивания диких монстров! Их уровни все достигли 12! Среди них Ли Ся и его команда даже достигли 13 уровня! Разница между капитанами, руководящими кадрами и элитами гильдии огромна. Между обычными игроками с 6 или 7 уровнями пропасть. Это справедливо? Определенно, нет. Есть ли у вас жалобы? Жалоб нет, в основном только зависть. Поскольку другие элитные члены понимают, что боевое искусство и инстинкты капитанов значительно превосходят их собственные. Они смело сражаются и являются самыми трудолюбивыми в повышении уровней. Они спят по четыре-пять часов в день по очереди! Остальное время полностью посвящают повышению уровня! После повышения уровня, чтобы отточить свои навыки и справляться с кризисами жизни и смерти, все капитаны должны выходить в одиночку исследовать первый уровень мира игры SAO! Чтобы понять осторожность одиночных игроков и испытать её снова! Такая высокая интенсивность и риск — это то, что многие элитные члены утверждают, что не могут сделать. Поэтому гильдия попросила их отказаться от части опыта, чтобы настоящая стратегическая группа могла быстрее сформироваться, чтобы лучше подготовиться к следующему первому боссу и максимально сократить ненужные потери! Кто осмелится отказаться от такой разумной просьбы? Это не они собираются бросать челлендж боссу. Просто нужно отказаться от части опыта и косвенно внести свой вклад для фронтовой стратегической группы; при этом они могут быть уверены, что их уровни всегда будут выше большинства игроков и даже на одном уровне с большинством закрытых бета-тестеров. Они очень довольны, что могут это сделать. — Брат Ся, ты идешь в область лабиринта сегодня? Спросил Ван Тэнг и его друзья, которые встали рано. — Нет, мы пойдём в лес кровососущих трав. Ли Ся достал карту и указал на неё. Он изначально хотел действовать в одиночку, но теперь, будучи президентом гильдии Освободителей, он не только духовный лидер, но и большинство активов гильдии находятся только на нём. Поэтому он не верил, что за ним не следят в тайне. Если бы эти люди напали на него с яростью, как бы он мог обидеться? Поэтому, следуя своей мысли, что благородный человек не должен стоять под опасной стеной, он всё же взял с собой некоторых из своих самых надёжных друзей. — Брат Ся, почему вы идете в лес кровососущих трав? Там вряд ли останется что-то стоящее для нас, верно? Опыт, получаемый за убийство больших кровососущих трав, совсем не сравним с тем, что мы можем получить от собаки в слое лабиринта, а предметы не соответствуют нашим нуждам... Является ли там скрытое задание или редкий монстр? — Ну, я узнал от информатора, что сегодня там появится редкий дикий монстр, который редко встречается на первом этаже. Если его убить, есть шанс получить редкую рапиру. Если кто-то из вас хочет позже перейти на тренировку рапиры и быстрых мечей, это может быть как раз тем, что нужно. Ли Ся объяснил несколько слов. На самом деле его основная цель была не в редкой рапире, а в чем-то другом. Конечно. Многие сюжетные линии поменялись под его влиянием, и трудно сказать, продолжатся ли они под тем же патчем в лесу кровососущих растений. В любом случае это просто шанс, и терять нечего. Пятеро быстро двигались. Из северного города Торбана они направились к юго-западной деревне Хоренка по дороге, открытой несколько дней назад. Добравшись до полпути, они

свернули и дошли до леса, где активны кровососущие растения. … Незадолго до прибытия Ли Ся и остальных, несколько игроков уже вошли в лес через несколько горных дорог, чтобы повысить уровень. Среди них. После многих дней тренировки две девушки становились всё более слаженными в сотрудничестве, а их чувство ритма улучшалось. — Асун, хорошо сделано. Фиолетоволосая девушка наполовину подбадривала, наполовину хвалила. Она искренне радовалась и ощущала облегчение от быстрого роста своей новой лучшей подруги. — Хе-хе, давайте поймаем всех этих кровососущих растений прямо сейчас. Светловолосая девушка оставалась спокойной и уверенной, её ритм не терял стабильности. Но когда они обе поддерживали высокий темп повышения уровня, в их поле зрения появился редкий крысиный монстр, не так далеко от фиолетоволосой девушки. И девушка сразу заметила его. При этом её глаза внезапно засветились: — Редкий крысиный монстр? Почему-то это оказался редкий монстр, который может сбросить редкую рапиру? Но её светловолосая подруга, находившаяся в нескольких метрах в стороне, снова напомнила: — Ту Зе, будь осторожна, слева к тебе движутся кровососущие растения. Фиолетоволосая девушка, услышав это, бросила взгляд на происходящее, убедившись, что её лучшая подруга может справиться с оставшимися кровососущими растениями, после чего снова обернулась к местоположению крысового монстра и обнаружила, что редкий монстр собирался убежать. Это заставило её быстро проконструировать мысли. «Я хорошо обладаю косой, а крысиный монстр сбросил рапиру. Хотя рапира не подходит мне, она идеально подойдёт Асун для замены.» Подумав об этом, она больше не сомневалась и спросила лучшую подругу: — Асун, ты можешь справиться с этим кровососучим растением? — В чем дело? Светловолосая девушка с любопытством обернулась. — Вон там редкий крысиный монстр. Вы получите очень редкое снаряжение, победив его… — Ах, он собирается убежать. — Я поняла, оставь это мне, ты беги быстро. Фиолетоволосая девушка Ту Зе, услышав это, поспешила в погоню за крысиным монстром. После ряда побегов и погонь, Ту Зе наконец добилась успеха и получила одноручный меч под названием «Ловкий Удар Ветра». — Да! Получив сокровище, она поспешила обратно к светловолосой девушке. Когда она заметила, что её лучшая подруга только что использовала свои навыки, чтобы расправиться с несколькими кровососущими растениями, оставив лишь одно, она замедлила шаг и с восхищением посмотрела на рост своей подруги за это время. — Это действительно невероятно, Асун. Она приобрела такие навыки за такой короткий срок. Она определенно заслуживает звание её лучшей и самой преданной подруги. Ту Зе с удовлетворением похвалила её. Она собиралась достать редкий «Ловкий Удар Ветра» из своего рюкзака в качестве небольшого подарка, чтобы отпраздновать быстрый рост своей лучшей подруги за этот период. Но вдруг она заметила, как кровососущее растение с красными плодами на голове быстро приближается сзади к оставшемуся монстру. Увидев, что ее лучшая подруга допустила ошибку, которую часто делают новички, она сразу же тревожно закричала: — Не хорошо! — Асун, стой. К сожалению, было слишком поздно. Как только начальное движение навыка завершено, мечевой навык будет выпущен вместе с телом. Его невозможно остановить в процессе. Таким образом. Мечевой навык светловолосой девушки не только мгновенно убил обычное кровососущее растение, но и атаковал кровососущее растение с плодами, приближающееся сзади. После атаки последнее немедленно выпустило большое количество красного тумана. Всего через мгновение. Эта область была окружена множеством больших и мелких кровососущих трав. Их слишком много, чтобы у людей шевелилась кожа на голове. Эта ситуация изначально была методом повышения уровня элитной группы, возглавляемой Ли Ся, но в этот момент стала ловушкой для случайных игроков, унесших свои жизни, и светловолосая девушка оказалась в плотной толпе диких монстров. — Асун… Ту Зе испытывала одновременно тревогу и беспокойство. Она старалась всеми силами спасти. Но кровососущих трав собралось слишком много. Казалось, невозможно всех их убить. Убийство одного лишь привлекало двоих. — Ту Зе… Светловолосая девушка тоже изо всех сил сражалась. Времена ожидания.

http://tl.rulate.ru/book/118947/4786207