

Огма (ог-ма) является самым могущественным богом знания в Фаэруне. Он один из богов мира Фаэрун, управляемого DnD. Уровень божественности: 16 (могущественная божественная сила) Титул: Господин Знания, Удержатель Всего Известного. Эмблема: Пустая свиток Фракция: Абсолютно нейтральная (любой персонаж может выбрать Огму в качестве покровителя) Портфели: Знание, Изобретение, Обучение, Образование, Барды Уровень и Класс: Барда 20 / Маг 20 / Жрец 5 Тип: Суженный размер outsider Основные атрибуты: Сила 26, Ловкость 28, Телосложение 24, Интеллект 40, Восприятие 29, Харизма 40 Навыки: Алхимия +47, Оценка +54, Баланс +48, Обман +71, Концентрация +91, Интерпретация +54, Дипломатия +46, Скрытность +36, Искусство побега +30, Сбор информации +51, Скрытие +30, Запугивание +35, Знание (мистика) +99, Знание (архитектура и инженерия) +99, Знание (география) +99, Знание (история) +99, Знание (регион) +99, Знание (природа) +99, Знание (дворянство и королевская власть) +99, Знание (религия) +99, Знание (плоскости) +99, Восприятие +45, Исполнение +74, Чтение по губам +54, Прорицание +99, Чувство намерения +68, Создание заклинаний +99. Специальные умения: Изготовление зелья, Расчленение, Боевая Магия, Боевые Рефлексы, Изготовление C Staff, Уклонение, Укрепление заклинания, Боевые навыки, Замедление заклинания, Улучшенный удар (длинный меч), Улучшенное обезоруживание, Улучшенная инициативность, Улучшенное смешивание броска, Улучшенный удар без оружия, Максимизация заклинания, Мобильность, Устойчивость, Мощная атака, Ускорение заклинания, Свиток написания, Проникновение заклинания, Удар с прыжком, Невосприимчивое заклинание, Двойное заклинание, Фокусирование на оружии (длинный меч), Атака в вихре. Невероятные способности: [Божественная форма] Потреблять божественную силу, менять форму, влиять на реальность, всеведение. [Святая Неприкасаемость] Иммуниет к повреждениям атрибутов, иссушению атрибутов, кислоте, холоду, эффектам мгновенной смерти, болезням, ударам, электричеству, иссушению энергии, эффектам влияния на разум, параличу, яду, сну, шоку, изменению формы, заключению, изгнанию. [Божественное восприятие] Огма может знать любую идею или мысль до или в течение 16 недель после ее появления. [Создание магических предметов] Огма может создать любой магический предмет.

<http://tl.rulate.ru/book/118802/4758288>