

В большом зимнем мире, в жилом доме в Хуасии, Чжоу Мочэн играет в мобильную игру под названием «Наруто». Несмотря на множество неприятных новостей, это не мешает ему слегка инвестировать в своего любимого ниндзя. Так, только что он потратил деньги и вытацил своего желаемого нового S-класса ниндзя, второго поколения Хокаге — Сенджу Куму. С новым ниндзя, который не должен быть слабым, вызывает ли это разочарование? Поэтому он решает вступить в арену дуэлей, выставив Сенджу в качестве первого ниндзя. Вторым становится относительно сильный ниндзя S-класса с высокими техническими навыками — четвёртый Хокаге Наруто в исполнении Хо По, а третьим финальным — C-класс ниндзя Учиха Итачи (Сусано), за которого он играет чаще всего и который тоже впечатляет. После того как Чжоу Мочэн выставил своих ниндзя, он призывает три призрачных зверя: панды для доминирования, слизня и миража для контроля. Затем устанавливает соответствующий секретный свиток и решительно открывает свободное сопоставление. Он не спешит в бой, по крайней мере, хочет привыкнуть к навыкам своей новой команды, ведь соперники обычно не очень сильные, и это ещё возможность попрактиковаться. Хотя это новый ниндзя, его ощущения от игрового процесса все равно приятные. Поскольку соперник не слишком силен, вскоре противник теряет все жизни. В этот момент Чжоу Мочэн решает использовать удивительную атаку, чтобы посмотреть, как она выглядит. Хотя для её использования требуются четыре меньших чакра, важно, чтобы мощный ход убивал врагов, тогда это не повлияет на следующие бои. Эта атака, с которой борется Сенджу, называется Водяное Убежище и Удар Водяной Драконицы, которое использует чакру для создания огромного водяного вихря, а затем поднимает поток воды, чтобы сбить врага с ног. Поднявшаяся вода в конечном итоге формируется в огромного водяного дракона, который атакует противника. Чжоу Мочэн решительно использует большой ход, и вскоре наблюдает, как техника запускается — водяной дракон медленно проносится по небу, затем, стремительно взмывает в воздух и устремляется к нему... Неправда, водяной дракон на экране внезапно вырвался и напрямую сбил Чжоу Мочэна. Когда в его комнате вновь воцарилась тишина, не осталось даже ни одного волоска. Хокаге мир, Вторая Ниндзя война (в этой версии мира некоторые детали отличаются от оригинала, не путайтесь!), чтобы избавиться от своих подчинённых и сохранить остальную часть Конохи, Сенджу решительно выбрал сражение лицом к лицу с противником, более того, перед двадцатью элитными ниндзями из страны молнии, что преследовали его, он был безжалостен. — Наруто-сама, похоже, ты не сможешь сбежать, — с удовлетворением произнес Золотой Рог, смотря на Сенджу. Это большая рыба, не важно, если другие мелкие сбегут; главное — поймать этого тяжеловеса. Тогда это станет подходящим способом возвыситься до должности Льда Грома и нанесет серьезный урон Конохе, разве нет? — Сбежать? Старик должен сбежать? Все вы погибнете! Водяное Убежище, Вода Великого Водопада. — Сенджу, мастер водного искусства, решительно открывает мощную технику, желая создать для себя благоприятную среду, и вода — это его мир. — Хм, посмотрим, какие уловки у Лорда Наруто, — Золотые Роги не боятся сразиться с Сенджу. С одной стороны, у них численное преимущество, с другой — высокая индивидуальная сила, и сражаться труднее. Но человек, в конце концов, не может справиться со всеми. Наблюдая за оставшимися пятью живыми ниндзями из страны молнии, включая Золотого Рога и Серебряного Рога, Сенджу понимает, что пора умирать вместе. Он хочет запустить свой последний ход и вернуться с помощью Перемещения в Пространстве. — Умрите! Водяное Убежище, Удар Водяной Драконицы!!! — Сенджу крикнул это ниндзя-искусство, которое он использовал во второй раз в жизни. Затем он увидел, как вода на земле поднялась в небо, собравшись в водяного дракона высотой в десятки метров, затем, казалось, из его чёрной пасти вырывается маленький водяной дракон, и в середине маленького дракона, кажется, был ребёнок. Огромный водяной дракон стремительно опустился вниз, сметая пять ниндзя страны молнии, а его мощь также разрушила землю, оставив глубокую вмятину. Золотой Рог уже мёртв и не может умереть больше, а Сенджу тоже ослаблен и почти при смерти. — Время и пространство, Летающий Гром... Да? Мочэн? — Когда второй Хокаге собирался вернуться, чтобы произнести свои последние слова, он неожиданно заметил, как из глубокой ямы выпрыгнул мальчик и

воскликнул от удивления.— Вот именно, меня призвали в этот мир Хокаге с помощью этой техники. — Это уже второй раз, когда Чжоу Мочэн появляется таким образом; в последний раз это произошло, когда Сенджу разработал эту технику, и он был неожиданно перенесен к нему из своего дома благодаря водяному дракону.— Привет, дедушка, это я! Смотри на своё слабое состояние... Тебе уже не помочь, правда? — Чжоу Мочэн приблизился к Сенджу и с улыбкой обратился к своему дедушке, совершенно не беспокоясь о том, умрёт ли тот.— Фух, хотя я не знаю, как ты сюда попал, но я спасён! — Сенджу, увидев пятилетнего Чжоу Мочэна, расслабил ум и затем потерял сознание. Когда он отключился, услышал лёгкий голос: Психическая техника: Слизень!— Эй, военная Слизня, помоги мне вылечить моего дедушку, — сказал Чжоу Мочэн призванным слизням.— Да, мой господин! — Слизни решительно подняли Сенджу на спину и продолжили лечить его чакрой, а травмы быстро заживали на глазах.— Я... Я потерялся? Кто может сказать, как вернуться к Конохе? Слизни, вы знаете, что здесь происходит? — Чжоу Мочэн растерянно огляделся, кто мог бы сказать ему... В каком направлении находится Коноха?— Господин, я не знаю! — мягкий женский голос слизняка сообщил, что она не в курсе.— Ну... Ну, эй? Я чуть не забыл. Есть ещё Золотой Рог и Серебряный Рог. Эти двое на последок создали проблемы и в итоге активировали десятихвостого. Сначала нужно устранить их! — Вспомнив сюжет, Чжоу Мочэн понял, что необходимо выполнить две важные задачи, чтобы избежать обмана в финале.— Неужели они такие уродливые, как и в аниме? Огонь, огненный шар. — Чжоу Мочэн без колебаний сжёг тела обоих до ashes, чтобы не подставить отца. Хотя к тому времени он уже, вероятно, очень силен, сражаться с десятихвостым всё равно не часто создаст проблему.— Господин, как нам дальше? — Слизни также осмотрелись вокруг, они сами не местные, хоть и выглядят похоже, но... Они не знали местности. Абсолютно не осознавали ситуацию.— Мы находимся в направлении страны молнии, значит, нам нужно вернуться в противоположную сторону. К счастью, я знаю, в каком направлении страна молнии находится от страны огня, и по идее идём в другую сторону. Психическая техника: Панда!!! — Чжоу Мочэн всего лишь пятилетний малыш, и ему нелегко бежать своими маленькими ножками, поэтому он поспешно призовет еще одного призрачного зверя — панды!— Вперёд, давайте! — Чжоу Мочэн запрыгнул на спину панды и указал путь к стране огня, воскликнув.— Да, господин! — Панда уверенно понесла Чжоу Мочэна вперед, а слизни следовали за ними с Сенджу на спине. Основное средство передвижения, которое бежит на закате, прошло здесь уже пять лет. Пять лет назад Чжоу Мочэн был затянута в этот мир водяным драконом, тогда он был в полном замешательстве. Как изучить технику и призвать младенца? Что происходит? Но когда он увидел глаза младенца, решил взять его с собой... Предстоит появление Главного героя с Звёздными Глазами. Что касается слизней и панд, они просто бонус к его переселению. Чжоу Мочэн, как только пересёк границу, уже обладал собственными навыками: Психическая техника: слизни, панды и миражи. Затем врождённые Звёздные Глаза также являются техникой, которая здесь имеет громкое название: глаз чакры. Однако он родился с вечным калейдоскопом, выглядящим как звёзды, по этой причине называется Звёздными Глазами. И это известно только ему. Есть ещё две вещи, которые его оригинальный ниндзя подарил ему: техника Ниндзя Времени и Пространства и Электрическая Искра: эффективно отмечает врага с помощью Летающего Грома и затем позволяет постоянно телепортироваться, чтобы атаковать его. Другой — это Десятифакельный Меч! Да, именно меч Учихи Итачи, который преобразовался в тайский меч, сейчас неуместно висит на Чжоу Мочэне. Чжоу Мочэн открывает свою страницу атрибутов по дороге, это также похоже на персонажа игры, у него нет системы, которая бы его сопровождала, и лишь эта страница даёт ему ощущение, будто он играет в игру. Имя: Сенджу Мочэн (взято от Сенджу Какумы). Возраст: 5 лет Раса: Потомки драконов Пол: Мужчина Увлечения: Неизвестны Призванные звери: панды, слизни, миражи Склонность чакры: Вода (300), Огонь (300), Земля (100), Молния (100), Ветер (100), Инь и Ян (0%), Дерево (0%). Время и пространство (300%). 300% из трёх — это три ниндзя, так что способности воды, огня и времени и пространства сильны и удивительно мощные. Ниндзя-

искусства: Водяное Убежище, Удар Водяной Драконицы, Время и Пространство, Электрическая Искра и т.д.

<http://tl.rulate.ru/book/118410/5033705>