

Сунь Сяочжи так и не решился перезапустить игру — он хотел сначала пройти её до конца. Модель оплаты в "Легенде о блудном мире" была основана на поминутной подписке: обычные ответы стоили 3 цзяо, а особые ответы — целых 2 юаня. Игра требовала интерактивности, и каждая отправленная и полученная смс стоила денег. Минимальная цена за сообщение была 2 цзяо, чтобы хотя бы окупить затраты на связь с мобильным оператором.

Полное прохождение всех сюжетных и побочных линий игры могло обойтись примерно в 44 юаня. Но если следовать самым простым указаниям и пройти только основную линию, то расходы не превышали 20 с небольшим юаней.

Сунь Сяочжи играл больше часа, за это время он получил обычную книгу боевых искусств и самую стандартную волшебную саблю, после чего впервые прошёл игру. Но как только он это сделал, пришло новое сообщение:

"Введите ваше имя для отображения вашего пути в мире уся и рейтинга. Ответьте 'хх', чтобы увидеть ваши достижения... Стоимость сообщения 2 юаня."

Сунь Сяочжи ввёл своё имя: "Трава, что летает".

"Вы победили 12 мастеров боевых искусств, овладели секретной техникой 'Меч Печальной Ветви', сражались с легендарным оружием Бишуйцзянь и покорили сердца трёх прекрасных женщин. Ваша репутация — 'Великий герой'. Вы занимаете 798-е место в рейтинге. Ваш общий результат — 32. Вы не разблокировали 5 побочных квестов, 11 персонажей и 15 предметов. Продолжайте в том же духе! Ответьте 'хх', чтобы узнать больше о незавершённых квестах..."

— Чёрт возьми! — воскликнул Сунь Сяочжи, поражённый тем, что его результат оказался таким низким.

Ещё 5 побочных квестов? Ещё 11 персонажей? Он был уверен, что прошёл всё! Собираясь отправить сообщение, чтобы посмотреть, чего он упустил, Сунь вдруг получил новое уведомление:

"Тяньлин, пятый год. В полнолуние юный герой 'Гонящий ветер' разблокировал скрытого s-ранга — спутницу Сяо Лунню! Поздравляем!"

Сунь Сяочжи застыл на месте. Это был его любимый персонаж, и кто-то другой уже разблокировал её.

— Сяо Лунню... — пробормотал он, борясь с желанием начать игру заново, но внезапно понял, сколько денег уже потратил. Если он продолжит играть, его мать точно убьёт его.

Оставив сомнения, он начал обзванивать одноклассников.

— Эй, старший, ты что делаешь? Я тут нашёл крутую игру на телефон, хочешь попробовать?

— О, привет, староста! Я тут игру нашёл, идеально для тебя!

Если бы у него был доступ к интернету, он, несомненно, пошёл бы на форумы обсуждать игру. Но, поскольку это было невозможно, он начал делиться новостью с теми, кто тоже имел мобильные телефоны.

— Ты уже прошёл её? Сколько у тебя очков? — спросил Сунь у своего одноклассника.

— Я прошёл три раза, мой рекорд — 75 очков.

— Ничего себе! А у меня всего 32.

— А сколько у тебя женщин в игре?

— Три.

— Ха, у меня только одна, но я специально так сделал.

— Почему только одна? — удивился Сунь Сяочжи.

— Я встретил девушку из племени Мяо, которая наложила на меня заклинание двойного сердца. Она сказала, что я должен быть с ней до конца жизни. В прошлый раз я её обманул, и она умерла, чтобы спасти меня. В этот раз я решил не причинять ей боль, и мы дожили вместе до старости. А ты спас Гун Нянь?

— Да, спас. Но потом решил переиграть и в этот раз не спасал её.

— Если ты её спасёшь, она притворится, что не знает тебя, чтобы избежать разговоров. Но её сын подарит тебе свою любимую игрушку — волчок.

Сунь Сяочжи нахмурился. "Волчок?" Он был разочарован, но в то же время заинтригован, и желание продолжить играть стало ещё сильнее.

После окончания разговора с одноклассником Сунь задумался о том, сколько же он потратил на эту игру. С одной стороны, ему было жалко маминых денег, но с другой стороны, он не мог просто так оставить игру.

В тот вечер он сидел за своим столом с включённой лампой, записывая на бумаге все игровые варианты. Сунь Сяочжи выглядел словно прилежный студент, готовящийся к экзаменам. Но в действительности он вычислял оптимальные пути прохождения игры.

В какой-то момент он остановился на моменте с зелёной виллой и странным любовным треугольником, который ему довелось увидеть.

— Кто вообще мог придумать такую безумную игру? — удивлялся он.

Позже он получил редкий предмет, который оказался необходим для разблокирования скрытого квеста в городе Сучжоу, о котором ему рассказал его одноклассник. И когда староста сообщил, что потратил на игру более 200 юаней, Сунь Сяочжи не мог сдержать чувства лёгкого шока и зависти.

— 200 юаней на игру? — недоверчиво переспросил он, осознавая, насколько сильно затягивает эта игра.

На следующий день Сунь Сяочжи, как и многие другие игроки, снова взял телефон, чтобы продолжить своё путешествие в мире "Легенды о блудном мире".