

В 11:45 вечера.

В это время город все еще ярко освещен огнями, а в деревнях уже царит полная тишина, даже сторожевые собаки отдыхают, лишь изредка настораживаясь, когда проезжает автомобиль.

Деревня Цяньтянь, город Синьфэн, округ Чэнь.

Чэнь Цзинлэ готовился ко сну, когда обнаружил на своём телефоне игру под названием "[]" (Xiang Huo), которая неизвестно когда появилась.

Сначала он хотел просто удалить её, но поддался какому-то необъяснимому желанию и открыл её.

[Когда ветер и гром взметнулись с земли, родилось существо среди гор белых костей.

Монахов можно наставить, но демоны всегда будут приносить беды.

Золотая обезьяна взмахнула своим мощным посохом, очистив небеса от тьмы.

Сегодня снова празднуют возвращение Великого Мудреца Сунь Укуна, ведь туман демонов снова окутал мир.]

[Мир в хаосе, странности возрождаются.]

[Как высший бог-хранитель, ты решаешь встать на путь спасения мира и людей.]

[Сожги моё тело, чтобы изгнать зло; сожги мою душу, чтобы уничтожить демонов...]

...

Охохо!

Традиционная ролевая игра в жанре фэнтези?

Чэнь Цзинлэ почесал подбородок и нажал "продолжить" на экране.

Картинка изменилась —

На экране появился мужчина, сидящий со скрещенными ногами и одетый только в серые шорты, а на фоне была пустая комната.

Хм, это статичное изображение.

Он не удержался от комментария: "Блин, эта игра... такая бедная!"

Даже Live2D нет!

Раньше он бы и не взглянул на такую игру второй раз.

В конце концов, он играл в мобильные игры в основном ради симпатичных персонажей с белоснежной кожей и длинными стройными ногами.

В игре с таким плохим графическим оформлением не было никакого желания продолжать играть.

"Постой, я что-то упустил?"

Чэнь Цзинлэ нахмурил брови.

В этой игре даже не нужно регистрироваться, нет выбора персонажа, нет настройки внешности, и даже пропущен этап ввода имени.

"Такое можно понять для браузерных игр, но с каких это пор мобильные игры стали делать по такому принципу?"

...

На экране, кроме статичного фона, была только одна колонка функций слева.

Сверху вниз: карта, персонаж, предметы, магазин.

И больше ничего.

'Можно ли сделать функционал еще проще?' — подумал Чэнь Цзинлэ.

Это даже хуже, чем подделки игр жанра idle. Когда я успел скачать это, и почему я совсем этого не помню?

Он сначала открыл мини-карту.

Область, в которой находился персонаж, называлась 'Набаныцзин' и уже была подсвечена.

'Набаныцзин... Кажется, я уже где-то слышал этот термин.'

Чэнь Цзинлэ нахмурился.

Но в этот момент не мог вспомнить, где именно.

Линии на карте были простыми. В области, где находился персонаж, кроме одной постройки с иконкой храма, больше ничего не было.

Остальная часть карты была покрыта серым туманом.

Он кликнул на иконку храма.

[Храм верховного бога территории Набаныцзин, это место, где ты родился и где обычно пребываешь. Здесь могут поклоняться верующие, что может собрать благовония.]

[Вы хотите подсветить текущий храм верховного бога?]

Выбрать 'Да'!

Хотя Чэнь Цзинлэ еще не понимал, зачем нужны благовония, но на начальных этапах он решил следовать подсказкам для новичков.

[Поздравляем, вы подсветили первый храм верховного бога. Если случится что-то неожиданное, персонаж возродится рядом с ближайшим храмом верховного бога. Также можно использовать этот храм для телепортации к другим точкам телепортации рядом с целью.]

Чэнь Цзинлэ внезапно осознал: 'Это я знаю.'

Помню, в таких играх, как Zelda, Elden Ring, Genshin Impact, есть похожие механики.

Игроки исследуют карту, подсвечивая точки телепортации по всему миру, что тоже является интересным геймплейным элементом.

В любом случае, сначала сохраним игру.

[Поздравляем, вы получили благословение предыдущего верховного бога территории. Печать

верховного бога X1, очки благовоний X500.]

'Новичковое вознаграждение?'

Чэнь Цзинлэ быстро вышел из мини-карты и открыл инвентарь."

Инвентарь всего на 10 ячеек, и Печать Верховного Бога находится в первой ячейке.

□Печать Верховного Бога - это символ статуса Верховного Бога территории, а также базовый магический артефакт, который наносит дополнительный урон против сверхъестественных монстров. Может быть экипирован.□

Увидев слова "может быть экипирован", Чэнь Цзинлэ немедленно экипировал её на персонажа.

Теперь хотя бы не будет безоружным.

Под ячейкой было еще несколько маленьких слов:

Очки благовоний: 500.

"Эти очки благовоний — это игровая валюта?" — подумал Чэнь Цзинлэ и открыл магазин, чтобы проверить, можно ли потратить эти 500 очков благовоний.

Однако он закрыл его сразу после первого взгляда.

Причина была проста — не хватало денег. Самый дешевый предмет стоил 1000 очков благовоний.

"Черт возьми, это вознаграждение для новичков слишком скупое."

...

"Почему в игровом магазине нет опции доната?" — удивился Чэнь Цзинлэ.

По идее, в современных китайских мобильных играх, особенно в клонах, чем хуже игра, тем больше возможностей для доната. Если можно что-то выжать, они это сделают, выкачав деньги и сбежав.

Купоны требуют денег!

Скины требуют денег!

Материалы требуют денег!

Изменение имени требует денег!

Расширение списка друзей требует денег!

Увеличение уровня дружбы требует денег!

Ох...

Что? Ты говоришь, что можно играть без доната, просто упорно трудясь?

Дружище, даже восстановление энергии требует денег!

Донат, донат, донат — нет такой точки для доната, которую бы не придумали хитрые разработчики.

Но в этом клоне, кажется, нет опции для доната, что действительно удивительно.

Чэнь Цзинлэ вдруг почувствовал себя неудовлетворенным.

Хотя он и был игроком без доната, но "я могу не донатить, а ты не можешь убрать возможность доната". К тому же, как еще он сможет продемонстрировать свою крутость, не тратя деньги?

...

Он нажал на последний пункт меню — "Персонаж".

На панели атрибутов нет привычных данных, только имя, титул, слот для экипировки и слот для навыков.

—

Имя: Чэнь Цзинлэ

Титул: Верховный Бог-Территории по Указу

—

Увидев это, Чэнь Цзинлэ застыл в изумлении.

Он точно не помнил, чтобы регистрировался в этой игре, да и не имел привычки использовать своё настоящее имя в качестве игрового ID.

"Неужели мои данные были украдены?"

Он нахмурился, чувствуя, что что-то здесь не так.

Под титулом находился слот для экипировки, также состоящий из 10 ячеек, без привычных ограничений по частям тела.

Единственное снаряжение — это Печать Верховного Бога.

Слот для навыков также состоял из 10 ячеек.

К сожалению, все они были пустыми.

...

"Итак, как в эту игру вообще играть?"

После небольшого ознакомления, Чэнь Цзинлэ задумался.

Он снова открыл мини-карту.

Управляя персонажем, он начал двигаться в соседние области.

Вокруг Набаныцзина были ещё четыре территории: Гуанлин, Хэчжун, Санчао и Вэньшэн.

Он выбрал восточную территорию — Гуанлин.

Эта область была самой большой, и, согласно игровой логике, вероятность возникновения событий здесь была выше, и исследовать её было интереснее.

[Вы обнаружили территорию Гуанлин.]

[Здесь жители обычно настороженно относятся к чужакам, завоевать их доверие будет нелегко.]

[К счастью, скрытая сущность Верховного Бога позволяет вам увеличить степень симпатии, снизив их настороженность.]

[Рекомендуется уделить внимание ситуации в этом районе, это может привести к неожиданным результатам.]

Сказано, но как будто ничего не сказано.

В области Гуанлин также был храм с иконкой.

Нажав на него, он получил сообщение:

[Вы обнаружили храм Верховного Бога территории Гуанлин.]

[В Гуанлине почитают Святого Короля Гуанлин. Как и все Верховные Боги-Территории, Святой Король Гуанлин отвечает за защиту своих земель и народа. Однако после восстания Биньфу, этот Бог исчез, и теперь в Гуанлине нет Верховного Бога.]

"Восстание Биньфу?"

Новый термин, возможно, связанный с основной сюжетной линией.

[Вы хотите подсветить храм Верховного Бога территории Гуанлин?]

Да!

Новая точка сохранения~

[Вы хотите занять храм Верховного Бога территории Гуанлин?]

Да!

Хотя Чэнь Цзинлэ не знал, для чего это нужно, но решил занять его.

[Недостаточно очков благовоний для захвата, попытка провалилась!]

Чэнь Цзинлэ застыл.

Черт!

Он был расстроен и начал исследовать остальные три территории, в итоге подсветив храмы, но из-за нехватки очков благовоний не смог их захватить.

Как это раздражает!

Итак, где же можно раздобыть очки благовоний?

...

"Что? Квест?!"

Как раз в момент, когда Чэнь Цзинлэ мучился от нехватки очков благовоний, на карте в Набаныцзине появился желтый восклицательный знак.

Он быстро нажал на него.

<http://tl.rulate.ru/book/118557/4728562>