

Странная сила потекла из фрагментов божественности и охватила всё тело Кларка, словно его ударила электрическим током. Он не мог удержаться от дрожи, и даже большая кровать с занавесками дважды задрожала. Затем наступила тишина. Смотри на один свободный атрибутный пункт на панели характеристик, Кларк невольно улыбнулся. Как игрок, провёл время в серии игр DND, он, конечно же, знал, как ценен этот один свободный атрибутный пункт. В отличие от специальных очков, которые можно получить на каждом профессиональном уровне, получить свободные атрибутные пункты намного сложнее. Так как он ещё не стал взрослым и его тело всё ещё находится на стадии развития, каждый раз, когда он увеличивает свой возраст на один год, ему будет присуждён дополнительный свободный атрибутный пункт. Это продолжается до тех пор, пока ему не исполнится 17 лет. Кроме того, необходимо поднять два профессиональных уровня, прежде чем можно будет получить один свободный атрибутный пункт. Иными словами, в следующий раз свободные атрибутные пункты они смогут получить только после того, как Кларк повысит уровень своего профессии волшебника до четвёртого. Таким образом, даже если он повысит свою профессию волшебника до максимального уровня 20, став взрослым, он всё равно сможет получить только 16 свободных атрибутных пунктов. Эти пункты недостаточны для поднятия какого-либо атрибута до 20 очков. 20 атрибутных очков — это ещё одна граница. Если атрибут ниже 20 очков, это всё ещё в пределах обычного человека. Если выше, то он уже сопоставим с легендарными героями. С телом смертного он становится сравнимым с богом. Так как же волшебник распределяет очки? Кларк посмотрел на свою атрибутную панель, задумался и затем выделил один свободный атрибутный пункт на харизму. Да, не стоит смотреть на волшебников из мира Гарри Поттера, которые могут изучать заклинания, как волшебники из Фейруна. На самом деле, по общепринятой логике Фейруна, они представляют собой группу настоящих колдунов. Потому что источник силы волшебника — это хаотическая магическая сила, унаследованная по крови, а не изучение и исследование волшебства. Поэтому волшебники больше полагаются на личный талант и не могут повышать свою силу через обучение и исследования, равно как не могут сделать смертного волшебником. Так называемое "обучение" у начинающих волшебников на самом деле больше напоминает бешеное махание волшебными палочками, как у котов и тигров, имитируя неуклюжую интонацию заклинаний, а затем много раз повторяя использование своей магической силы на практике. Унаследовать силу по крови — это именно то, что характеризует колдунов. Для колдунов харизма — это их главный атрибут. Чем выше харизма, тем сильнее экстраординарная кровь в их телах и тем привлекательнее их внешность. Когда Dumbledore был молод, он был известным красавцем, а Гриндевальд был так же хорош собой, как капитан пиратов. Даже Волдеморт, Том Риддл, смог использовать свою привлекательность, чтобы жениться на богатой женщине после выпуска, сэкономив двадцать лет борьбы и став Темным Лордом в молодом возрасте. Кларк достал зеркало, посмотрел на своё красивое лицо при лунном свете, коснулся своей щеки и не удержался от вздоха: "Это действительно мир, в котором ценится внешность! Но добавление немного харизмы не изменит ситуации." Просматривая знания, хранящиеся в божественности, он осознал, что даже обладая мощной божественной силой, невозможно за мгновение изменить душу и тело человека. Очки атрибутов и специальные очки, предоставленные фрагментом божественности, просто увеличивали его потенциал, и ему необходимо было переваривать и усваивать остальное. В конце концов, гений на девяносто девять процентов — это талант, плюс один процент усилий; обе составляющие важны. После распределения всех 14 специальных очков атрибуты Кларка изменились. Имя: Кларк Прьюэтт Возраст: 11/17 Раса: Человек/? ? ? Атрибуты: Сила 8, Ловкость 9, Телосложение 9, Интеллект 12, Восприятие 12, Харизма 14 Мировоззрение: Хаотично Нейтральное Профессия: 2 уровень Волшебника (0/400) Очки опыта: 430 (не распределены) Специальные очки: отсутствуют Очки атрибутов: отсутствуют Статус: Инфекция Хаоса (Под воздействием магии), Божественное угнетение Классные навыки: Образование 37, Концентрация 31 (26+5), Блеф 31, Арканенное знание 27 (22+5), Заклинание 19 (15+4), Искусство каната 27 Легендарный навык: Знание — это сила (включен с

Божественностью)Личная специализация: Хаосическая магическая сила, ловкая левая рука, фотографическая память, аристократическое поведение.Тем не менее, когда он увидел [Хаотическую инфекцию] на панели статуса, его лицо вновь омрачилось.Для него это постоянное изменение лагеря — не шутка.В континенте Фейрун люди делят поведенческие модели на пять типов: добро, зло, хаос, закон и нейтралитет.Эти пять типов комбинируются между собой, образуя девять лагерей: законное добро, нейтральное добро, хаотичное добро, законный нейтралитет, абсолютный нейтралитет, хаотичный нейтралитет, законное зло, нейтральное зло, хаотичное зло.Среди них лагерь Огмы, бога знаний, является абсолютно нейтральным. В конце концов, знание — это чисто, и здесь нет различия между добром и злом.Следовательно, если Кларк хочет эффективно использовать фрагменты божественности Бога Знаний или даже полагаться на эти фрагменты, чтобы стать богом, ему необходимо обеспечить своё лагерное положение как абсолютно нейтральное. Это приводило его в неистовство.К счастью, он не совсем беспомощен, фрагменты божественности Знаний предоставили ему множество знаний о смене профессий.Ему нужно лишь найти подходящий сертификат на смену профессии, а затем потратить некоторые очки опыта и энергию, и он сможет перейти на базовую профессию. Не говоря уже о том, что если он сумеет заполучить меч Гриффиндора, он сможет изменить профессию на нечто более мощное.Единственное, на что стоит обратить внимание, так это на то, что перед сменой профессии он не может повышать уровень волшебника слишком высоко, иначе чем выше уровень, тем глубже инфекция хаоса, и тем сложнее будет перемена, а эффект будет хуже.Поэтому он посмотрел на 430 очков опыта в колонке опыта, которых было ещё достаточно для перехода на третий уровень, и приготовился надавить на неё. В любом случае, он сейчас находился в Хогвартсе, так что в ближайшее время было достаточно безопасно.К кроме состояния [Хаотичная инфекция], ещё одно состояние [Божественное угнетение] также вызывало у него головную боль.[Угнетение Божественности]: Не смотрите прямо на Бога, фрагменты божественности Бога Знаний не то, на что могут претендовать такие смертные, как вы. Высшие сущности угнетают вашу душу и сжигают вашу жизнь. Поторопитесь и укрепите свои силы. В противном случае вы не доживете до 17 лет. —Вы почувствовали давление "Вступительного экзамена колледжа через пять лет, симуляции три года"?Да, после того как он был перенесён в мир Гарри Поттера и получил свою панель данных, фрагменты божественности Бога Знаний также привнесли в его жизнь огромное давление. Если он не сможет стать богом, он умрёт!У него осталось всего семь лет, и до выпуска из Хогвартса он должен зажечь божественный огонь и стать богом, иначе его разорвут на куски фрагменты божественности.К счастью, что теряется, то и приобретается. Несясь риск быть истощенным, фрагменты божественности Бога Знаний также предоставили ему легендарный навык заранее: [Знание — это сила].[Знание — это сила]: всезнание — это всеисилие! После определённого времени тренировки и изучения, вы можете приобрести [специализацию] или [навык], потратив определённое количество очков опыта и выполнив определённое ритуальное задание. —Не ожидал, что я поднимусь так высоко!