

Лицо барона Мортимера исказилось от смеси шока и ярости, когда он уставился на отрубленную голову своего доверенного советника Дариана. От этого зрелища в комнате повис воздух, и на мгновение время, казалось, остановилось.

"Ты ... ты убил его!" Голос Мортимера дрожал от ярости и неверия. Его взгляд остановился на самозванке перед ним, и в этот момент он понял, насколько тщательно его разыграли.

Клон Адриана, все еще носящий лицо Дариана, издал низкий, издевательский смешок. "В чем дело, барон? Не тот результат, который ты предвидел? Или ты действительно верил, что можешь контролировать всех вокруг без последствий?"

Пока клон Адриана говорил, он активировал свой навык Оценки, анализируя барона с холодной точностью.

Статистика барона Мортимера:

Имя: Алистер Мортимер

Класс: Тайный боевой маг

Уровень: 56

Титул: барон Западных территорий

Статистика: Очки здоровья

(HP): 850

Очки маны (MP): 700

Сила: 90

Ловкость: 70

Выносливость: 85

Интеллект: 120

Очарование: 50

Удача: 45

Навыки:

Тайный щит: Защитный барьер, который на короткое время поглощает магические и физические атаки.

Взрыв стихий: мощная атака дальнего действия, высвобождающая концентрированную энергию множества стихий — огня, льда, молнии и земли.

Утечка маны: поглощает ману цели, ослабляя ее магические способности и одновременно пополняя запас МАНЫ пользователя.

Тайное подавление: Ослабляет магические способности врагов в определенном радиусе, снижая эффективность их заклинаний.

Боевой инстинкт: пассивный навык, повышающий скорость реакции и осознанность в бою, позволяющий пользователю предвидеть атаки.

Arcane Nova: Выпускает ударную волну тайной энергии во всех направлениях, нанося урон и отбрасывая назад всех ближайших врагов.

Ледяная броня: Окутывает заклинателя слоем ледяной брони, усиливающей физическую защиту и замедляющей любого врага, вступающего в прямой контакт.

Темные узы: Создает призрачные цепи, которые привязывают цель к месту, делая ее неподвижной и уязвимой для атак.

Цепная молния: Заклинание на основе молнии, которое перемещается между несколькими целями, нанося увеличивающийся урон с каждым прыжком.

Лицо Мортимера исказилось от чистой, необузданной ярости. Его подозрения уступили место чему—то более опасному - осознанию. Теперь он знал, что это было не обычное предательство — оно было рассчитанным и безжалостным.

"Хватит об этом!" Рявкнул Мортимер. "Стража, схватите его!"

Когда охранники начали наступать, клон Адриана начал действовать. Его цель была ясна: отвлекать барона как можно дольше. Ему нужно было подтолкнуть Мортимера к краю, полностью завладеть его вниманием.

Быстрым движением клон Адриана активировал Драконий плащ, растворившись в тени и вновь появившись за спиной одного из охранников. Его удар клыком Дракона пришелся со смертельной точностью, вырубив охранника прежде, чем кто-либо успел отреагировать. Оставшиеся охранники колебались, сбитые с толку внезапным нападением.

Мортимер, однако, был неумолим. Он высвободил свой Взрыв Стихий, послав волну огня и молний по комнате, мощная энергия рассеяла тени и снова раскрыла самозванца.

"Ты думаешь, что сможешь сбежать от меня?" Мортимер зарычал, его глаза горели тайной силой. "Я сожгу тебя заживо за это предательство!"

Клон Адриана ухмыльнулся, не обращая внимания на угрозы барона. Он не собирался убегать — его миссией было задержать Мортимера, выиграть время для побега настоящего Адриана и остальных. Но он знал, что не сможет сдерживать барона вечно.

В заключительном акте неповиновения клон активировал Шаг Теневой вены, телепортировавшись через комнату и послав волну темной энергии в сторону охранников.

Щупальца тени обвилились вокруг них, прижимая к земле, выводя из строя еще на несколько мгновений.

Мортимер, не сбитый с толку, продвигался вперед, его тайная энергия потрескивала от смертоносных намерений. Но когда он приготовился нанести удар, внезапное осознание поразило его — почему этот самозванец все еще сражается? Почему он не сбежал?

Глаза барона сузились, в его разум закралось подозрение. "Чего ты на самом деле добиваешься?" он прошипел низким и опасным голосом. "Что за игру ты затеял? Кто ты на самом деле?"

Клон Адриана просто ухмыльнулся, выражение его лица было раздражающе спокойным. "Разве тебе не хотелось бы знать? Но, увы, наше время вышло, барон".

С этими словами тело клона начало распадаться на клубящуюся массу теней. Глаза Мортимера расширились от недоверия, когда он осознал правду — это был не настоящий враг. Это был просто клон, предназначенный для его отвлечения.

"НЕТ!" - взревел Мортимер, его голос был полон разочарования и ярости. Он ударил взрывом тайной энергии, но было слишком поздно. Клон растворился в небытии, оставив после себя лишь струйку темного дыма.

Барон стоял там, тяжело дыша, пока до него доходила реальность ситуации. Его переиграли, и теперь его враги ускользали у него из рук.

"Найдите его!" - рявкнул Мортимер оставшимся охранникам. "Обыщите каждый уголок этого замка! Не дайте ему сбежать!"

В то же время клон забавлялся с Бароном...

В затемненных залах замка Адриан двигался со смертоносными намерениями. Клон выполнил свою работу — на верхних уровнях воцарился хаос, и силы Мортимера были отвлечены.

Но когда Адриан проследил свой путь обратно к месту встречи, он столкнулся с одиноким охранником, бегущим в противоположном направлении. Адриан действовал быстро, в одно мгновение преодолев дистанцию Шагом теневой вены.

Он схватил охранника за горло и прижал его к стене, приставив кинжал к шее мужчины.

"Говори, и я, возможно, оставлю тебя в живых", - прошипел Адриан. "Куда ты так спешил?"

Охранник задрожал, его глаза в панике забегали по сторонам. "Я... Я собирался сообщить барону ... о леди Розалин ... она ... она пропала!"

Глаза Адриана сузились. У охранника была ценная информация — информация, которая могла разрушить их план побега, если Мортимер узнает об этом слишком рано.

Но в голове Адриана начала формироваться новая идея, которая могла вызвать еще больший хаос в замке.

"Где тюрьма?" Потребовал Адриан, усиливая хватку.

Глаза охранника расширились от страха. "Тюрьма... она находится на нижних уровнях... там содержатся только самые опасные преступники... люди, которые перешли дорогу барону ..."

Мысли Адриана лихорадочно соображали. Ева упомянула, что заключенные в замке были людьми, которые бросили вызов Мортимеру — потенциальными союзниками или, по крайней мере, еще большим хаосом, который можно развязать.

Это не входило в их первоначальный план. Это было рискованно, даже опасно, но переполох, устроенный его клоном, дал ему уникальную возможность.

"Отведи меня туда", - приказал Адриан холодным и непреклонным голосом. Охранник, слишком напуганный, чтобы отказаться, отчаянно закивал.

Вместе они двигались по темным коридорам замка, охранник шел впереди. Всякий раз, когда

они сталкивались с другим солдатом, Адриан быстро вырубал их точными ударами, гарантируя, что никто не сможет поднять тревогу.

По мере того, как они спускались все глубже в замок, воздух становился все холоднее, гнетущую тишину нарушали лишь случайные отдаленные крики. Впереди маячила тюрьма — укрепленное сооружение, скрытое глубоко в стенах замка.

Адриан знал, что играет в опасную игру, но он также знал, что хаос был их величайшим оружием. Если бы он мог освободить заключенных и настроить их против Мортимера, это дало бы ему еще больше времени для побега с Евой, Розалин и Софией.

Все еще прижимая кинжал к спине охранника, Адриан готовился к следующему этапу своего плана, готовый развязать ад в крепости барона.

<http://tl.rulate.ru/book/118767/4945098>