

Ты видел Гао Цзина? Знаешь, как он выглядит? — Я сказал, что хозяин — Гао Цзин, в чем проблема? Во всем виновата слишком яркая история Су Муа. Она настолько запомнилась гостям, что они глубоко врезали образ Гао Цзина в свою память. Текущая игра Су Муа полностью напоминает Гао Цзина из истории. Холодный пот медленно стекал по лбу Цунаде, и сердце становилось всё более раздраженным: "Он не сможет меня победить, это всего лишь его актерское мастерство!" Правая рука Су Муа нежно провела по карте, он сразу схватил её и перевернул, положив с грохотом на стол. Чёрт, это А! Гость, который только что видел карту за спиной Су Муа, был в полном шоке. Они собственными глазами видели, что карта в руках Су Муа была явно восьмеркой. Почему же в итоге выходит А? Цунаде резко сел на стул, и на его лице мгновенно появилось отчаянное выражение. — И вот, это сам Бог Грёз! — Я, Шосанжие, Саги Тэ Мэ Бяо, хотел бы назвать владельца павильона самым сильным! — Эта история великолепна, а рассказчик ещё более захватывающе! Шок +30! Шок +100! Шок +25! — Ты выиграл, хехе, оказывается, в этом мире действительно есть бог азартных игр. Цунаде смотрел на Су Муа без эмоций. Су Му лишь слегка улыбнулся, затем раскрыл веер и дважды его потряс: — Какой бог азартных игр, это всего лишь мечта после падения с обрыва. Цунаде держал на шее ожерелье и молчал: — Перед тем как это ожерелье будет тебе передано, можешь рассказать ещё одну историю о смерти покойного? Су Му на мгновение остался в замешательстве, похоже, это ожерелье действительно было сердечной привязкой Цунаде. Но это также неплохо, стоит воспользоваться этой возможностью, чтобы помочь ей развязать её сердце, полагаю, награда за это будет довольно щедрой. — У меня как раз есть история о воскрешении духов и изгнании мёртвых, можешь послушать внимательно? Су Му развернулся и поднялся на высокую платформу. На этот момент гости в аудитории услышали, что Су Му снова собирается рассказывать историю, и немедленно вернулись на свои места в волнении. — Официант, принеси мне ещё десять бутылок саке! — Брат, можешь заказать тарелку с арахисом, но если ты одну съешь, к ногам придётся ползти домой... — Три бутылки! Бизнес в магазине часто поддерживался благодаря историям Су Муа. Обычно Су Му рассказывает только одну историю в день, и после каждой такой истории он выходит снова через два дня. Сегодня — исключение. Он рассказывает две истории в день, и гости от этого в восторге. Это всё из-за сияния Цунаде. Все они хотели пригласить Цунаде выпить. Как только Су Му собирался начать, в дверь внезапно вошли двое иностранцев в чёрных мантиях. Они без особого интереса нашли уголок и сели. Су Му лишь мельком на них посмотрел и вдруг улыбнулся. — Далее, начинается "Воскрешение Крови"! — Говорят, если душа гостя, уставшего от жизни в чужой стране, не может найти путь обратно, эта душа останется на чужбине, как и его тело, страдая от бесконечного мучения. — Она не сможет насладиться подношениями благовоний, вкусными угощениями и освобождением благодаря священным текстам. — Эта одинокая душа станет самым несчастным голодным призраком, навсегда реинкарнируясь в другом месте, странствуя без надежды на перерождение. — Если только его семья не "вызовет" его, чтобы он услышал зов, который его ищет, тогда он сможет следовать за звуком и вернуться, а после организации тела покойного будет проведена церемония обрядов. Освещение в магазине было немного тусклым, а атмосфера как раз подходила для истории. Гостям стало немного страшно, но они не могли упустить ни одну линию сюжета. — Может ли человек, который давно умер, тоже□□ духов?! Цунаде вдруг встал и задаёт вопрос из глубины своей души. Это привело в шок окружающих: — Я сказала, мисс, не могли бы вы замедлиться в следующий раз, я почти не вытерпела! Су Му показал Цунаде, чтобы она его не перебивала, раскрыл складной веер и продолжил: — Есть такое место, как Голубая Звезда, и там живёт человек по имени Лин Чжэнян, которого другие называют Седьмым Дядей. — Где бы он ни находился, даже если просто лежит в cemetery, для него это не беда. — Седьмой Дядя обладает способностями, способными достичь небес, он может вызывать духов и управлять трупами... В то время как история рассказывалась, черный человек в углу неожиданно рассмеялся: — Это действительно смешно, вызывать духов и управлять мёртвыми? — Это всего лишь ложь. — Душа мертвеца уходит в землю прошлого, но не перерождается. — Моё нечистое

перерождение может это объяснить. Другой черный человек кивнул: — Лорд Орочимару, твои руки в порядке? Нам стоит принять лекарство позже. — Да, похоже, что Цунаде не может отпустить Роба и Като, что является хорошим козырем. — Мои руки должны быть спасены... Под чёрным плащом внезапно появилась тонкая язычок. На протяжении всей истории Цунаде внимательно слушал, его глаза не отрывались от Су Муа. Гости восхищались магией вызова духов и изгнания мёртвых, хотя это казалось им не совсем реальным. По крайней мере, в сравнении с Богом Грёз это выглядело немного пышно. — Мой отец не сказал, где деньги спрятаны до своей смерти, если бы я могла вызвать духа, хотелось бы попробовать... — Если бы твой отец действительно был вызван обратно, скорее всего, он испугал бы тебя до смерти! — Но история действительно хороша, пока Седьмой Дядя при деле, чувство безопасности обеспечено! Су Му понимал, что Цунаде хочет спросить, но пока не мог ответить. Попадая в мир систем. Общий шок, полученный Су Му, составил более двух тысяч пунктов. Первое достижение истории о Боге Грёз завершено, и также добавлены 500 пунктов. Открыть рынок обмена на всё. Его можно обменивать на упражнения, навыки, повышения, оружие и персонажей из любой истории. Однако требуется обмен на равные шоковые очки. Например, например, меч из персикового дерева Седьмого Дяди требует для обмена триста шоковых пунктов. Чем круче предметы, тем больше шоковых очков требуется, некоторые даже требуют миллионов шоковых очков. Серые предметы заблокированы и не могут быть обменены, так как история еще не рассказана. Чтобы разблокировать товары для обмена, нужно выполнить основу рассказа. Когда Су Му рассказал о "Боге Грёз", меч из персикового дерева Седьмого Дяди был недоступен для обмена, но после рассказа о Седьмом Дяде меч был разблокирован. Кроме того, у системы также есть функция лотереи, предлагающая три варианта. Бронзовый, серебряный, золотой. Бронзовая лотерея требует 100 шоковых пунктов за один выстрел, 1000 пунктов за десять попыток, высок шанс получить серебряный приз. Серебряные лотереи требуют 1000 пунктов за один выстрел, 10 000 пунктов за десять раз, высок шанс получить золотой приз. Золотая лотерея — 10 000 шоковых очков за один раз, 100 000 очков за десять раз, будет гарантированный золотой приз. Аналогично, призы, полученные на лотерее, происходят из рассказанных историй, награды случайны. Исполнять желания других через истории, систематически оценивать степень прогресса и случайно выигрывать возможности для лотереи. Вещи, которые нужны для вызова: духовые колокольчики, мечи из сандалового дерева, предметы, которые покойные использовали при жизни. Су Му посмотрел на Духовой Колокольчик, он потребовал двести шоковых пунктов, что было недорого. Так что, пятьсот пунктов были обменены на Духовой колокол и Меч из персикового дерева. Все было готово, и Цунаде уже сорвал с шеи ожерелье и положил его на стол. — Спасибо за историю, готова к ставкам и проигрышам... Сказала Цунаде и повернулась, чтобы уйти. — Разве ты не хочешь увидеть человека, которого ты любишь? В момент, когда Цунаде собиралась выйти за дверь, Су Му вдруг заговорил. Бух, бух, бух! Сердце Цунаде забилося с удвоенной силой, она обернулась и с ожиданием посмотрела на Су Муа: — Ты действительно сможешь это сделать? Даже присутствующий в углу Орочимару и Мастера Лекарств были шокированы. — Лорд Орочимару, этот парень, должно быть, шутит, не так ли? — Нет... Я не думаю так, такой человек здесь, должен ли он портить свою репутацию? — Но я действительно не могу представить, как этот парень смог вернуть разбитые души Роба и Като. — Однако, раз он это сказал, будем ждать и смотреть...