

Три дня спустя никого не удивило, что Дадли завоевал титул чемпиона юношеской Олимпиады, а Гермиона заняла второе место. Остальные хулиганы из начальной школы драконов Оксфорда даже не попали в десятку лучших. В момент, когда были объявлены результаты, они вспомнили страх перед господством Дадли. Слишком слабы, избивать детей — это вряд ли вызов. Смотря на напоминание о вознаграждении за задание в системе, Дадли замер в задумчивости. «Первый близкий контакт с маленькой ведьмой принесет лотерею». Это было вознаграждение, полученное после встречи с Гермионой в классе, и Дадли никогда его не разыгрывал, как и лотерею за помощь Гарри в украшении хижины. Дадли, который глубоко верил в метафизику, чувствовал, что в тот раз ему не повезло, поэтому он сохранил это. Сегодня был удачный день для размышлений Дадли. После привычной ванны и переодевания он потер руки и начал лотерею. «У меня есть предчувствие, что сегодня европейский дух достаточно силен, и пришло время действовать». Мгновение судьбы настало. «Дайте мне бога естественных законов». С таким настроением Дадли нажал на кнопку игрового аппарата, и, конечно, первый раунд был розыгрышем приспособлений. Почти в тот момент, когда начался розыгрыш, появился результат. В руке Дадли оказалась серебряная ложка. «Поздравляем, вы выиграли предмет 'Разогнутая ложка'.» Без объяснений, без комментариев, она выглядела просто как обыкновенная ложка. Дадли долго смотрел на ложку, и в отражении её гладкой поверхности ему показалось, что ложка тоже смотрит на него. Процесс розыгрыша прошел крайне формально, и даже изображений не было, так что Дадли вообще не понял, что это такое. «Я изучу это позже». Дадли вернул свои мысли и аккуратно положил ложку в карман. А вдруг это что-то стоящее? Первый выстрел полон энергии. Согласно закону сохранения удачи, второй выстрел обязательно даст что-то хорошее. С тех пор Дадли снова начал розыгрыш. Не знаю, была ли это иллюзия Дадли, но ему всё время казалось, что игровой автомат на этот раз работал дольше обычного. Он не знал, сколько времени прошло, прежде чем автомат медленно остановился. На экране постепенно появилась огромная красно-белая меха. Работа, которую можно назвать детскими воспоминаниями - Посланец Света (Волшебный Король). «Дромокосалам? Гарри Дорога Шарик?» Две магии сразу пришли в голову Дадли. Работа Посланца Света на самом деле включает в себя магию. Например, старая дама в группе героев, её настоящая идентичность на самом деле В-Мэй, одна из трех великих магов клана Длинноухих. Хотя она часто терпит фиаско в сюжете, в настройке она очень мощная. Другой из трех магов - финальный БОСС Ягурама из этого произведения. «Дайте мне Посланца Света?» «Я управляю броней в Хогвартсе?» Думать об этом на самом деле довольно трогательно. Всё может случиться до последней секунды. Так же, как комиссия (бонус), обещанная вам боссом, если она на самом деле не попадёт в ваш карман, это всего лишь большой пирог, который вы можете увидеть, но не съесть. Как только кадр содержания на игровом автомате соскользнул, он перескочил из колонки Посланца Света в следующую колонку и замер. На глаза Дадли попал образ желтой мыши. Это не обычная желтая мышь, а создание, способное вызывать 100,000 вольт и почти всем известное. «Бог Кожи?» — медленно произнес Дадли. Серия Покемонов - Пикачу. Но нарисованным на этот раз был не Пикачу, и это даже не имело с ним много общего, а его противник - желтая лиса с прищуром. Перед глазами Дадли появилась CG-анимация. Сцена это непечатная глава Покемонов, битва в Золотом городе, и сражение между Пикачу и Кейси. «Поздравляем, вы выиграли суперсилу - медитацию.» Медитация — это трансформационное умение в Покемонах, которое усиливает собственные способности через медитацию и концентрацию, а эффект заключается в повышении особой атаки и особой защиты на один уровень. Покемоны делятся на обычную атаку и специальную атаку. Атака относится к физической атаке, а специальная атака в основном связана с атакой на основе энергии. То же самое касается защиты и специальной защиты. Но... Кейси вроде как не может научиться медитации, да? Только Дадли удивился, как изображение на сцене снова изменилось. Вспышка света вырвалась от Кэти, и она эволюционировала в Ёнжила. Ёнжила LV55 может научиться медитации. Дадли: . Сначала протестирую эффект умения. Сев в позу лотоса, Дадли

почувствовал, как его сердце стало очень спокойным, как спокойная водная поверхность, и капля воды упала в воду, вызвав легкие волны. Динь-донг. На теле Дадли появилось тихое красное свечение, которое было невидимо для невооруженного глаза. Всё кончено. Кроме того, что он стал спокойнее, Дадли не почувствовал никаких изменений в себе, и затем посмотрел на свою панель атрибутов. Ничего не изменилось, по-прежнему жалкие 0.8 маны, как будто ничего. «Эй, я в это не верю.» Дадли, заинтересовавшись, немедленно снова начал медитацию. Улучшение на два уровня, улучшение на три уровня. Дадли не останавливался, пока не достиг шестого уровня улучшения, пока система не указала, что медитация не даёт эффекта. Это тот же эффект, что и в игре, и его нельзя усиливать без конца. Каждую способность можно улучшить только до шести уровней. После шести уровней усиления конечная магическая сила Дадли отобразилась как 0.8. «Потеря времени.» Как раз в этот момент Дадли заметил, что под значением маны была строчка маленьких букв: «Сопrotивляемость магии: 6.» Может быть, это эффект повышения специальной защиты? Хотя это не может увеличить значение маны, это тоже в каком-то смысле магическое умение. Глаза Дадли загорелись. На данный момент данные Дадли: Имя: Дадли Дурслей Раса: Магл (настоящий) Профессия: Маг (псевдо), посланец волн Сила: 9 Ловкость: 6 Телосложение: 15 Магия: 0.8 Сопrotивление магии: 6 Магия: Нет Магическая одежда: Разогнутая ложка. Умения: Железная Гора (LV5), Бокс (LV3), Язык (LV2), Математика (LV2), Физиология (LV2), Ручная работа (LV1), Огнестрельное оружие (LV1), Лук и стрелы (LV1). Специальное: Посланец Волн (LV1), Медитация (LV???) Шесть часов спустя 6 в колонке сопротивляемости магии Дадли постепенно изменилось на 1. «Так что вопрос в том, куда делся бонус к специальной атаке?» Дадли почесал подбородок и покатился в глубокие раздумья. К сожалению, никто не смог ему сказать, и ему пришлось искать ответ самостоятельно. Хогвартс, после того как Дадли усилил шестой уровень. Огни в офисе приёма Хогвартса, которые давно погасли, внезапно зажглись. На столе перо, которое изначально перестало работать, вдруг, похоже, ощутило что-то и мгновенно снова стало на место. Это магическое перо, которое, как говорят, имеет тысячелетнюю историю. Оно может быть прослежено до основания Хогвартса и было создано на руках Великих Четырёх. Оно будет записывать информацию о детях, одарённых магией с рождения. Я увидел, как оно написало ещё одно письмо на толстом пергаменте. Школа чародейства и волшебства Хогвартс Директор: Альбус Дамблдор (Сэр Мерлин Первого Класса, Главный Ч wizard Визенгемота, Президент Международной Федерации Ч wizard-ов) Мед. Шкафчик рядом со столом был полон писем, которые должны были быть отправлены ученикам Хогвартса в следующем году. PS: В оригинальной книге вероятность того, что настоящий магл захочет поступить в Хогвартс, практически равна нулю. Если вы фанат, вы должны иметь что-то, чтобы продвинуться. PS2: Изначально планировалось нарисовать волшебную девушку, Волшебная Девочка Дадли, но это оказалось слишком аккуратным, поэтому я изменил её. PS3: Угадайте, какая это суповая ложка, если угадаете неправильно, вы будете вызваны на бой. ``

<http://tl.rulate.ru/book/118803/4761506>