

```html[Главная миссия две: ... Войти в мир игры SAO.][Статус задачи: Завершено.][Награда: 1 бесплатный атрибутный пункт.]В мире игры SAO имеется 100 этажей.В центре города, где расположено первое "Стартовое Город", внезапно вспыхнули занавесы синего огня.Когда световой занавес рассеялся, один игрок за другим вошел в игровой мир.После того как игроки прибыли, некоторые начали бродить по городу, взаимодействовать с НПС и исследовать различия между игровым миром и реальностью.Некоторые даже с нетерпением ждут сражений с дикими монстрами, поэтому они используют начальные средства, выделенные игрой для каждого игрока, чтобы купить новичковые наряды и спешат в джунгли за городом.Некоторые рассматривают это место как второй мир и тут же активируют социальный режим...Нет, симпатичный юноша первым начал разговор с милой девушкой и предложил создать команду:— Эй, давай создадим команду.— Ээ? Почему это так неловко?— Да брось, давай же...Раздался смех.Весь стартовый город наполнился радостью.— Интересно, сколько людей еще сможет смеяться через несколько часов?Однако Ли Ся не имеет контроля над тем, что выбирают другие. Теперь он просто хочет поскорее повысить уровень.Он собирается убивать монстров и набирать опыт, как можно больше, и повысить уровень, пока не исчезнет настройка "игрок будет возрожден в стартовом городе после смерти".Текущее время 13:00, а в 17:30 всех игроков насильно телепортируют обратно в стартовый город разработчики игры, Каяба Акихико. В то же время механизм, по которому игроки будут возрождаться в близлежащих городах после убийства дикими монстрами, также будет отменен ГМ Каябой Акихико.Другими словами:Четыре с половиной часа с 13:00 до 17:30 на самом деле являются временем адаптации, которое Каяба дает всем игрокам, вошедшим в мир игры SAO.Цель состоит в том, чтобы позволить игрокам усвоить свои игровые персонажи в течение этого времени.Если бы существовал путеводитель по выживанию в Sword Art Online, эти несколько часов были бы решающими.Естественно, Ли Ся не мог позволить себе потратить это драгоценное время впустую.Согласно заранее составленному плану, пятеро человек максимально быстро встретились у выхода на северо-западном углу Площади высадки игроков и направились непосредственно в оружейный магазин и аптеку.Когда пятеро сложили начальные золотые монеты всех новичков, они купили оружие в магазине, которое было более подходящим для каждого из них, чтобы продемонстрировать свои силы и навыки.Когда Ли Ся увидел, что Ян Цзе и Сюй Чэ оба выбрали копья, он быстро напомнил:— Разве вы не используете мечи?Ян Цзе совместим с Шисуи, а Сюй Чэ с Какси, логически говоря, их таланты должны быть направлены на использование мечей.— Брат Ся, ради команды на начальной стадии мы не можем позволить себе беспечность.— Да, чему нас учили старшие в ранние годы, это в конечном итоге мастерство обращения с копьем. Навыки, выработанные на протяжении многих лет, будут выше, чем навыки обращения с мечом, с которыми мы играли всего три месяца. Это должен быть шанс попробовать и ошибиться.Этот ответ удивил Ли Ся.Но это имеет смысл.— Хорошо, пойдем за город и попробуем свои силы на диких монстрах.— Хорошо.За пределами Северного города.Пятеро из них, как и многие обычные игроки, начали осваивать боевого уровня 1 дикого кабана.— Эта игра такая реальная. Монстры и окружение выглядят так реалистично.— Если убрать специальные эффекты умений и полосы здоровья персонажа, на самом деле это так же, как в реальности.— Действительно, ощущения при столкновении с диким кабаном не отличаются от боя с диким зверем в реальном мире.— Возможно, это одно из спасительных благ этой игры.Ли Ся улыбнулся и ничего не сказал, услышав удивленные голоса обычных игроков, которые тренировались в борьбе с монстрами.Как первая виртуальная реальность на рынке, SAO отказывается от магии и оставляет только навыки меча и физические атаки.Этот стиль игры, который стремится к высокой степени свободы, безусловно, очень захватывающий.Но сейчас существует механизм возрождения, и всем не ощущается крайнее давление, что если вы умрете, это будет действительно конец.Только к вечеру эти обычные игроки осознали, насколько ужасен разработчик игры Каяба Акихико.— Как у вас ощущения?После некоторых попыток его лучший друг Ван Тэн быстро освоил различные техники виртуального тела в игре. Ли Ся спросил остальных троих.— Это не

сложно. Главное сделать начальные движения и активировать умение с мечом, а система затем поможет игроку сделать атаку.— Просто этот подход немного жестковат.— Действительно просто. Как только ты немного задержишься и почувствуешь заряд навыка, ты сможешь успешно активировать умения меча или копья. С каждой попыткой Ян Цзе снова и снова активировал свои навыки стрельбы согласно указаниям системы. Всего с двумя выстрелами он убил дикого кабана первого уровня. В следующий момент на экране игры всплыло: Опыт: +24. Золотые монеты: +30. Материалы: +2. На самом деле начать было не так сложно. Конечно, это относится к пятерым. Даже миниатюрная Ся Чжицзин среди пятерых имеет три года и пять месяцев навыков боя. На самом деле, в начале девочка была немного скована. Когда она сталкивалась с тараном дикого кабана, её движения иногда были не совсем корректны.— Ся Чжицзин, с тобой всё в порядке? Ли Ся небрежно выразил беспокойство в тот момент. Но услышав это, девушка мгновенно «взбодрилась» и потеряла свою застенчивость:— Студент Ли Ся, я в порядке. В реальности, её небольшие руки и ноги действительно не на уровне обычных взрослых по базовым атрибутам; но это не значит, что курсы по борьбе, которые она прошла в средней школе за три года, не имели никакой ценности, и не означает, что боевые навыки, которые она изучила после пяти месяцев старшей школы, особенно за три месяца после сближения с героем, являются пустыми. Это то, с чем большинство обычных людей в Sword Art Online не может сравниться. Причина, по которой главный герой Кирито в оригинале стал главным, заключается в том, с одной стороны, в его врожденном игровом таланте, а с другой стороны, это невозможно отделить от образования, полученного с детства. В конце концов, прежде чем стать аутичным, он был гением кендо в спортивном зале. Хотя между реальным миром и игровым миром существуют огромные различия. Но, по крайней мере в первые дни, люди с опытом боя и базой для меча в реальном мире будут значительно сильнее, чем те, кто является обычными офисными работниками. В реальности обычные офисные работники, которые никогда не убивали кур и уток, могут ли они вдруг схватить меч и сражаться с дикими монстрами? Психологический барьер требует длительного времени, чтобы справиться с ним. Особенно когда дикие звери агрессивно несутся на вас, многие люди инстинктивно уклоняются и бегут, и им трудно в первую очередь использовать оружие в руках для защиты.— Сви-и-ух... Ся Чжицзин, настроившаяся, снова бросается сквозь атаку дикого кабана и убивает его одним ударом. Опыт: +24. Золото: +30... И становясь всё более уверенной. С каждым разом всё больше и больше.... Пятеро быстро овладели виртуальными телами в игровом мире за пределами города, в то время как другие игроки расслабленно прогуливались, общались и улыбались. Пятеро яростно убивали монстров, поднимая уровень, в то время как другие игроки смеялись и любовались красотами. Нельзя не сказать, что игровая вселенная SAO действительно прекрасна, и все виды пейзажей могут служить местом для селфи в интернете. Игроки внутри, словно попали в новую сказку. И в некотором роде, это даже более реально, чем реальность. Более того, в глазах обычных людей, они всё равно не нуждаются в одном дне, чтобы поднять уровень. Это также ведет к тому, что многие пропускают лучший момент для прокачки. В конце концов, если вы поднимете уровень сейчас, даже если будете убиты дикими монстрами, вы сможете воскреснуть в храме возрождения в городе! В будущем не будет возрождения как новичков в награду! Десять минут спустя.— Как у вас ощущения? Можете ли вы идеально контролировать своё виртуальное тело? — спросил Ли Ся. Ян Цзе: — Брат Ся, у меня всё хорошо. Сюй Чэ: — Я тоже, легко. Ся Чжицзин: — У меня тоже всё в порядке. Ван Тэн: — Я только что попытался отказаться от унаследованных навыков меча от системы игры и создать свои собственные навыки. В результате действие выполнено, но из-за текущих атрибутов этого виртуального тела я не могу полностью реализовать навыки меча, которые мне передала бабушка. Это также делает урон незначительным, не отличая от обычных атак. Глаза Ли Ся загорелись, услышав это, и затем он сказал:— Не переживай. Это на самом деле хорошая новость. Это значит, что, как только мы повысим уровень и увеличим свои атрибуты, навыки меча и другие навыки, которые мы освоили в реальном мире, можно будет воспроизвести в игровом мире. В то время это будет одним из наших козырей. Четверо, конечно,

поняли эту истину и все были в восторге:— Мы не ожидали, что будет что-то такое хорошее!— Кстати, у вас есть какие-то разные ощущения от ваших виртуальных тел?Ли Ся снова спросил.Поскольку он в предыдущем взаимодействии понял, что его зрение может быть шире, чем у обычных людей.Другими словами, его [человеческое зрение] является аномальным.Человеческое зрение берет в расчет степень визуального угла, который может видеть человеческий глаз. У большинства обычных людей визуальный угол составляет 124 градуса, максимальный горизонтальный визуальный угол одного глаза может достигать 156 градусов, а максимальный горизонтальный визуальный угол обоих глаз может достигать 188 градусов. Перекрывающееся поле зрения обоих глаз составляет 124 градуса, а комфортное поле зрения одного глаза — 60 градусов. Все игровые персонажи в игровом мире SAO, разработанном Каябой Акихико, также используют эти данные.Но Ли Ся обнаружил, что его зрение немного отличается.Это больше похоже на то, что он получил небольшую удачу от Бьякугана.Не только угол обзора шире, чем у обычных людей, но и он может видеть дальше, чем обычные люди.— Моя динамическая зрение лучше, чем я думал, и я чувствую немного удачи от Шарингана, — предположил Ван Тэн после небольшой паузы.Что касается остальных троих?Ян Цзе и Сюй Чэ оба сказали, что у них очень хорошее динамическое поле зрения в одном глазу. Причина такого состояния может быть в том, что их реальные тела были заменены активированным Шаринганом в предыдущие три месяца. Хотя они являются всего лишь временными заменами двойного магатама, они не ожидали, что это частично добавится к игровым персонажам.Ся Чжицзин покачала головой.Она ничего не чувствовала.Вероятно, это потому, что девочка еще не открыла глаза.— Похоже, мы обнаружили еще одно большое преимущество над обычными людьми!Ли Ся сказал с улыбкой.Это вдохновило всех и повысило уверенность.— Хорошо, времени еще достаточно. Согласно плану, вы сразу направляетесь в следующий город для повышения уровня.— Шаг вперед — значит шаг вперед.— Вы должны спешить.У них была некоторого рода общая информация о опасных местах и относительно безопасной маршрутизации, которую они получили от оригинального главного героя Кирито, так что даже если текущий уровень всего лишь первый, они смогут успешно достичь своей цели, если будут осторожны.А его истинная цель — исследовать безопасный путь до тех пор, пока "привилегия возрождения" игрового персонажа не будет отменена Каябой Акихико.Информация, которую Кирито дал им, позже может оказаться неверной.Согласно сюжету в оригинальном временном континууме, Каяба, безумец, в конечном итоге изменит некоторые данные о монстрах и некоторые данные карты после того, как он лично вмешается. Другими словами, это уже было изменено после публичного тестирования игры.В этот момент совершенно необходимо сначала исследовать безопасный путь.— А что насчет вас?Ян Цзе, Ван Тэн и другие спросили.Ли Ся задумался на несколько секунд и с улыбкой сказал:— Вы идите первыми, я присоединюсь к вам через некоторое время.Как заядлый фанат мечевого сериала, прежде чем он "потемнел", ему нравилось углубляться в некоторые мелкие детали.Например, как быстро заработать деньги, когдаходишь в игру?Ответ прост:Это перехват!Перехватить возможность "европейской лоли" Силики.Первоначально маленькая возможность, которая принадлежала этой 12-летней "европейской лоли", была наиболее подходящей для него, чтобы использовать её в качестве стартового капитала.Итак:Найти церковь...Найти серого котенка поблизости...Следовать за кошкой через разбросанные переулки и мосты водостоков...Наконец, прийти к развалинам, обвитым лозами.Внутри находится обшарпанный дворик.Подойдя к центру, пол внезапно обрушивается, и после падения в землю можно найти сокровищницу размером с рюкзак в области, засыпанной различными мусорными предметами.В сундуке было богатство на сумму 200,000 золотых монет и редкий кинжал с красными ножнами, качество которого значительно превышало силу новичка.— Другие начинают с 1,000 золотых монет, я начинаю сразу с 200,000...— Хе-хе.— С этими 200,000 я могу многое сделать.Чтобы компенсировать маленькую Силику, он планирует завербовать её в гильдию после её создания и затем заботиться о ней и обучать её.Пить воду и помнить её источник.С другой стороны.На пути к следующему городу.Согласно количеству людей, действующих вместе, система игры

будет своевременно обновлять соответствующее количество диких монстров, блокирующих дорогу, в заданном участке.```Вдруг перед четырьмя людьми появились четыре диких волка второго уровня, преградив им путь. — По одному на каждого, прикрывайте друг друга. — Понял. Как только волки приблизились, были использованы базовые навыки тайцзи, усвоенные за последние три месяца. Четыре человека и□ волка прошли мимо друг друга на волосок, и звери были атакованы в жизненно важные точки. Они погибли мгновенно. ... [Скрытая миссия 6: Путешествуйте по миру и посетите все города и деревни на каждом уровне.] [Статус миссии: Невыполнена.] [Награда: За каждые десять уровней завершённых путешествий вы получаете 2 бесплатных очка атрибутов.]

<http://tl.rulate.ru/book/118947/4784064>