

```htmlЛи Ся не спешил отвечать на вопрос Ян Цзе через мобильный телефон. Сначала он посмотрел на свою личную панель. Имя: Ли Ся. Конституция: 108. Сила: 31. Ловкость: 50. Умственная сила: 482. Виталитет: 159. Талант: физик Оцуцуки, предковый. Комплексная оценка: уровень S+. (Оба глаза заменены парой дефектных белых глаз.) Да, это его текущие характеристики во всех аспектах. Всего за три месяца упорных тренировок все параметры значительно улучшились. Если умственную силу и виталитет полностью переработать в чакру, можно получить более 3200 чакр. Это превышает порог запаса чакры для испытания 15-го уровня в системе секретных измерений. И это улучшение — сила физики Оцуцуки. Он отключил личную панель в своем сознании и снова повернулся к экрану, чтобы прочитать общее описание 100. optional копий на экране. Секретное пространство открывает испытание каждые три месяца в соответствии с разными уровнями. Например, новички из третьего класса и даже из всего первого класса прошли духовное испытание три месяца назад, а сегодня — первое миссионерское испытание через три месяца; если они смогут вернуться живыми, им придется ждать еще три месяца до второго миссионерского испытания. А его мать, Хан Цин, находится на 26-м уровне в секретном пространстве, и два месяца назад было секретное испытание. Тем не менее, его мать уже завершила первые три обязательные задачи. После этих трех обязательных задач можно решить, продолжать ли четвертую и пятую задачи в зависимости от потребностей. Если предоставленные секретным пространством задания все являются высокорисковыми миссиями, вполне естественно отказаться от задания, дождавшись новых задач через три месяца. Или даже просто никогда не входить в секретное пространство для выполнения заданий снова. Во всяком случае, внешний мир также может тренироваться и улучшаться, охотиться на экзотических зверей для получения ресурсов и искать сокровища на Линшань и в сокровищницах. Например, его отец, Ли Цзюнь, находится на 41-м уровне в секретном пространстве, и время миссии было месяц назад. Смотри на список заданий, заполненный высокорисковыми копиями, пожилой человек, не желая рисковать, естественно, отказался от этого задания. Теперь настала его очередь, как новобранца. В его глазницах, где отсутствовали белые глаза, проблеск смотрел на экран перед ним через щели и белое полотенце, обернутое вокруг них. Затем он остолбенел. Он не знал ничего о 95 копиях заданий. Но остальные пять были ему очень знакомы. На экране [один] был постер фильма «Поезд в Пусан». Он рассказывает о том, как отец и дочь сели на высокоскоростной поезд в Пусан, но по пути их атакуют зомби, и те продолжают распространяться по всему поезду. Это испытание — одиночное. Только один человек может войти, а затем душа переселяется в любого из главных персонажей. В зависимости от выбранной личности выполняются разные основные задачи испытаний. Выбор главного героя не всегда приводит к хорошему исходу. Хотя это испытание не мир с системой сверхъестественных сил, все же оно считается высокорисковым местом в списке заданий новичков. Десять тысяч новичков выбирают эту задачу, и менее ста могут вернуться живыми. (Советы секретного пространства: завершите финальную миссию, и вам будет выплачено до 220 дополнительных свободных очков характеристик в зависимости от вашей личной оценки.) Знакомая [вторая] копия испытания, с постером аниме «Сильнейший генерал: Роман о Трех Королевствах». Восточная династия Хань делилась на три королевства, и войны никогда не прекращались. Хотя эта копия миссии происходит в эпоху войны, ее считают низкорисковой, по меньшей мере, 1 миллиардом людей в зоне 1. В конце концов, этот мир воспроизводит ту же эпоху Трех Королевств. Каждый может весело играть с читами. Эта копия является командной, максимум пять человек в каждой команде. Из 10,000 новичков, которые вступают, 80-90% могут выйти живыми, и некоторые все еще могут неплохо устроиться и заработать достаточно наград за испытания от секретного пространства. (Советы секретного пространства: завершите финальную миссию, и вам будет выплачено до 150 дополнительных свободных очков характеристик на основе вашего значения вклада.) Знакомая [третья] копия испытания, с постером аниме «Меч искусства меча». Она рассказывает историю о том, как полностью виртуальная реальность наконец была реализована. Главный герой Кирито использовал специальный игровой шлем для участия в

закрытом бета-тестировании игры и прошел проверку истинного имени. Затем, когда мир игры под названием «SAO» был официально запущен, он вошел в игровой мир, надевая игровой шлем, и начал свое счастливое путешествие по борьбе с монстрами и прокачиванию персонажа, зарабатывая хагем. Ну, отложим некоторые грустные эпизоды с минотаврами в сторону — все это путешествие с хагем действительно довольно приятно. Изначально это была просто легкая игровая задача, но по некоторым причинам она стала задачей уровня ада для игроков. Даже если это также командная копия, это не меняет заметный рекорд: «10,000 новичков входят, и менее 10 выходят живыми». (Советы секретного пространства: завершите финальную задачу, и в зависимости от значения вклада, максимальная награда составляет 300 дополнительных свободных очков характеристик.) Знакомая [четвертая] копия испытания, с постером фильма «Зомби-дядя». История о: В удаленной горной местности, монах и даос живут рядом друг с другом. Однажды мимо этого места прошла странная похоронная процессия; в гробу процесса лежала пограничная королевская семья, отравленная трупным ядом, и уже проявляла признаки превращения в зомби. Даос Цяньхэ и маленький принц сопровождали гроб в столицу, но на пути попали под ливень. Гроб оказался разобраным молнией, и зомби вылезли из него и начали убивать людей. В конце концов, благодаря вмешательству монаха и даосского священника со своими учениками зомби-дядя, преобразованный королевской семьей, был устранен. На новичковом испытании эта копия также помечена как высокорисковая одиночная подземелье классным учителем Лао Си. Потому что если 10,000 новичков войдут, будет хорошо, если 1,000 смогут выйти живыми. Мало тех, кто выходит живым и выполняет основное испытание. Если выбрать это подземелье, вы, скорее всего, столкнетесь с волнением, когда вас ведут к пропасти аборигенные товарищи по команде. (Советы секретного пространства: завершите финальную задачу и получите максимум 200 дополнительных свободных очков характеристик на основе значения вклада.) [Пятый] — «Детектив Конан». Это подземелье среднего риска. Это также задача, где главный герой и окружающие его персонажи могут не закончить хорошо. Поскольку если выбрать главного героя, вы не обладаете умом героя Конана, а если выбирать окружающих его людей, нужно быть осторожным, чтобы Конан не заподозрил что-то неладное через их странное поведение. Представьте себе такой день... Данные предыдущих раз показывают, что почти половина новичков потеряется в нем. (Максимальная награда также составляет 180 свободных очков характеристик.) Главная причина, по которой большинство задач в секретных измерениях являются высокорисковыми, снова же — проблема потери памяти! После выхода участников испытания из копии секретного измерения, правила секретного измерения вынуждают их стирать соответствующие воспоминания. Это сильно ограничивает развитие и использование пространства секретного измерения человечеством! Только те, кто обладают сильной силой, могут сохранить несколько фрагментов памяти на позднем этапе. Эти фрагменты, очевидно, не очень полезны для новичков на ранних этапах. Итак: Чтобы судить, является ли копия испытания высокорисковой или низкорисковой, мы можем только ссылаться на количество самых первых участников, которые вышли живыми! Чем больше людей выходит живыми, тем более популярной считается эта копия испытания. «Итак... Как же мне выбрать?» Опасность поезда в Пусан заключается в ограничениях основной задачи, узком пространстве поезда, крайне быстром распространении зомби-вируса и множества человеческих зомби. Опасность Трех Королевств заключается в хаосе. Опасность меча искусства меча заключается в смерти в игре, и мозг будет уничтожен игровым шлемом. Опасность зомби-дяди состояла в том, что принц и охрана не позволяли Даос Цяньхэ предпринять меры для устранения скрытой опасности прежде, чем дядя-император превратится в зомби, иначе ничего нельзя будет сделать. Можно лишь сказать, что Даос Цяньхэ играет в высококлассные игры, и это высококлассная игра, в которой он погибнет раньше, потому что его товарищи по команде будут совершать ошибки, как только он появится. Такой потеря боевой мощи, безусловно, повлечет за собой новых испытателей, которые пришли и заменили члена похоронной процессии и были затронуты первой волной дяди императора. Что касается опасностей мира Конана? Вероятно, они столкнутся с опасной

организацией, которую Конан расследует. Или они столкнутся с каждой случайной смертью? Он немного поразмышлял. Брови Ли Ся, слегка нахмурившись, медленно расслабились. Если бы это зависело только от него, он, безусловно, выбрал бы зомби-дядю. Что касается основной задачи, он мог бы убедить принца сжечь его дядю в пепел как можно скорее или завернуть дядю-императора в клейкий рис, чтобы предотвратить его превращение в мертвеца. Если маленький принц не послушает совет, он воспользуется моментом, когда Даос Цяньхэ и другие будут сражаться с зомби-дядей-императором, чтобы убежать и вернуться в укромное место монаха и даоса, чтобы спрятаться. Там есть люди и средства для борьбы с зомби-дядей. И его истинная цель, конечно, заключалась не в свободных очках характеристик. Если он сможет научиться необычному методу «пригласить мастера овладеть телом» от старшего брата Даос Цяньхэ, эта поездка будет огромным успехом. Благословение мастера, приглашенное земным телом, может побить зомби-дядю; Если он сменит физику Оцуцуки, какое благословение он получит, если приглашает мастера овладеть телом? Однако. Учитывая последнее, он все же выбрал командную копию меча искусства меча, которая кажется очень опасной для посторонних, но на самом деле имеет много скрытых опасностей. Есть четыре основные причины. [Первая цель]: Во время действий команды он может использовать свою интуицию, чтобы позаботиться о нескольких товарищах, не только обеспечить их безопасность, но и собрать огромные выгоды. Параллельно использовать силу команды для планирования больших выгод для себя. [Вторая цель]: помочь нескольким людям открыть глаза. Пока он сможет хорошо использовать игровой предмет в мире «Меч искусства меча», который может воскресить любого обозначенного персонажа рядом с ним в пределах 10 секунд, он сможет полностью пробудить своих друзей и коллективно открыть глаза. Он расскажет своим братьям, что значит жертвовать небесам и обладать безграничной магической силой. (Это тоже испытание для них.) [Третья цель]: для игрового мирового семени в руке Каяба Акихико... Плюс [последнее соображение], это Сю Чэ, чьи ноги были серьезно повреждены! Игровой мир меча искусства меча не должен мешать представлению и выживанию этого лучшего друга. Это могло быть заменено на другие копии испытаний, только с Конаном не возникает проблем, остальные миссионные копии: Поезд в Пусан? Зомби-дядя? После входа можно только ожидать смерти, и вы не подходите, чтобы быть Сю Паопао. Три царства? Ха, вы спрашиваете, чтобы Сю Чэ изображал военного советника Чжугэ, воплощение мудрости? Не смешите меня. Таким образом, меч искусства меча все еще более дружелюбен. «Пойду в больницу и скажу Лао Сю выбрать это!» Затем. Целую ночь. Ли Ся вспоминал сюжет ранних эпизодов аниме «Меч искусства меча». На следующее утро на небе появилась легкая белизна. Скоро утреннее солнце поднялось над горизонтом. Пять человек в разных местах, каждый из них быстро исчезал. Быстро исчезал. Это было принудительно вызвано секретным пространством. Похожая сцена произошла с десятками миллионов людей в семи регионах.... [Первое испытание начинается...] [Участникам испытания запрещается раскрывать секретную информацию местным жителям мира миссии, иначе они понесут последствия...] [Желаем участникам успешно пройти испытание.]... 2022. Человечество достигло идеального соединения между фантастическим виртуальным пространством и реальным миром. «Все, начинаем...» «На этой неделе имитационная игра SAO официально выпускается. Сначала позвольте мне показать вам несколько коротких видеороликов...» На крупных общественных каналах социальных сетей много комментаторов начали распространять информацию обо всем, что связано с игрой SAO. На видео люди выстраивались в очередь, чтобы купить игровые шлемы. Всего 10,000 игровых мест. [Основная задача 1: Купить игровой шлем SAO.] (Примечание 1: купите игровое место и ограниченный выпуск игрового шлема одновременно.) (Примечание 2: Все награды будут засчитаны после выхода из мира.) К счастью, пятеро провели в этом пространстве копии, которое не отличается от реального мира, пять дней. Как раз за пять дней до официальной продажи «Игры Смерти SAO». Их личности были идеально смоделированы секретным пространством. Они все были детьми из детского дома. Этот детский дом давно закрыт, и директор давно ушел из жизни. Так что это не вызовет ненужных проблем. После входа в этот мир подземелья все атрибуты тела снижены до уровня

обычных людей, и даже Шаринган и Бьякуган подвергнуты значительным ограничениям. «Сколько дней мы стоим в очереди?» — поинтересовался Ян Цзе, глядя на длинную очередь за собой. «Три дня», — отозвался Сю Чэ, расслабленно вздохнув, сидя в инвалидной коляске. Ся Чжицзин показала три пальца. Что касается того, куда пропали Ли Ся и Ван Тэнг? Конечно, они спешили, чтобы заработать деньги. Когда их телепортировали сюда, у них не было ни копейки, и нужно было потратить много денег на покупку игр, игровых шлемов и последующих стабильных мест в больнице. Особенно на последнее! Эта испытательная миссия кажется ловушкой повсюду. Не удивительно, что это высокорисковое подземелье. ``Друзья, которые не знакомы с Sword Art Online или не любят его, могут пропустить эту главу и перейти к следующей главе о Девятихвостом из Наруто. Это не повлияет на восприятие текста. Также можно начать чтение с главы 62 или 63. Это не будет нарушением последовательности.

<http://tl.rulate.ru/book/118947/4783133>