

Он не знает, реальное ли она существо или NPC-персонаж этого города.

Что ж, он узнает об этом по мере того, как будет знакомиться с этим странным городом Всеобщего равновесия как со своим новым домом.

Рита еще раз уточнила у него имя и закрепила его.

Вдруг он почувствовал странное ощущение на макушке головы, как будто семя в седьмой чакре слегка дрогнуло.

Затем оно прекратилось, и тыльная сторона его руки вдруг слегка засветилась пурпурно-золотистым цветом.

Затем появился странный символ, похожий на корону с птицей, похожей на феникса, которая больше напоминала его Голди, за короной,

Два меча, которые выглядели как разделенные версии двустороннего копья в перекрещенном виде под короной, и жезл на вершине короны.

Она на несколько мгновений засветилась, и в щели между короной и скрещенными лезвиями копий появилась буква «D».

Секретарша Рита пояснила,

«Это ваш текущий суммарный ранг, отражающий всю вашу силу и возможности.

Естественно, другие игроки начинают с ранга E.

У вас сильная душа, высшее природное магическое сердце, укрепляющее тело, и сильные знания в области магии.

Чтобы получить такие знания, как у вас, потребуется много времени.

Ваша оценка в испытательном фэнтезийном мире еще не была отмечена.

Теперь вы получите эту информацию.

Поскольку система была повреждена в мире оценки, хозяин не смог восстановить другие постоянные навыки, кроме навыка «Понимание».

В качестве компенсации навык понимания повысился до уровня мастерства.

Постоянный навык: понимание (уровень мастерства)

.....

Хозяин попал в мир Гарри Поттера для оценки.

Хозяин не сильно изменил сюжетную линию, и основное отклонение сюжета составляет менее 10 процентов.

Хозяин не убил ни злодея Волдеморта, ни главного героя Гарри Поттера.

Хозяин уменьшил влияние злодея и главного героя на мир более чем на 60 процентов без

поддержки системы.

Хост уничтожил источник коррупции в мире фэнтези без поддержки системы.

Хозяин решил скрытую миссию истинной любви Моргана и мести Мерлина.

Хост успешно вернул магию в мир фэнтези и интегрировал ее в мир маглов, изменив судьбу мира.

Хост стал правителем мира на 120 лет, успешно продержавшись без поддержки системы.

Хост помог системе восстановить связь с основной системой....

.....

Итоговая оценка игры - ранг «А»

.....

Выдаются следующие награды.

Карточка разрешения ранга «А» за итоговую оценку,

50 тысяч очков кармы за финальную оценку,

.....

Компенсационные награды за получение оценки ранга S без системы.

Навык понимания повышается до уровня мастерства.

Карточка разрешения ранга А,

50 тысяч очков кармы,

.....

Награда за достижение, позволяющее разрешить вражду Мерлина и Моргана.

Карточка разрешения ранга S,

100 тысяч очков кармы,

.....

Награда за достижение, позволяющее найти след происхождения мира.

Карточка разрешения ранга B,

20 тысяч очков кармы,

.....

Награда за достижение «Завоевание мира», при котором контроль над миром достиг 80 %.

Карточка разрешения ранга В,

20 тысяч очков кармы,

.....

Общие награды,

1 карточка разрешения ранга S,

2 карточки разрешения ранга А,

2 карточки разрешения ранга В,

240 тысяч очков кармы,

Навык понимания бесплатно повышен до уровня мастерства.

.....»

Несмотря на то, что большое число и карточки разрешения выглядели очень эффектно, он не знал их реальной стоимости.

Поэтому он позволил Рите все объяснить.

Рита мило улыбнулась и объяснила.

«Прежде чем объяснять эти вещи, я объясню, как они делятся.

В каждом фэнтезийном мире, куда попадает игрок, есть 6 рангов оценки, начиная с самого низкого - E, и заканчивая самым высоким - S. (S, A, B, C, D, E)

Награда за оценку ранга E - 1000 очков кармы.

Награда за оценку ранга D - 1 карта разрешения ранга D и 5000 очков кармы.

Наградой за оценку ранга C является 1 карта разрешения ранга C и 10 000 очков кармы.

Награда за оценку ранга B - 1 карта разрешения ранга B и 20 000 очков кармы.

Наградой за оценку ранга A является 1 карта разрешения ранга A и 50 000 очков кармы.

Награда за оценку ранга S - 1 карта разрешения ранга S и 100 000 очков кармы.

Достижения и другие важные изменения также могут принести большие награды.

Все навыки, артефакты, лечебные травы, знания и многое другое можно купить в центральном здании за карточки разрешения и очки кармы.

Карты разрешения очень ограничены в передаче, один человек может дать или получить только одну карту разрешения в месяц, и она ограничена только картами ранга D.

Две карты одного ранга могут быть использованы для повышения ранга карты до более высокого. (D+D=C)

Также карты разрешения, полученные от других, требуют объединения 10 для получения карт более высокого ранга.

То есть для получения одной карты ранга С необходимо объединить 10 карт ранга D.

.....

Кроме того, очки кармы используются в качестве основной валюты в этом городе баланса.

Навыки, силы или техники также могут быть улучшены, и процесс улучшения разделен на 5 частей: новичок, умеренный, опытный, мастер и бог.

Для этого требуются очки кармы и карточки разрешения.

Приобретенный навык, сила или техника будут находиться на уровне новичка.

Чтобы перейти на умеренный уровень, нужно использовать карты разрешения ранга С или В, в зависимости от решения системы.

Для повышения уровня бога требуется как минимум 1 карта разрешения ранга S или больше.

Очки кармы также требуются соответственно.

В этом центральном здании можно покупать, проверять и подтверждать вещи.

Также вы должны были получить 1 кубический метр пространства до права.

Он будет присутствовать в вашем Знаке на руке.

Также вы можете проверить свой статус на руке.

Пожалуйста, проверьте свой статус и дайте подтверждение о завершении процесса регистрации».

<http://tl.rulate.ru/book/118898/4783160>