

Обратная дорога оказалась еще тяжелее. Джон сильно устал от долгой скачки и чувствовал голод. Он жаждал поскорее вернуться в Винтерфелл. Путь занял больше времени, чем следовало бы, и когда вдали показались родные ворота, Джон держался из последних сил. Наконец ворота открылись, и он проехал во двор.

К сожалению, долгожданный отдых пришлось отложить. Не успел он заехать во двор, как Арья с Браном бросились к нему и повисли на шее, крепко обнимая. Джон не виделся с ними несколько дней. Надписи над головами высветились вновь.

Игрок:

Арья Старк.

Твоя кузина.

Уровень: ?

Отношение: 90/100.

Игрок:

Бран Старк.

Твой кузен.

Уровень: ?

Отношение: 80/100.

Не скрывая улыбку, Джон обнял обоих детей. Приятно было видеть, как сильно они его любят, особенно Арья, которая всегда была к нему больше всех привязана. Следом пришел Робб и радостно хлопнул его по спине. Санса, со странными извинениями, решила его тоже обнять. Станный поступок девушки застал Джона врасплох, но он все же обнял ее в ответ.

Игрок:

Санса Старк.

Твоя кузина.

Уровень: ?

Отношение: 40/100.

Любовь: 0/100.

Лорд Старк, подойдя ближе, не скрывал радости от возвращения Джона. Пообещав детям, что Джон вскоре спустится к ужину, настоятельно предложил юноше прости в его кабинет.

Оказавшись в кабинете, Джон заметил, что леди Старк так же присутствовала. Ее лицо выражало беспокойство. Дядя жестом указал ему на стул, и Джон подчинился.

— Джон, где тебя носило, черт возьми?! — он редко видел дядю настолько разгневанным. Но теперь ярость была через край. — Ты оставляешь слуге записку, что пошел на охоту, и пропадаешь почти на пять дней! Да еще и без охраны! — Эддард Старк разгневался не на шутку. — Мы места себе не находили! Дети были уверены, что ты сбежал. Арья вчера рыдала в подушку. Санса винила себя и накричала на Джейни Пуль, когда та обозвала тебя бастардом. Робб отправился за тобой, и пришлось высылать стражников, чтобы доставили его обратно.

Джон слушал, широко раскрыв глаза. Он и не думал, что его отсутствие вызовет такое волнение. Стало ужасно стыдно и в то же время как-то тепло, что все его так любят.

— Я собирался снаряжать вчера поисковые отряды! — продолжал дядя. — Где тебя носило?

— Я ходил на охоту, — просто сказал Джон, но гневные взгляды дяди и леди Старк заставили его прибегнуть к объяснениям. — После нашего разговора — он сделал небольшую паузу. — Мне нужно было подумать. Побывать одному.

— Простите, что заставил вас волноваться.

Казалось, что этого объяснения причины отъезда его из дома должно хватить. Рассказать правду он не мог. Это вызвало бы еще больше вопросов. Другого оправдания, в изнеможенном состоянии после долгой дороги, ему уже не придумать.

— Ах, Джон... — дядя, поверив в сказанное, крепко обнял его. — Сказал бы прямо, а не оставлял записок слугам. Мы же решили, что ты сбежал.

— Никогда, — твердо сказал Джон, — Мой дом — Винтерфелл.

Разговор прошел удачно. После признания дяди в настоящем происхождении Джона, было логично, что юноша захотел все обдумать вдали от родного дома, в одиночестве. Юноша направился к выходу, на пороге его остановил голос Неда:

— Зайди ко мне завтра с утра, Джон. Пропусти занятия, и мы еще поговорим о твоей матери.

— Непременно зайду. — обрадовался он, что вскоре дядя удовлетворит любопытство и ответит на вопросы о матери.

За спиной знакомо потеплела книга, в воздухе проступили слова:

Внимание! Новое задание!

Наследие матери.

Встретьтесь с дядей утром и узнайте больше о своей матери.

Успех: Страница «Наследие матери» станет доступна, +100 ХР.

Провал: Страница «Наследие матери» останется закрытой, -100 ХР.

Свечение погасло, и Джон поторопился к себе в комнату. Уже завтра разговор с дядей прояснит многое. У него оставался примерно час до ужина. За это время нужно узнать, какая новая информация появилась в книге.

Вернувшись к себе и заперев дверь на засов, Джон уселся за стол. Призрак дремал рядом на кровати. Открыв чудесную книгу, Джон быстро пролистал страницы в поисках новой информации. Перед основной статистикой обнаружилась страница с кратким списком всех изменений, которые он мог пропустить. Значит, не придется перечитывать книгу целиком — какое облегчение, уставшие глаза это определенно оценят.

ДЖОН СНОУ

ОЗ: 90/100

УРОВЕНЬ 2: 900/1000

Знание ядов, увеличено с 0 до 10.

Умение лгать, увеличено с 0 до 10.

Убеждение, увеличено с 0 до 10.

Храбрость, увеличена с 40 до 50 (теперь отображается).

Верховая езда, увеличена с 60 до 65.

Разблокировано два новых раздела! Загляните туда.

Краткий обзор оказался полезным. Приятно было видеть не только рост уже имеющихся навыков, но и появление новых. Особенно порадовал показатель храбрости. Прекрасно наблюдать прогресс, и Джон твердо решил достичь еще большего.

Он также отметил, что до нового уровня остается всего 100 очков опыта. Быстро пролистав книгу до раздела с заданиями, Джон задумался — может, какие-то из них удастся выполнить прямо сейчас?

Текущие задания:

(Помните, обычно у вас 3 ежедневных мелких задания. Постоянные/активные задания не ограничены по времени. Теперь также есть срочные задания).

Мелкие задания:

Обучить Призрака пяти простым командам.

Успех: +10 к отношениям с Призраком, +5 к знанию животных, 100 XP.

Провал: -5 к отношениям с Призраком.

Кровь драконов.

Изучите историю рода Таргариенов.

Успех: +200 XP, +1 к интеллекту (INT).

Провал: -100 XP.

Наследие матери:

Встреться с дядей утром и узнайте больше о своей матери.

Успех: Страница «Наследие матери» станет доступна, +100 XP.

Провал: Страница «Наследие матери» останется закрытой, -100 XP.

Постоянные задания:

Постигая свой рост.

Достигните 5 уровня, чтобы видеть уровни других игроков.

Награда: Вы сможете видеть уровень любого игрока (если он не скрыт по особой причине), +50 ХР.

Провал: Уровни других игроков останутся скрытыми для вас.

Добыть валирийский меч.

Мечи, которые вы можете получить:

Длинный Коготь: Задание «Ночной Дозор».

Темная Сестра: Задание «Эйгон».

Черное Пламя: Задание «Эссосский купец».

Успех: Меч из валирийской стали, +10 к владению валирийскими мечами, +10 к отношениям со всеми (кроме пацифистов), +1000 ХР.

Провал: -20 к владению валирийскими мечами, -1 к ловкости (AGI), -1 к удаче (LUC).

Забрать своё по праву.

Верните себе Железный Трон — престол ваших предков.

Успех: +5000 ХР, +5 к харизме (СНА), +5 к интеллекту (INT), +5 к удаче (LUCK), полное открытие ОСОБОГО СТАТУСА, корона вашего предка Эйгона Таргариена станет вашей.

Провал: -10 к удаче (LUCK), вы останетесь бастардом в глазах людей, и лишитесь прав на Железный Трон.

Это полезная информация решил Джон. Завтра он должен суметь подняться на новый уровень. Хотелось выполнить это прямо сейчас, но один взгляд на спящего на кровати Призрака подсказал, что попытка дрессировать лютоволка в данный момент приведет лишь к неудачи в выполнении задания и недовольному питомцу. Улыбнувшись при виде мирно дремлющего щенка, который сейчас казался таким крошечным, Джон вновь повернулся к столу.

Он перевернул страницу, пропустив, подробно изученные ранее карты, и двинулся дальше, к разделам, которые еще не просматривал. Первый содержал сведения об отношениях со всеми персонажами, а также пояснения к цифрам рейтинга отношений.

Отношения:

Доступно 3 шкалы отношений. Первые две открыты сразу, третья разблокируется на 8 уровне.

«Отношение» — общий уровень ваших отношений с игроком. Отображается для всех.

«Любовь» — уровень романтических отношений с игроком. Будет отображаться только для тех, с кем возможен роман. Исключает персонажей нежелательного для вас пола и тех, с кем роман невозможен (например, если вы категорически не желаете романтических отношений с человеком, обычно это касается членов семьи).

«Уважение» — разблокируется на 8 уровне и показывает степень уважения игрока к вам.

В целом, понятно, за исключением одного момента. Шкала любви отобразилась только для о

дного персонажа — Сансы. Она же его сестра! Ну, то есть кузина. Браки между кузинами обычное дело в Вестеросе. Но почему тогда не отобразилось для Арьи? Джон не мог отделаться от мысли, что причина в том, что они с Сансой никогда не были близки, как брат и сестра. Теперь легко представить ее просто кузиной, тогда как Арья всегда будет для него младшей сестренкой. Он не был до конца уверен. Но, судя по тому, как Санса встретила его возвращение, их отношения могут стать теплее. Однако, романтические отношения с ней было сложно представить.

Джон перевернул страницу. Она отличалась по структуре от предыдущих: на ней виднелись рамки, похожие на те, куда вставляют рисунки, рядом с ними шел текст. Только две рамки содержали изображения. Нащупав во внутреннем кармане куртки брошь, полученную от Домерика, Джон сообразил, в чем дело.

Гербы Севера:

Здесь собраны все гербы Севера, которые вы получили. Эти гербы нужно заработать через задания, заключение союзов и случайные события. Соберите их все, чтобы раскрыть тайны Севера. Они сыграют важную роль в вашей истории в дальнейшем!

Собрано гербов: 2

Полученные гербы:

Дом Старк.

Герб: Лютоволк.

Девиз: Зима близко.

ПОЛУЧЕН.

Дом Болтон.

Герб: Освеженный человек.

Девиз: Наши ножи остры.

ПОЛУЧЕН.

Это были единственные заполненные ячейки — с изображением герба и полным описанием. Все прочие оставались пустыми, указывалось лишь название дома. Список занимал несколько страниц. Джон понимал, что целенаправленно собирать их не получится. Даже книга, казалось, это подтверждала. Нужно будет отслеживать возможности для их получения — через задания. Раскрытие давно утраченных тайн Севера представлялось важным делом, так что Джон решил не упускать шансов пополнить коллекцию.

Он открыл ящик стола, чтобы убрать туда брошь Болтонов, и рассмеялся, увидев там точно такую же (которой совершенно точно раньше там не было), только с гербом Старков. Джон опустил болтонскую брошь в ящик и задвинул его. Ему показалось, что на миг в ящике появилось слабое сияние. Но проверить не было времени.

Вернувшись к книге, Джон решил закончить чтение. Много еще предстояло узнать, но теперь он чувствовал, что лучше понимает свой загадочный фолиант и уверен в своих новых знаниях. Хотелось продолжить чтение или погрузиться в книгу по истории Таргариенов, отложенную для него мейстером Лювином, чтобы быстрее набрать уровень. Но вместо этого Джон заставил себя подняться, быстро переоделся и, оставив дремлющего на кровати Призрака, отправился на семейный ужин. Требовалась короткая передышка посреди всех этих планов, интриг и неопределенности, а потом он вернется в Игру Престолов.

На нем лежал долг — спасти семью, защитить своих близких. Но на несколько мгновений ему просто хотелось отдохнуть, побыть с теми, кого он стремился уберечь. Аккуратно, чтобы не разбудить лютоволка, Джон закрыл за собой дверь спальни и направился в обеденный зал.

<http://tl.rulate.ru/book/118272/4751371>