

Глава 30 Скрытая ценность сокровищницы ловушки! Существует правило выживания в дикой природе: не открывайте сокровищницы на обочине дороги без подготовки. В мире не бывает бесплатной еды. Прикосновение к сокровищницам без должной подготовки может стоить жизни. Соответствующее правило называется: уважайте судьбу других, опираясь на свои силы. Раз уже четверо закрытых бета-тестеров оказались в кризисной ситуации, нет смысла им жертвовать собой. Кроме того, там больше 30 высокоуровневых гоблинов. Даже если двое попытаются спасти, количество игроков возрастет с 4 до 6. Шесть человек против более 30 свирепых гоблинов пятого-шестого уровня означает, что каждый игрок столкнется как минимум с пятью гоблинами. Не стоит и говорить об стычке один на пять, даже если у вас много физического зелья, исход один на три будет очень рискованным. Если у вас нет алмазных буравчиков, не беритесь за мелкие дела. — Пошли. Если нас заметят эти монстры, нам тоже придется не сладко. Голос Ту Зе был очень тихим. Она планировала взять Асуну, которая была на уровень ниже, и быстрее покинуть эту опасную зону. Ей не хотелось, чтобы её подруга видела, как кого-то убивают дикие монстры и превращают в световые точки. Но в этот момент. Большое количество игроков выбежало из другого прохода на противоположной стороне. — Держитесь, ребята, мы идем! Верно. Ли Ся велела своей команде действовать. — Спасите людей. В команде было 23 человека, оборудование было самым роскошным на тот момент. Даже если это было лишь раннее бронзовое снаряжение, произведенное во втором селе Хоренки, Ли Ся объединило средства гильдии и усилило всю броню +2 для всех элитных членов первого эшелона. Стоимость одной единицы оборудования почти равнялась цене двух неулучшенных бронзовых предметов. Кроме того, состав команды также соответствовал стратегии, что было очень уместно для текущей командной битвы. У всех уровень был выше шестого, и они имели при себе достаточно физических зелий. Если их не убить мгновенно, они не погибнут. — Кто-то идет нас спасать? На самом деле, кто-то реально приходит на помощь! — Держитесь, держитесь... — Так много людей, это элитная команда [Освободителей]! Ура, мы спасены. Кто-то с трудом сдерживал слезы радости. Никто из четверых не хотел умирать. Просто хорошо не умирать. — Быстро, быстро, доставайте все оставшиеся зелья выносливости и пейте их, стабилизируйте свои показатели здоровья! Потерпите немного, и вы сможете спастись. Четверо тестеров, которые только что были в отчаянии, теперь вновь ожили. Глаза, которые ранее были полны мертвенных теней и негативных эмоций, таких как сожаление и паника, теперь сияли жадной жизни. — Ту Зе, спасите людей. Асуну тоже охватил смелости, и она выбежала из другого прохода. Увидев это, Ту Зе не могла не последовать. — Ах. Четверо людей попали в ловушку диких монстров. Если бы к ним присоединились только двое, шансов на победу не было бы. Но если добавить большую группу высокоуровневых игроков из гильдии "Освободители", ситуация изменилась бы. 4 человека + 2 человека + 23 человека будут против 30 высокоуровневых гоблинов, которые были аналогичного уровня, но не имели высокочассового снаряжения и достаточных зелий. Баланс шансов на победу резко изменился. Ту Зе чувствовала, что их местоположение, вероятно, было только что выявлено лидером "Освободителей". Если они уйдут в данный момент, это может обернуться проблемами при возвращении. Сначала стоит спасти людей. После этого началось осадное действие, которое не оставляло сомнений в исходе. В почти одном на одном противостоянии высокоуровневые гоблины выступали в качестве мобильных источников опыта. Опыт был довольно значительным. Через две минуты битва закончилась. В команде Ли Ся лишь небольшое количество "мясных щитов", отвечавших за получение урона, использовали одну или две бутылки зелий выносливости, чтобы не позволить своим индикаторам здоровья упасть ниже уровня, в то время как остальные даже не использовали зелья. Усага и Асуна потратили лишь по одной бутылке зелья выносливости. Четверо тестеров, напротив, почти использовали все зелья из своих рюкзаков, но, к счастью, смогли сохранить свои жизни. — Спасибо всем за щедрость, спасибо за то, что спасли мою жизнь. Четверо были переполнены благодарностью. Только те, кто столкнулся со смертью лицом к лицу, знают, как важно быть спасенным. — Только спасибо, молодые люди? Годфри улыбнулся, обнажив белоснежные зубы. Хотя он был

груб, но не мог игнорировать ответ на жизнь, подаренную его команде за определенную плату. — Ах, это... Четверо переглянулись. Хорошее настроение после спасения быстро сгладилося. После мгновения молчания один из тестеров извлек два редких и изысканных предмета, которые он нашел, когда открывал сокровищницу раньше. Это было кольцо и пара ботинок. Оба были более продвинутыми, чем бронзовое снаряжение в Хоренке. — Что скажете на эти два предмета в качестве благодарности? Тестер, который достал предметы, сказал это неохотно. За кольцо из этих двух предметов, почти стоило им жизни. — Вы действительно внимательны. Ли Ся приняла кольцо и ботинки. Проверив информацию о кольце и ботинках, она бросила их Ван Тэнгу. Кольцо сопротивления яду, обеспечивающее +4 сопротивления яду, способно защитить от ядовитых атак почти всех ядовитых монстров первого уровня. Ботинки скорости, +1 скорость передвижения, +3 защита ног. Главное — увеличивать скорость, что не было доступно для других бронзовых туфель. С этим бонусом Ван Тэнг сможет лучше использовать свою силу. Что касается того, почему он не поменял их на свои? Он не спешит. Сейчас не время выходить на фронт. У него достаточно средств для увеличения своего личного престижа. Его репутация в гильдии почти полная. В малой группе Ван Тэнгу, как острие, не хватает. Кроме того, его ситуация несколько особая. Поскольку он может отказаться от основного задания и выйти из игры до смерти персонажа, он выйдет с минимальными потерями. Но с Ван Тэнгом все иначе. После смерти игрового персонажа в мире SAO основной носитель также пострадает. — Ребята, можем мы теперь идти? Четверо, передавшие доход от сокровищницы, задали вопрос осторожно. Они были довольно нервными. Даже Ту Зе и Асуна заметили тонкую атмосферу и слегка нервничали. — Не волнуйтесь, мы действительно можем сотрудничать. Ли Ся мягко улыбнулась. — Сотрудничество? — Да. У кого-нибудь в вашей команде максимальный уровень навыка взлома замков? Тогда, когда вы найдете ловкость в сокровищнице, ваш взломщик сможет её активировать и привлечь осаду ловчих монстров. Мы будем отвечать за своевременное спасение и обеспечим вас достаточным количеством зелий выносливости. Пока она говорила, Ли Ся обменялась четырьмя щитами +2 защиты и восемью бутылками зелий. — Давайте сотрудничать и привлекать больше ловчих монстров для охоты... На этот раз, не говоря уже о четырех закрытых бета-тестерах, даже Усага и Асуна были удивлены. Эта игра на жизнь и смерть может выглядеть так? — Не смотри на меня так. Мы не намерены причинить вам вред. Вы, должно быть, заметили, что нас больше 20 человек. Если мы просто будем аккуратно осваивать карту, выгода будет не столь велика. Только постоянно триггера ловушки сокровищниц и привлекая большое количество высокоуровневых диких монстров, мы сможем увеличить эффективность прокачки. Так как один из вас хорошо разбирается в открытии сокровищниц, мы можем сотрудничать. Половина предметов из сокровищницы может принадлежать вам. — И как только вы четыре раза активируете ловушки сокровищниц, эта жизнь-спасительная помощь и сотрудничество станут завершены. Как вам такое предложение? Ли Ся по-прежнему улыбалась. После слов о сотрудничестве они вновь переглянулись, и их нервные сердца заметно успокоились. — Половина предметов, открытых из сокровищниц, предназначена для нас? И всего лишь нужно активировать три ловушки? Плюс, вы гарантируете своевременное спасение? — Верно. Нам даже не интересно убивать игроков. Хорошая репутация гильдии на месте, не стоит омрачать её ради каких-то мелких выгод. — Можем ли мы это обсудить? — Конечно. После того, как все эти условия были согласованы, Ли Ся обернулась и посмотрела на двух юных девушек, полных энергии. Девушка с длинными фиолетовыми волосами и хвостом — это Ту Зе. У неё были пряди на лбу, очень красивая чаша, и между бровей сквозила непреодолимая уверенность. Будучи высокоуровневым закрытым бета-тестером, её игровые таланты тоже были неплохими. Девушка с гладкими и блестящими золотыми волосами — это Асуна. Героиня оригинала. Её лицо было ещё более утончённым и красивым. Её скрытые игровые таланты также были весьма высоки. Позже её называли "Сияющей Асун" среди игроков в стратегической группе экспертов, и она также получила титул "Дух стратегии". — Вас двоих интересует присоединиться к моей команде? Хмм? Лидер на самом деле предложил присоединиться к

посторонним?

<http://tl.rulate.ru/book/118947/4786010>