Попросив служанку завязать мне волосы и надев удобную одежду, я размялсь на тренировочной площадке семьи Аллен.

Рыцари и солдаты, которые изначально тренировались здесь, смотрели на меня настороженно, но мне было все равно.

На меня так смотрели не один и не два человека.

Независимо от того, что они обо мне думали, я просто должна была выполнять свою работу.

План был уже разработан.

Исследование того, как наиболее эффективно повысить характеристики персонажа, было завершено уже давно.

Первое, что нужно было сделать, - это повысить выносливость.

Выносливость полезна при повышении характеристик любого персонажа.

Ведь чем выше выносливость, тем больше действий вы можете совершить за день.

Для исследования определенных локаций.

Для встречи с различными НПС.

Для тренировок, в которых я нуждалась прямо сейчас.

Выносливость - это стат, который нужно было повышать в Академии душ, если только у вас не было концепции болезненного мага.

Как же повысить выносливость? Это зависело от времени суток в игре, но на ранних этапах обычно использовался метод бега.

Это был не навык или особый метод, а то, что все использовали, когда просто быстро передвигались.

Есть и другие способы, но они становятся эффективными только в середине игры.

В начале лучше всего было просто держать оружие в обеих руках и бегать, одновременно наращивая выносливость и мастерство владения оружием.

Поэтому в дальнейшем я собиралась просто бегать как сумасшедшая с булавой и щитом в руках в течение примерно двух недель, не считая времени, которое я тратила на еду и сон.

Это самый эффективный способ при воспитании персонажа в Академии душ.

Закончив разминку, я, не задумываясь, начала бегать по внешней стороне тренировочной площадки.

Я уже знала, как правильно держать осанку и дышать во время бега.

Если вы служили в армии, то наверняка много бегали.

Прошло много времени с тех пор, как меня демобилизовали, но то, чему я научилась тогда, до сих пор укоренилось в моем теле.

Когда я пробежала первый круг, проблем не возникло.

Я немного запыхалась, но не более того.

После того как я один раз пробежала по широкой тренировочной площадке, я чувствовала себя прекрасно.

Два эликсира для повышения выносливости действительно работали.

По прошествии некоторого времени, когда я уже около часа бегала по тренировочной площадке, я почувствовала, что что-то не так.

До достижения цели было еще далеко, но я уже чувствовала, что запыхалась.

Смогу ли я так бегать весь день? Даже если я буду стараться изо всех сил, мне будет казаться, что я упаду после часа или двух от бега? Даже когда прошло время, и я забыла, сколько кругов пробежала, я все еще бежала.

Мои мышцы ног кричали.

Легкие болели от чрезмерной нагрузки, казалось, что они вот-вот лопнут.

Руки, державшие булаву и щит, болтались, так что я скорее ковыляла, чем бежала, но не останавливалась.

Если бы это было до переселения в Люси, я бы давно сдалась.

Я не была человеком с таким упорством.

Если бы я записалась в тренажерный зал на три месяца, я бы усердно занималась неделю, а оставшиеся два с половиной месяца потратила бы впустую.

Как я могла терпеть боль от ощущения, что вот-вот рухну, и продолжать двигаться? Кое о чем я догадывалась.

Навык.

Как раньше, когда я принимала эликсир, активировался эффект преодоления страха и страх исчез, так и сейчас навык, который я вложила при создании персонажа, вероятно, был задействован.

В данном случае, я думаю, это может быть эффект несгибаемой воли.

В описании навыка «Несгибаемая воля» сказано: «Даже смерть не сможет сломить вашу волю». В игре это был простой навык предотвращения мгновенной смерти, но он мог помочь и вот так.

Благодаря этому я обрела уверенность.

У меня появилась уверенность в том, что я могу бегать так, как это делал бы персонаж игры на этой неделе.

У меня есть воля, которую не сможет сломить даже смерть, так почему же я не могу просто бегать? Я была так взволнована, что забыла слово «контроль темпа» и слепо увеличила скорость.

Это было ошибкой.

Я упустила из виду одну вещь: наличие воли не обязательно означает, что ваша выносливость восстановится.

Воля есть воля, а ваше тело есть ваше тело.

Какой бы сильной ни была ваша воля, если ваше тело достигнет своего предела, вы рухнете.

Я это остро почувствовала, когда рухнула на холодный каменный пол тренировочной площадки.

Вот почему так важен темп.

Чтобы понять это, нужно бежать до тех пор, пока не рухнешь от изнеможения.

В следующий раз я должна бежать осторожнее.

«Мисс Люси?!» Я слышала крики своей исключительной горничной, но не могла пошевелить и пальцем.

«Вы в порядке?»

‘Да… Я в порядке…’

«Все в порядке. У меня звенит в ушах, так что помолчи».

«Мне так жаль.»

Я просто устала, так что со временем мне станет лучше.

Так, может, хватит шуметь рядом со мной? Мне кажется, что я схожу с ума, потому что ты так нервничаешь.

Я боялась, что если скажу это вслух, то это будет переведено как грубые слова, поэтому промолчала, но тут услышала шаги кого-то, кроме горничной.

«Мисс Люси, если вы не возражаете, могу ли я перенести вас в более удобное место для отдыха?»

Я заставила свою затекшую шею повернуться, чтобы проверить, и это был один из рыцарей семьи Аллен.

Я не знаю его имени.

Однако я помню, что он бежал и командовал своими солдатами

«Если вы будете так отдыхать, ваше тело будет восстанавливаться медленнее. Вы должны правильно восстанавливаться, когда отдыхаете».

Во-первых, кто бы мог подумать, что кто-то подойдет к Люси?

Как странно.

http://tl.rulate.ru/book/118755/4772619