

Полчаса спустя Джон вернулся к себе, неся поднос с едой в одной руке и кожаную тетрадь от мастера Лювина — в другой. Он собирался составить подробный конспект всей информации из загадочной книги, разобраться во всем досконально. Предстояло вот-вот перейти на новый уровень, поэтому следовало тщательно спланировать дальнейшие шаги. Объем работы впечатлял, так что исследование своего нового происхождения пришлось отложить. Сейчас нужно было полностью сосредоточиться на изучении этой книги, ведь именно она могла стать ключом к его будущему.

Устроившись за небольшим столом в углу комнаты, Джон положил перед собой книгу, тетрадь, перо и чернильницу. Жуя на ходу, он открыл первую страницу, содержащую сведения о нем.

ДЖОН СНОУ

НР: 90/100

УРОВЕНЬ 2: 800/1000

БАЗОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

ВСЕ ИЗ 50 ВОЗМОЖНЫХ, ЕСЛИ НЕ БУДЕТ ОСОБЫХ ЗАДАНИЙ, ПОЗВОЛЯЮЩИХ ПОДНЯТЬ ВЫШЕ.

СИЛА (STR): 19

ВОСПРИЯТИЕ (PER): 10

ВЫНОСЛИВОСТЬ (END): 15

ХАРИЗМА (CHA): 5

ИНТЕЛЛЕКТ (INT): 9

ЛОВКОСТЬ (AGI): 12

УДАЧА (LUC): 6

МАГИЯ (MAG): 8

Что ж, характеристики пока не слишком высокие, но их вполне можно улучшить, поднимаясь на новые уровни. Главное — теперь он знал, над чем нужно работать. Джон решил завтра же заняться этим вплотную, выполнить пару заданий для получения нового уровня. Выбора не было — в нынешних непростых обстоятельствах очень важно находиться в оптимальной физической и ментальной форме.

ОБЩИЕ НАВЫКИ:

Знание животных: 20

Варгинг: 30

Смена шкуры: 0

Знание магии: 20

Медицинские знания: 0

Показатели по магии и особенно по варгингу и знанию животных порадовали. В прошлой жизни Джон иногда видел странные сны, в которых чувствовал себя Призраком. Но, возможно, теперь пришло время лучше исследовать свои способности. Кажется, у него было связанное с Призраком задание. Можно выполнить его утром.

Знание Вестероса:

Север: 50 (Карта Севера открыта)

Юг: 20 (см. Задание «Путешествие к югу от Перешейка»)

За Стеной: 40 (Карта за Черным Замком заблокирована, см. задание «Ночной Дозор»)

Железные Острова: 25 (Карта заблокирована)

То, что одна карта уже была доступна, обнадеживало. Джон решил, что пока важнее всего как следует изучить Север. Посмотреть карту он собирался после того, как закончит просматривать характеристики. Любопытно, что для открытия некоторых карт требовалось выполнить задания. Интересно, можно ли разблокировать их естественным путем?

Знание Эссоса:

Вольные Города: 20 (Карта заблокирована)

Валирия: 10 (Карта заблокирована — Возможно открытие с помощью способности «Второй дом»)

Залив Работоторговцев: 0 (Карта заблокирована)

Восточный Эссос: 0 (Карта заблокирована)

Джона не слишком беспокоило, что карты Эссоса недоступны. Сейчас они ему не нужны. Зачем нагружать себя лишней работой. То же самое касалось и карт других регионов, перечисленных ниже. На данный момент нужно сосредоточиться на Вестеросе, особенно на Севере... хотя, наверное, чтобы предотвратить некоторые катастрофы в будущем, следовало бы побольше узнать сведений о Юге. Но приоритетом всё же оставался Север, по крайней мере пока.

Знание остальных регионов:

Летние Острова: 0 (Карта заблокирована)

Соториос: 0 (Карта заблокирована)

Ультос: 0 (Карта заблокирована)

Этого следовало ожидать. В конце концов, даже мастера не обладали полными знаниями об этих землях. Сейчас ему тоже это было ни к чему.

Язык — Общий:

Чтение: 70

Письмо: 65

Разговор: 80

С языком дела обстояли неплохо. Джон чувствовал, что легко сможет повысить эти показатели, учитывая, сколько новой информации из книг ему предстояло узнать в ближайшие дни. При мысли об этом он поморщился. Джон всегда предпочитал меч книгам, но сейчас нужно было сосредоточиться на последнем.

Язык — Высокий Валирийский:

Чтение: 0

Письмо: 0

Разговор: 5

Высокий Валирийский пока не являлся приоритетом.

Джон ненадолго задумался... А что было приоритетом? Ну, для начала, изучить эту книгу, а затем как можно скорее поднять уровень. Желательно, ещё до конца дня. После этого подумать, как изменить уже произошедшие события: падение Брана, смерть дяди, гибель Робба, исчезновение Арьи и Сансы. Много чего предстояло исправить. Но Джон понимал, что

корень всех бед — в поездке дяди на юг. Значит, нужно во что бы то ни стало помешать ей состояться. Пока неясно, как именно, но он что-нибудь придумает.

Джон, вернувшись к книге, понял: разобраться во всём этом — сейчас самое главное. До сих пор книга верно направляла его. Несомненно, она и впредь укажет ему путь.

Боевые навыки:

Владение мечом: 60

Владение кинжалом: 50

Владение двуручным мечом: 20

Владение полуторным мечом: 60

Владение валирийским мечом: 70

Стрельба из лука: 40

Владение драконьим стеклом: 10

Владение булавой: 10

Рукопашный бой: 50

Использование щита: 35

Ношение доспехов: 50

Верховая езда: 60

Участие в турнирах: 10

Джон остался удовлетворен своими боевыми навыками. Хотя и огорчился, что наивысший балл

был в умении, которое без валирийского меча всё равно не применить... Поиск такого клинка явно станет одним из важнейших заданий. Но и с обычными мечом и кинжалом дела обстояли неплохо. Хотя в некоторых областях определенно требовалось подтянуть свои умения.

Возможно, стоило обсудить с сиром Родриком расширение тренировок: освоить двуручный меч и булаву? Джон сомневался, хватит ли ему сил для этого оружия, но овладеть им было необходимо.

Кроме того, следовало помнить: как бы ни были важны знания и интеллектуальное развитие, нужно ещё и восстановить физическую форму. Придется увеличить время тренировок. А это значит, что свободного времени станет еще меньше. Теперь тренировкам нужно посвящать больше часов, а вечера — чтению и упражнениям для ума. Удивительно, что Джон, так быстро и без усилий, знал, что ему делать и в какой последовательности. В прошлой жизни в его возрасте ему это удавалось с трудом.

Книга станет его проводником, а он тем временем будет защищать семью и проживать жизнь так, как должен был. Столько всего можно изменить к лучшему, столько сделать! Теперь это казалось очевидным. Это придавало уверенности.

Текущие способности:

Видение прошлого

Прогулка с лютоволками

Лица

Дом — там, где сердце

Звериный спутник

Валирийское око

Джон пробежал глазами по списку способностей, улыбаясь про себя. Что ж, все выглядели полезными. Он узнал те, что выбрал сам, и дарованные книгой. Единственное, о чем он плохо помнил — «Валирийское око». Нужно было освежить знания.

Но как лучше это сделать? Задумавшись на минуту, он потянулся и коснулся пальцем строки «Валирийское око». Серебристое сияние на странице заставило удивиться Джона. В ту же секунду, проступили слова с описанием этой способности. Что ж, похоже, он начал постигать принцип действия этой удивительной книги.

Способность:

Валирийское око.

Вы можете обнаруживать на карте (на разблокированных картах) места, где есть валирийская сталь. Помните: метки на карте указывают на наличие валирийской стали в этой области, но не точное местоположение. Его вам придется выяснять самостоятельно.

Джон подумал, что это действительно могло быть полезно. Он сможет узнавать, где поблизости есть бесхозная валирийская сталь! В мире потеряно немало мечей из этого металла, и, возможно, ему посчастливится отыскать один из них для себя. Улыбаясь, Джон щелкнул по появившемуся в верхнем углу слову «Назад» и вернулся на прежнюю страницу.

Следующий раздел был посвящен заданиям, и Джон уделил ему особое внимание. Задания важны для повышения уровня и улучшения навыков.

Текущие задания:

Помните, у вас всегда будет три мелких задания (они обновляются ежедневно и приносят немного опыта), а также постоянные/активные задания, которые обычно более длительные, но дают бóльшие награды.

Мелкие задания:

Обучить Призрака пяти простым командам.

Успех: +10 к отношениям с Призраком, +5 к знанию животных, 100 XP.

Провал: -5 к отношениям с Призраком.

Кровь драконов.

Изучите историю рода Таргариенов.

Успех: +200 XP, +1 к интеллекту (INT).

Провал: -100 XP.

Что ж, эти задания можно легко выполнить в ближайшее время. Они позволят быстрее достичь нового уровня! Джон улыбнулся такой удаче и продолжил чтение, переходя к активным заданиям.

Активные задания:

Добыть валирийский меч.

Мечи, которые вы можете получить (помните, что дополнительные варианты могут открыться при выполнении определенных заданий!):

Длинный Коготь: Задание «Ночной Дозор».

Тёмная Сестра: Задание «Эйгон».

Черное Пламя: Задание «Эссосский купец».

Награда: Меч из валирийской стали, +10 к владению валирийскими мечами, +10 к отношениям со всеми людьми (кроме пацифистов), +1000 XP.

Провал: -20 к владению валирийскими мечами, -1 к ловкости (AGI), -1 к удаче (LUC).

Забрать своё по праву.

Верните себе Железный Трон — престол ваших предков.

Награда: +5000 XP, +5 к харизме (CHA), +5 к интеллекту (INT), +5 к удаче (LUCK), полное открытие ОСОБОГО СТАТУСА, корона вашего предка Эйгона Таргариена станет вашей.

Провал: -10 к удаче (LUCK), вы навечно останетесь бастардом в глазах людей, и ваши права на Железный Трон окажутся тщетны.

Задания стали несколько сложнее, но Джон был полон решимости выполнить первое, а насчет второго пока пребывал в полной неопределенности. Он испытывал неподдельное облегчение от того, что на самом деле не был бастардом. Родители любили друг друга, их союз был освящен браком, а он сам появился на свет как плод любви. Разумеется, Джону хотелось бы считаться законнорожденным (хотя, как ни странно, при легитимации он стал бы Таргариеном... Нечто невероятное!). Но претендовать на трон? Джон никогда не стремился властвовать, единственное его истинное желание — быть Старком.

Однако сейчас перед ним открылась такая возможность. Стоит ли ею воспользоваться? Джон вдруг понял, что является самым законным кандидатом на престол... Теоретически, прямым наследником. Это так встревожило Джона, что он отбросил книгу и вскочил на ноги. Он принялся расхаживать по комнате, чтобы успокоиться.

Он — законный наследник трона! Как сын Рейгара, первый в очереди на престолонаследие. Это так неожиданно, что не укладывается в голове. Но Джон никогда не хотел править. Он — человек Севера, а не Юга. И всё же он не стал нажимать на кнопку отмены рядом с заданием. Не хотелось закрывать для себя возможности, хотя Джон сомневался, что путь короля — его судьба.

Джон мог представить, что должен сделать в ближайшие месяцы, но истинное предназначение в жизни оставалось туманным. Книга, несомненно, укажет верное направление. Многое ещё предстоит узнать о самом себе. Но выбор всё равно будет непростым. Стоит ли по-прежнему присоединяться к Ночному Дозору? Отправиться на юг? Пересечь Узкое море? Джон понятия не имел. Оставалось лишь надеяться на помощь книги. Сейчас лучше отложить сложные решения и сосредоточиться на более насущных вопросах.

В первую очередь требовалось закончить изучение книги. Характеристики, способности и задания подошли к концу. Джон вернулся за стол, перевернул страницу и увидел детальное изображение карты. Он придвинул книгу поближе и склонился над ней, поднеся свечу, чтобы как следует всё разглядеть. Карта отличалась невероятной подробностью.

На ней были указаны все области самого северного королевства, владения каждого крупного дома с соответствующими гербами, схематические планы замков, леса, озера, реки, заброшенные крепости — всё отображено в мельчайших деталях. Джон никогда не видел настолько полной карты, даже в кабинете мастера Лювина или в солярии лорда Старка. Здесь присутствовала каждая подробность. Джону пришлось напомнить себе не слишком увлекаться.

Карта была настолько интересна, что незаметно для себя юноша потратил немало времени, изучая ее. Начал с Винтерфелла, а затем его взгляд переместился на Стену. К сожалению, карта обрывалась в начале Дара. Но на следующей странице обнаружилась ещё одна подробнейшая карта, на этот раз Дара, Нового Дара и самой Стены. Джон принялся высматривать свой старый дом, Черный Замок, и тихо вздохнул. Как можно покинуть Старков ради Ночного Дозора, когда его присутствие здесь настолько необходимо? Насколько ему известно, только он один способен предотвратить грядущие трагедии. Нельзя оставлять Винтерфелл ради Стены. И в то же время следовало сохранять беспристрастность... Кто знает, куда заведет его нынешняя жизнь?

Продолжая изучать окрестности Черного Замка, Джон заметил небольшую деталь, не совсем вписывающуюся в карту. Маленький серебристый кружок, а в нем изображение меча. Это места, где можно найти валирийскую сталь! На карте Черного Замка отмечено две точки: сам замок и ещё одна. Джон напряг зрение, чтобы разобрать написанное под первым изображением меча. Знакомый курсивный почерк гласил: «Темная Сестра».

Сердце бешено заколотилось. Один из двух легендарных таргариенских клинков сокрыт в Черном Замке! Что, ради всего святого, он там делает? Джон понятия не имел. Но тут в памяти всплыл фрагмент давнего урока мастера Лювина. Разве старик не рассказывал о Кровавом Вороне? О том, как тот бежал в Ночной Дозор, прихватив с собой Темную Сестру, и её больше никто не видел?! Похоже, меч до сих пор в Черном Замке! А теперь известно, где его искать!

Однако, Джон не стал сильно обольщаться. Второй меч в Черном Замке смысла имел больше — Длинный Коготь, что принадлежит Джиору Мормонту. Джон вспомнил, каково это — держать его в руках. Вспомнил, как тот разил людей и мертвецов... Длинный Коготь всегда будет занимать особое место в сердце и памяти Джона. Столько лет он провел с ним на поясе в прошлой жизни.

И все же Джон подозревал, что этот валирийский клинок для него потерян. Если он не вступит в Дозор... что ж, меч ему не видать, верно? Впрочем, сейчас он в надежных руках Джиора Мормонта. Хотя Джон понимал: чем раньше внести изменения в ситуацию на Стене, тем лучше. Еще один пункт в списке приоритетов. Но он отодвинул эту мысль в сторону и вернулся к карте Севера, целенаправленно отслеживая валирийскую сталь.

Первым делом взгляд выхватил Лед — здесь, в Винтерфелле. Знаменитый фамильный меч Старков. И единственный на всю карту Севера. Ни у одного другого дома такого не было. Джон вспомнил как слышал, что в Вестеросе насчитывается около 150 валирийских клинков. Многие утрачены или находятся у мелких семейств. Неужели на Севере находится только один меч? Это показалось странным. Впрочем, наверное, в этом есть смысл. Если есть дом на Севере с валирийской сталью, то логично что это Старкаи. И ведь валирийская сталь выплавлялась в Валирии? Отсюда и название? Похоже, Север, насколько Джон знал, мало контактировал с Валирией, потому здесь и негусто с такими мечами.

Юноша задумался о том сколько клинков могло остаться в самой Валирии? Брошенных, но уцелевших после Рока? А сколько их разбросано по Эссосу? Джону бы очень хотелось взглянуть, но страницы после карты Черного Замка оказались пусты. Это могло означать, что, доступа к этим картам у него не было. Так что пришлось вернуться к северным землям.

Джона планировал добыть валирийскую сталь. За это полагалось задание с солидными бонусами. К тому же, владение таким оружием оказалось его самым прокачанным боевым навыком. Но он отдавал себе отчет, что легко не будет. Пока видится три варианта получить желаемое. Известно местонахождение Длинного Когтя и Темной Сестры, но от первого, скорее всего, нужно отказаться. Получить его сейчас будет невозможно. Остается разобраться со вторым мечом. Даже непонятно, с чего начать! Что бы попасть в Черный Замок нужен предлог. Решение не приходило в голову как ни старался Джон. Пришлось отложить книгу. Нужно время что бы новая информация помогла найти правильный путь. Нового на сегодня было предостаточно. Джону требовался отдых.

И все же задание с валирийской сталью не шло из головы. Возможно, это самое простое, на чем можно сосредоточиться посреди всего этого хаоса. Джон понимал что просто ему не будет. По крайней мере, до прибытия короля через месяц, а может и дольше. Придется постоянно быть настороже, чтобы обезопасить семью. Чтобы дядя не лишился головы на Юге, Арья и Санса остались в безопасности, как и Бран с Риконом. Чтобы Робба не убили в Речных Землях. Чтобы семья держалась вместе.